

**NAME**

pokemon\_server – Aplicacion de servidor que simula la captura de Pokemons.

**SYNOPSIS**

**pokemon\_server**

**DESCRIPTION**

El servidor recibe la solicitud de juego por parte de clientes. A cada uno le ofrece una sugerencia de captura luego de que hayan iniciado sesion exitosamente como debe verificar. Ademas, inicializa un contador de oportunidades de captura que ira actualizando por cada intento fallido para capturar al pokemon. Luego de preguntar al cliente si quiere seguir intentando y en caso de exito de captura, debe transferir al cliente la imagen del pokemon capturado.

**BUGS**

No hay aun.

**AUTHORS**

Andres Flores Martinez <andresfm97@ciencias.unam.mx>

Miguel Concha Vazquez <mconcha@ciencias.unam.mx>

Angel Ivan Gladin Garcia <angelgladin@ciencias.unam.mx>