

## PUNTO 3 DEL TALLER

## 1. ¿Qué es Kubernetes?

Kubernetes es una plataforma de orquestación de contenedores que automatiza el despliegue, el escalado y la gestión de aplicaciones contenerizadas. Maneja pods, deployments y servicios para ejecutar aplicaciones de forma distribuida y confiable.

## 2. Características de kubernetes

- **Descubrimiento de servicios y balanceo de carga**

Kubernetes puede exponer contenedores con un nombre DNS propio o una IP, y distribuir la carga si hay mucho tráfico.

- **Orquestación de almacenamiento**

Permite montar sistemas de almacenamiento (local, en la nube, etc.) para contenedores, de modo que puedan usar volúmenes persistentes.

- **Despliegues automáticos y rollbacks**

Puedes declarar el estado que quieres (cuántas réplicas, qué versión) y Kubernetes lo mantiene; además permite actualizar y revertir cambios.

- **Empaque automático (bin packing)**

Le dices a Kubernetes cuántos recursos necesita cada contenedor (CPU, RAM), y él decide en qué nodo correrlos para optimizar el uso de recursos.

Kubernetes

- **Auto-recuperación (self-healing)**

Si un contenedor falla, Kubernetes lo reinicia; puede matar contenedores que no respondan a chequeos de salud, y no dirige tráfico a pods que no estén listos.

Kubernetes

- **Gestión de secretos y configuración**

Kubernetes permite manejar datos sensibles (como contraseñas, tokens) y configuraciones sin tener que reconstruir la imagen del contenedor.

Kubernetes

- **Ejecución en batch**

Además de aplicaciones de servicio, Kubernetes soporta cargas de trabajo tipo batch, como tareas de CI/CD, reiniciando contenedores si es necesario.

Kubernetes

- **Autoescalado horizontal**

Puedes escalar las aplicaciones (más o menos réplicas) manualmente, por UI o automáticamente según métricas (por ejemplo CPU).

Kubernetes

- **IPv4/IPv6 dual-stack**

Kubernetes soporta asignación de direcciones IPv4 y IPv6 para pods y services.

- **Extensibilidad**

Puedes extender Kubernetes con nuevos controladores, plugins y APIs sin tener que modificar el núcleo.

- **Arquitectura del plano de control y nodos**

El plano de control (control plane) coordina todo: lo forman componentes como kube-apiserver, controller-manager y scheduler.

Los nodos de trabajo corren los contenedores (pods) y tienen agentes como kubelet y kube-proxy.

- **Objetos declarativos**

En Kubernetes, defines “objetos” (como Deployment, Pod, Service) mediante archivos YAML, que representan el estado deseado. Kubernetes se encarga de alcanzar y mantener ese estado.

### 3. Conceptos Clave de Kubernetes

- Cluster: conjunto de nodos que ejecutan aplicaciones.
- Pod: unidad mínima, contiene uno o varios contenedores.
- Deployment: define el estado deseado de los pods (réplicas, actualizaciones).
- Service: expone los pods dentro o fuera del cluster.
- ConfigMap y Secret: manejo de configuración y datos sensibles.
- PV/PVC: almacenamiento persistente.
- Ingress: entrada HTTP/HTTPS al cluster.

### 4. Creación de contenedores Docker

Docker crea las imágenes y contenedores. Kubernetes no ejecuta imágenes directamente, sino que las usa dentro de pods. El flujo es:

Código → Dockerfile → Imagen → Push al registry → Kubernetes Deployment → Pods ejecutando la imagen.

Los pasos para la creación de un contenedor en Docker y desplegarlo con kubernetes son:

#### A. Crear la aplicación de ejemplo (Python + Flask)

Archivo: app.py

-----

```
from flask import Flask
```

```
app = Flask(__name__)
```

```
def home():  
  
    return "Hola desde Docker + Kubernetes!"  
  
app.run(host="0.0.0.0", port=5000)
```

-----

#### B. Crear el Dockerfile

-----

```
FROM python:3.10-slim  
  
WORKDIR /app  
  
COPY app.py .  
  
RUN  
pip install flask  
  
EXPOSE 5000  
  
CMD ["python", "app.py"]
```

-----

#### C. Construir la imagen Docker

Comando dentro del directorio del proyecto:

```
docker build -t usuario/mi_app:1.0 .
```

#### D. Probar localmente la imagen

```
docker run -p 5000:5000 usuario/mi_app:1.0
```

#### E. Subir la imagen a Docker Hub

```
docker login
```

```
docker push usuario/mi_app:1.0
```

### 5. Desplegar en Kubernetes (Resumen)

- Crear un archivo YAML con un Deployment y un Service que apunten a la imagen subida.

- Aplicar con:

```
kubectl apply -f archivo.yaml
```

#### REFERENCIAS

- [1] S. Susnjara e I. Smalley, “¿Qué es Kubernetes?”, *IBM Think*, 2025. Tomado de: <https://www.ibm.com/es-es/topics/kubernetes>
- [2] “What is Kubernetes?”, *Kubernetes Documentation*. Tomado de: <https://kubernetes.io/es/docs/concepts/overview/what-is-kubernetes/>
- [3] “Kubernetes”, *Cloud Native Computing Foundation Glossary*. Tomado de: <https://glossary.cncf.io/es/kubernetes/>
- [4] “¿Qué es la orquestación de contenedores?”, *IBM Think*. Tomado de: <https://www.ibm.com/es-es/think/topics/container-orchestration>
- [5] “What Are Docker Image Layers?”, *How-To Geek*. Tomado de: <https://www.howtogeek.com/devops/what-are-docker-image-layers/>