

Chrono Siege

Game Manual



Descrição do jogo

Chrono Siege foi concebido durante uma sessão de brainstorming para cumprir os requisitos do projeto de desenvolvimento de videojogos. A premissa do jogo gira em torno de uma vila que foi atacada por seres de outro planeta, que chegaram através de portais. O objetivo do jogador é reconstruir a base, desbloquear novos itens e evoluir no jogo. Para isso, é necessário ganhar batalhas e resgatar novos heróis e trabalhadores da vila. No final da história, os heróis derrotarão o boss final, encerrando os portais e restabelecendo a normalidade no planeta.

Nesta fase, a base estará reconstruída e o jogo será apresentado numa versão alfa, que incluirá o nível tutorial e o nível 1 apenas como demonstração da jogabilidade. Inicialmente, estarão desbloqueadas três personagens, o que, em versões futuras, será reduzido para apenas uma, a Erika.

A progressão nos níveis dependerá da eliminação de todos os inimigos, sendo que, numa fase mais avançada, outros critérios serão introduzidos para completar os níveis.

História

Num futuro distante, a pacífica vila de Eldoria prospera em harmonia com a natureza e tecnologia avançada. No entanto, esta tranquilidade é destruída quando misteriosos portais se abrem, libertando invasores alienígenas sobre os desprevenidos habitantes da vila. Estes seres extraterrestres, movidos por uma agenda desconhecida, começam a causar estragos, deixando um rastro de destruição.

Em meio ao caos, um grupo de heróis corajosos emerge, cada um possuindo habilidades únicas. Liderados pela determinada Erika, estes heróis unem-se com uma única missão: proteger a sua casa e restaurar a paz em Eldoria.

A família de Erika guarda um segredo antigo: um artefacto poderoso que está na família há milhares de anos. Este artefacto possui o poder de controlar o tempo, um segredo que foi cuidadosamente guardado ao longo das gerações. Porém, assim que os Chrono Riders descobrem a existência deste artefacto, a família de Erika torna-se um alvo.

Numa ação desesperada para obter o artefacto, os Chrono Riders raptam o irmão mais novo de Erika. Esta tragédia pessoal transforma a missão de Erika numa jornada não só de proteção e reconstrução, mas também de resgate. Determinada a salvar o seu irmão e proteger o artefacto, Erika e os seus aliados embarcam numa aventura perigosa.

Os jogadores devem reconstruir a vila devastada, transformando-a numa base fortificada capaz de resistir ao ataque alienígena. À medida que os heróis avançam no conflito, descobrem a verdade por trás dos portais. Os alienígenas, conhecidos como os Chrono Riders, estão à procura dos artefactos poderosos escondidos em Eldoria. Estes artefactos têm o potencial de controlar o próprio tempo, e os Chrono Riders farão tudo para os obter.

Os jogadores irão participar em batalhas estratégicas, utilizando tanto a destreza em combate como a gestão de recursos para afastar os invasores. Ao longo do caminho, irão resgatar habitantes da vila, que trazem habilidades e conhecimentos valiosos para ajudar na reconstrução. Através

de perseverança e trabalho em equipa, os heróis desbloqueiam novas tecnologias e fortificações, virando gradualmente a maré contra os Chrono Riders.

O clímax da história vê os heróis a confrontarem o líder dos Chrono Riders, uma entidade formidável que comanda um poder imenso. Numa batalha final épica, o destino de Eldoria está em jogo. Com coragem e determinação, os heróis pretendem derrotar o invasor, fechar os portais e garantir um futuro livre da ameaça alienígena, ao mesmo tempo que Erika luta para salvar o seu irmão e proteger o segredo da sua família.

Chrono Siege é uma história de resiliência, união e o espírito indomável de uma comunidade que se ergue contra probabilidades avassaladoras. A versão alfa do jogo oferece um vislumbre desta narrativa cativante, com um tutorial e o nível inicial a apresentar as mecânicas principais e a introduzir os primeiros três heróis, que guiarão os jogadores nas etapas iniciais da sua aventura.

Instruções

Para jogar Chrono Siege, é necessário descarregar o ficheiro disponível em <https://miguelborges2206.itch.io/chrono-siege> e executar o ficheiro com o nome Chrono Siege.

Ao iniciar o jogo, o menu principal apresenta as seguintes opções:

Play: leva o jogador para a base.

Options: permite aumentar ou diminuir o volume do som do jogo.

Quit: fecha o jogo.

Ao selecionar Play, o jogador é transportado para a base, onde pode ver as bancas e outros edifícios, que, nesta fase, ainda não estão funcionais. Dirigindo-se para o portão, o jogador entra no menu de escolha de níveis, podendo optar entre o nível 0 (Tutorial) e o nível 1.

Depois de escolher o nível, o jogador é encaminhado para a escolha das personagens, onde pode selecionar quem irá para a batalha, sendo a personagem Erika imprescindível.

Dentro dos níveis, os personagens movem-se por turnos. Em cada turno, os personagens podem usar até 3 pontos de stamina para se moverem e atacarem. Os ataques consomem 2 pontos de stamina (botões no canto inferior esquerdo), enquanto mover-se dentro da área assinalada a vermelho (lado direito do rato para selecionar o destino) consome 1 ponto. No final do turno, o jogador clica no botão End Turn, permitindo que os inimigos se movam e ataquem, caso detetem o herói. A batalha termina quando todos os inimigos são derrotados, retornando o jogador para a base.

Imagens



Fig.1 .1ª Image da Base



Fig.2 .2ª Image da Base



Fig. 4 Cena de combate, nível 1



Fig. 5 Menu de Pausa



Fig. 6 Menu Principal