



**Universidad Nacional
Autónoma de México**

Facultad de Ingeniería



Estructuras de Datos y Algoritmos I

Actividad #1 lunes

Alumno: Camacho Garduño Miguel Angel

Fecha: 07/06/2021

Repaso de conocimientos de C

Fundamentos de Programación

Aprendí a cómo utilizar el repositorio GitHub así como usar un sistema UNIX/Linux, en mi caso utilicé Ubuntu con el compilador GCC. Antes de programar como tal, aprendí a realizar algoritmos o pasos para solucionar un problema dado, así como realizar sus respectivos pseudocódigo y diagrama de flujo. Al programar, aprendí a entregar y recibir datos, las estructuras de repetición (while y for) y selección (if-else), depurar mis programas con gcc y crear arreglos mediante matrices, además de crear archivos txt al ejecutar ciertos programas.

Estructuras de Datos y Algoritmos I

Aprendí a realizar un juego de sudoku mediante arreglos y matrices

Material utilizado para repasar

Para repasar lo de ambos semestres, cursé un curso en línea de C y C++, le adjunto el certificado:

<https://coursera.org/share/25bfedb9ae24540783cf2b07190b4728>