

DISEÑANDO LA PLATAFORMA LLAMADA "CRÉAME UN CUENTO" PARA EL PROYECTO DE TRIBUNALES AMIGABLES

MIGUEL A. CASTILLO, DIEGO A. ALAMILLA, JEAN C. BUENFIL, JOSUE CANUL, DAVID PÉREZ

JUSTIFICACIÓN

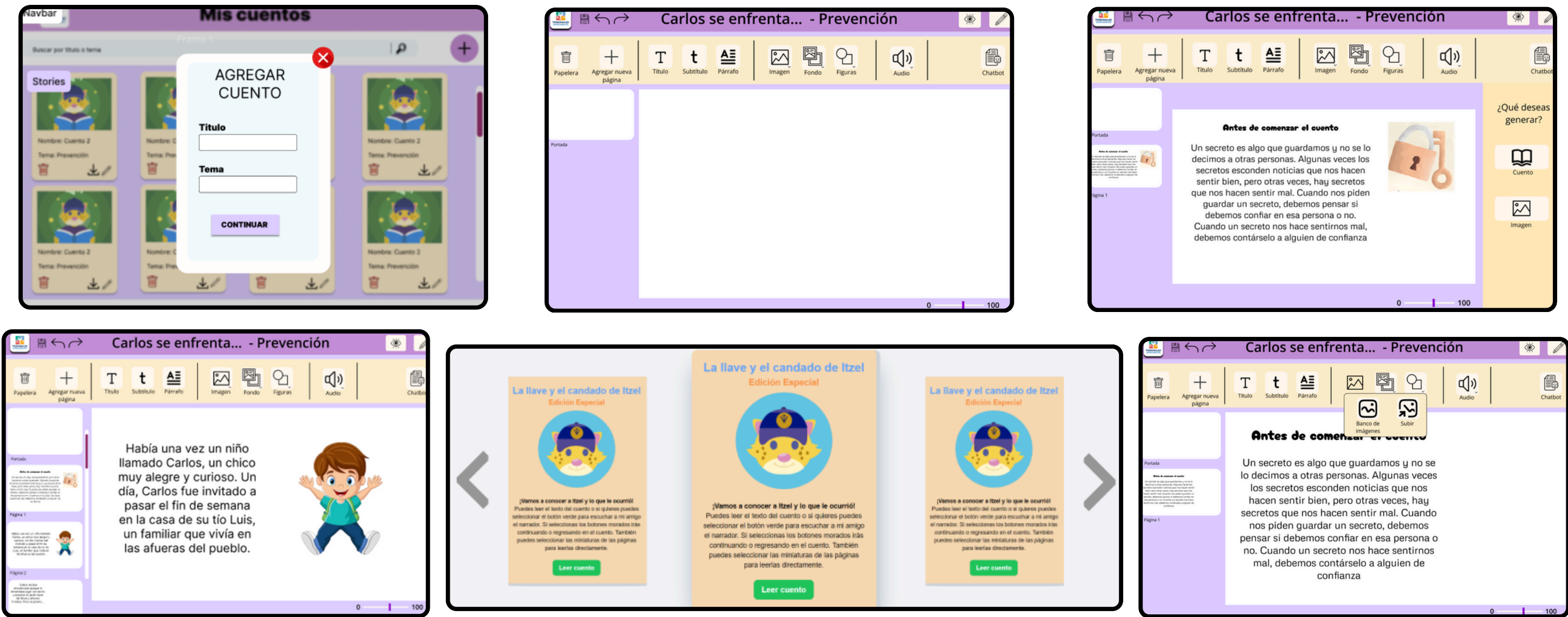
La plataforma "Tribunales Amigables" ha surgido como una iniciativa crucial para prevenir el abuso infantil y apoyar a las víctimas. En el marco de esta plataforma, se ha desarrollado el proyecto "Créame un Cuento", una herramienta web innovadora destinada a ayudar a psicólogos en la creación de cuentos educativos. Estos cuentos son diseñados para ayudar a los niños a identificar situaciones de riesgo y a sobrellevar procesos jurídicos.

METODOLOGÍA

Se utilizó el Diseño Centrado en el Usuario (DCU) para asegurar que las necesidades y expectativas de los usuarios sean comprendidas y atendidas. Esto incluye:

- Ingeniería de Requisitos
- Desarrollo de Prototipos
- Pruebas de Usabilidad

PROTOTIPOS

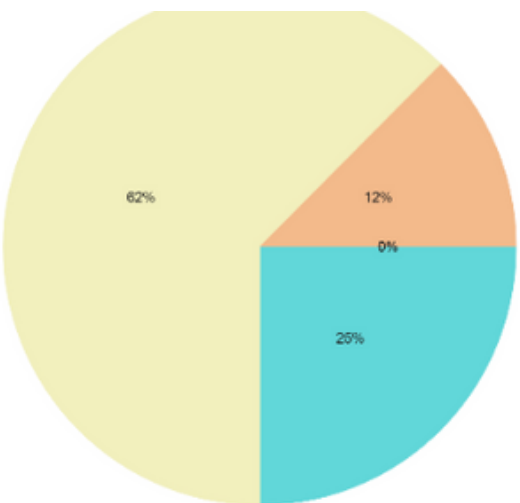


RESULTADOS

LA EJECUCIÓN DE LA PRUEBA DE USABILIDAD REVELÓ QUE LA INTERFAZ CUMPLE CON LAS EXPECTATIVAS DEL EQUIPO DE DISEÑO, OBTENIENDO UN RESULTADO ACEPTABLE EN LAS ENCUESTAS SUS ELABORADAS COGTOOL: USANDO ESTA HERRAMIENTA LA CUAL HACE USO DE LA ESTIMACIÓN POR MEDIO DE FRAMES Y WIDGETS QUE REPRESENTAN DISTINTOS ELEMENTOS EN LA INTERFAZ QUE VE EL USUARIO. EL RESULTADO DE LA MEDICIÓN FUE DE 236.4S.

¿Fue fácil de usar?

- Totalmente de acuerdo 25%
- De acuerdo 62.5%
- Neutro 12.5%
- En desacuerdo 0%
- Totalmente en desacuerdo 0%



GRÁFICA DE PASTEL DE UNA PREGUNTA DE LA ENCUESTA

DISEÑO

El diseño de "Créame un Cuento" se centra en la accesibilidad y la facilidad de uso, con el objetivo de facilitar el trabajo de los psicólogos y mejorar la experiencia educativa para los niños.

CONCLUSIONES

El generador de cuentos es beneficioso para la comunidad y mejora la calidad y gestión de los cuentos en la plataforma "Tribunales Amigables". Sin embargo, es necesario mejorar ciertos aspectos de la interfaz, especialmente para reducir la curva de aprendizaje y facilitar la interacción con la inteligencia artificial.