

'Game Heaven' es una plataforma de compra y exploración de videojuegos . El objetivo de este manual técnico es proporcionar una guía detallada del funcionamiento interno y estructura de la página web, orientado a desarrolladores y personal técnico.

## Estructura de la Página:

## Funcionalidades:

- Presenta el juego interactivo \*Snake\*, que cuenta con tres botones:
  - Botón de inicio: Inicia el juego.
  - Botón de reinicio: Restablece el progreso del juego a su estado inicial.
  - Botón de bloqueo de pantalla: Permite jugar sin interrupciones externas.

## Registro e Inicio de Sesión

### Formulario de Registro (Sign-up):

- Permite a los usuarios registrarse proporcionando sus datos.

- Contiene notificaciones de error.
- Formulario de Inicio de Sesión:
  - Los usuarios registrados pueden acceder a su cuenta.
  - Responsivo y centrado en la página principal o ajustado a la derecha, dependiendo del tamaño de pantalla.

## Buzón de Quejas

- Descripción:
  - Formulario interactivo que permite a los usuarios enviar sugerencias, problemas o quejas.
  - La información es enviada a un servidor donde se almacena para revisión.

## Catálogo con Carrito

- Funcionalidad:
  - Presenta los productos (videojuegos) en tarjetas con un diseño basado en *\*flexbox\** y *\*grid\**.
  - Cada tarjeta incluye:
    - Imagen de 400x400px.
    - Título del producto.
    - Botón de compra ("Shop Now").
  - El diseño asegura que los botones de compra estén alineados y sean dinámicos.

## Carrito de Compras:

- Los productos seleccionados por el usuario se almacenan temporalmente en el carrito.
- El carrito puede visualizarse y editarse antes de proceder a la compra final.

## Barra de Navegación (Nav Bar)

- Características:
  - Contiene enlaces a las principales secciones de la página: Inicio, Catálogo, Registro, etc.
  - Botón de modo oscuro, que cambia el tema visual de la barra
  - Botón de Inicio de Sesión , cuya responsividad permite ocultar el texto del botón en dispositivos con menos de 320px de ancho, dejando solo el ícono visible.

## Footer

- **\*\*Enlaces incluidos:\*\***
  - Manual técnico (este documento).
  - Manual de usuario.
  - Atención al cliente.

## Interactividad

### Juego de Snake:

- Controlado mediante las flechas del teclado.
- Presenta tres opciones: inicio, reinicio y bloqueo de pantalla, para garantizar una experiencia sin interrupciones.

### Campo de búsqueda animado:

- Posicionado en el catálogo, con animaciones para mejorar la experiencia del usuario.
- Puede centrarse automáticamente o ajustarse según el diseño flexible de la página.

## Tecnologías Usadas

Frontend: HTML, CSS, JavaScript.

- Animaciones dinámicas y transiciones suaves en el campo de búsqueda.

- Estilos responsivos que ajustan la visualización para diferentes dispositivos.

Backend: javascript

Todo tipo de funciones que permiten transefir datos internos

- Otras Librerías:
  - Flexbox y Grid para la distribución de las tarjetas en el catálogo.
  - JavaScript para la gestión del carrito de compras, el modo oscuro, y las interacciones del juego de Snake.

## Mantenimiento

Actualización de Productos:

- Asegurarse de que las imágenes mantengan el tamaño de 400x400px.
- Los títulos de los productos deben seguir un formato estándar para evitar desalineación de los botones.

## Juego de Snake:

- Revisar el funcionamiento del juego tras actualizaciones de navegador o del sistema.
- Actualizar los controles y elementos interactivos si se requiere.

'Game Heaven' es una página diseñada para brindar una experiencia de compra e interacción entretenida y fluida. Este manual técnico cubre las principales características y su funcionamiento para garantizar un uso y mantenimiento adecuados.