

NAME

pokemon_client – Aplicacion de cliente que simula la captura de Pokemons.

SYNOPSIS

pokemon_client [*options*]

DESCRIPTION

Puede tener una direccion para conectarse a un host de esta manera --host=192.168.0.1 (esta direccion la puede poner el usuario) o puede no llevar argumentos y se referira a 'localhost'.

El cliente solicita al servidor jugar a capturar un pokemon. Le es presentada una sugerencia luego de haber iniciado sesion exitosamente con su ID y contrasena. En caso de acceder a la captura, se le presentan algunos intentos; despues de cada uno se debe elegir si se quiere intentar de nuevo en caso de haber fallado en el intento previo. Finalmente, en caso de tener exito, la imagen del pokemon capturada sera guarada en el equipo del cliente.

OPTIONS

--host=*HOST*

La direccion del host.

BUGS

No hay aun.

AUTHORS

Andres Flores Martinez <andresfm97@ciencias.unam.mx>

Miguel Concha Vazquez <mconcha@ciencias.unam.mx>

Angel Ivan Gladin Garcia <angelgladin@ciencias.unam.mx>