



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE VILLAHERMOSA



Tema:

Actividad 3

Materia:

Desarrollo de interfaces de usuario

Alumno:

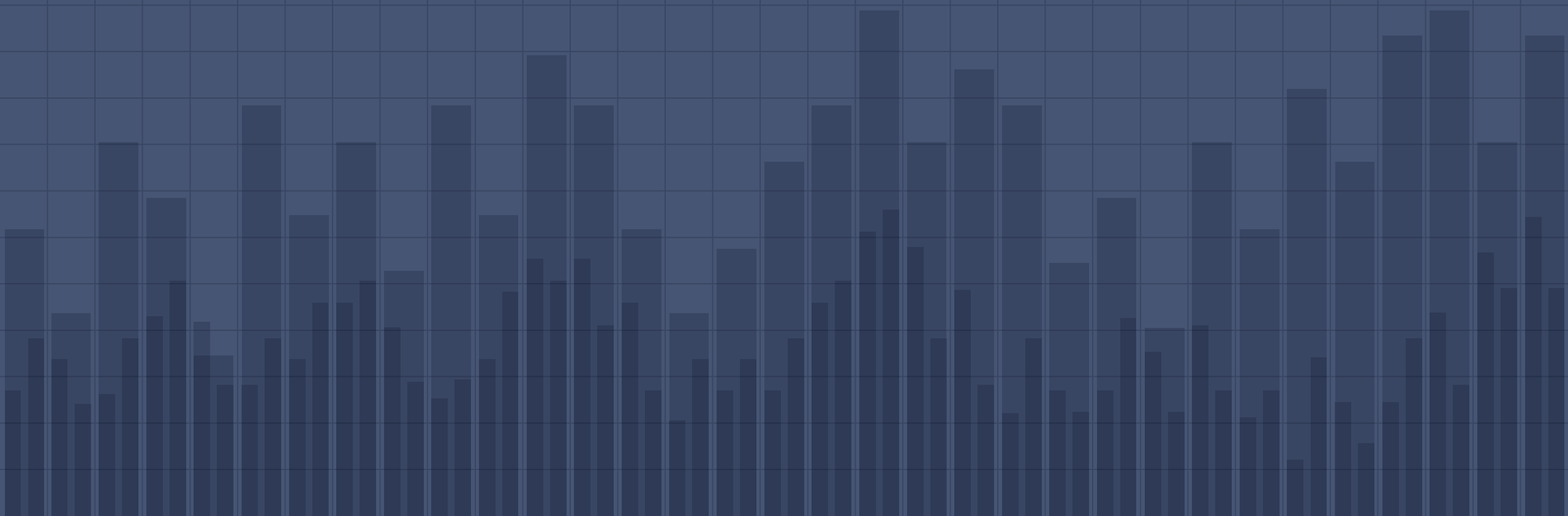
Miguel Ángel Hernández Cortes -17301081

Catedrático:

Jorge Cein Villanueva

Actividad 3

Herramientas para optimización de gráficos



b64

b64 es una herramienta sencilla para optimizar las imágenes y luego convertirlas en el formato base64. Puede soltar sus imágenes SVG (otros formatos como JPG y PNG también funcionan) y luego tomar el CSS con base64 background-image como resultado.

- Versión web disponible
- Fácil de usar
- Optimiza imágenes

Web oficial:
<https://b64.io/>



```
/* file size: 1ko | already optimized | base64 size: 1.3ko */  
.smile {  
  background-image: url(data:image/svg+xml;base64,PD94bWwgdmVyc2lvdj0iMS4wIiA  
}
```

[link](#)

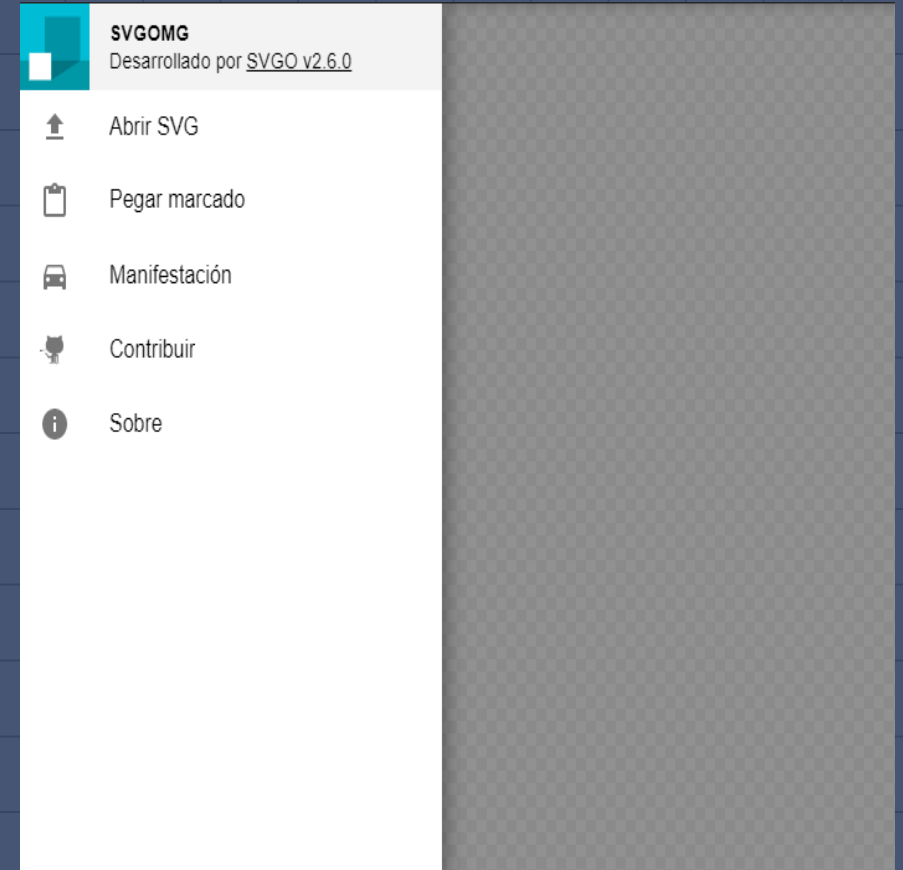
SVG OMG

SVG OMG convierte la línea de comandos de SVGOMG (la herramienta anterior) en una versión GUI más intuitiva y fácil de usar. Basta con alternar los botones para activar o desactivar cada función. Al final puedes coger el resultado como archivos de imagen y también de código.

- Versión web disponible
- Tiene una interfaz grafica fácil de usar

Web oficial:

<https://jakearchibald.github.io/svgomg//>



SVG Now

Cuando se trabaja en Illustrator, el SVG exportado contiene alguna información que no es necesaria. Con esta herramienta obtendrá la versión optimizada de su SVG exportado directamente desde su espacio de trabajo de Illustrator. Esta herramienta añade un panel con algunas opciones para optimizar el SVG.

- Panel de opciones añadido
- Se agrega directamente al illustrator

Web oficial:

<https://github.com/davidderaedt/SVG-NOW>

