



Universidade do Minho



EuroTripsFinder

Relatório do Projeto Integrado
Análise e Concepção de Software

Fase 2 - Etapa 4

Mockups

Hugo Frade	pg21492
Miguel Costa	pg21488
Milton Nunes	pg22797
Paulo Maia	pg23206

Grupo 2

Resumo

Este documento corresponde à 4^a Etapa do relatório da 2^a fase do desenvolvimento do *EuroTripsFinder* e incide sobre a realização de *mockups* que ilustram o software a desenvolver e a aplicação para o sistema mobile.

Índice

Introdução	1
Contextualização	1
Descrição do Problema	1
Mockups do website	2
Mockups da versão mobile	12
Conclusão	18

Introdução

Para o utilizador de um software a cara com que este lhe é apresentado pode ditar o sucesso ou insucesso. No caso do *EuroTripsFinder* é importante definir a estrutura/aspecto com que o utilizador se vai deparar, tanto da aplicação web como da aplicação móvel.

Definir *mockups* ajuda em encontrar um interface organizado, intuitivo e de fácil utilização. Posto isto, este relatório diz respeito aos *mockups* idealizados para o *WebSite* e para o dispositivo móvel onde a o sistema irá funcionar.

Uma das grandes vantagens de ter *mockups* definidos para as várias páginas que compõe uma aplicação é saber na fase de implementação que informação colocar disponível e de que forma será apresentada.

Contextualização

Vivemos numa época em que o conceito “Tempo” está frequentemente associado ao conceito “Dinheiro”. Vivemos também numa época em que ouvimos muito o conceito “Globalização”. Deste modo as pessoas sentem a necessidade de se deslocarem de lugar para lugar, por razões pessoais, negócio ou ainda de lazer, com o menor custo possível. Assim o *EuroTripsFinder* visa ajudar as pessoas a fazer percursos para as suas deslocações, de uma forma organizada e de acordo com as condições impostas pela pessoa sejam elas monetárias, temporais ou ainda geográficas.

Descrição do Problema

O problema a resolver reside no desenvolvimento e implementação de uma aplicação web, disponível tanto através de um browser como de um dispositivo móvel, que permita a cada cliente escolher uma viagem pela Europa baseando-se na informação disponibilizada e sujeita a vários condicionalismos definidos pelo próprio. O sistema deve oferecer a possibilidade de o cliente realizar essa viagem por vários meios de transporte, podendo inclusivamente ser escolhido mais do que um meio de transporte para a mesma viagem.

Para além disso, e como já foi referido, o sistema deve suportar a possibilidade de o cliente, ao escolher a sua viagem, poder definir uma série de condicionalismos que podem ser de ordem geográfica, temporal, financeira entre outros.

Podem ser adicionadas funcionalidades extra, como por exemplo sugerir aos viajantes pontos de interesse ou até alguns percursos.

O sistema desenvolvido deverá permitir também que um utilizador possa guardar, consultar e gerir todos os seus percursos de viagem.

Mockups do website



Figura 1. Homepage

Esta página apresenta-se como página inicial da aplicação. Nesta página é também permitido realizar o Login na aplicação, introduzindo as respectivas credenciais de acesso e aceder depois à página de Conta Pessoal (caso o utilizador se encontre já registado), ou simplesmente aceder ao portal de pesquisa utilizando a opção “Começar Agora”, acendendo neste caso como utilizador não registado. Caso o utilizador ainda não possua registo efectuado na aplicação é ainda possível aceder à página de novo registo de utilizador através da opção “Registrar”. Esta opção leva-nos à figura que se segue



Figura 2. Área de Registo

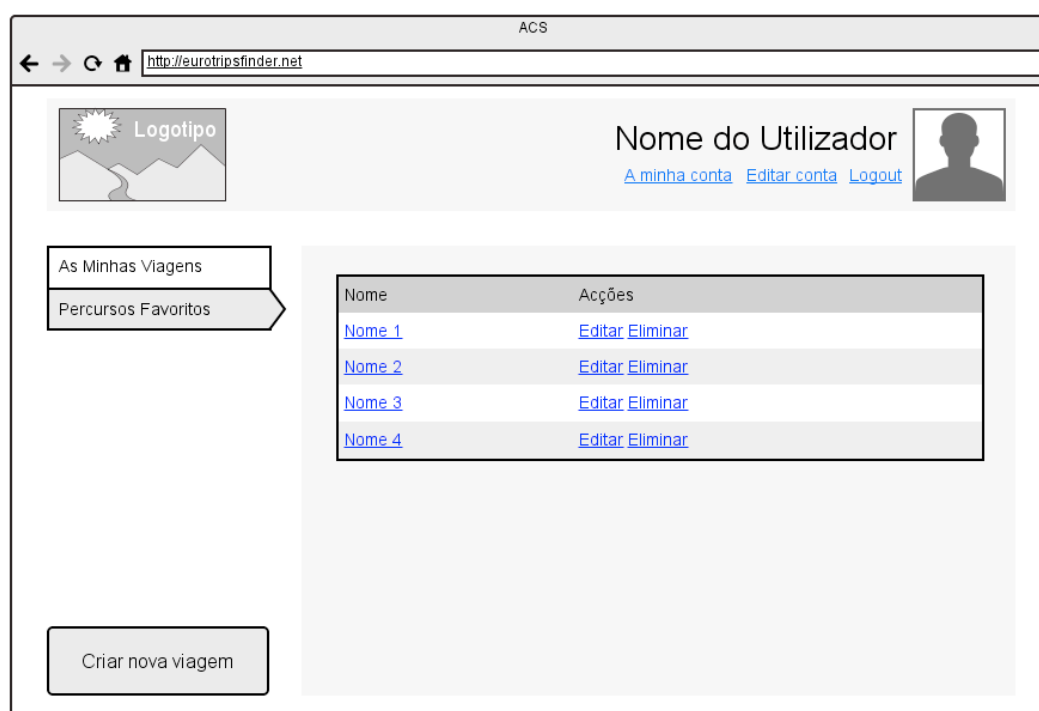
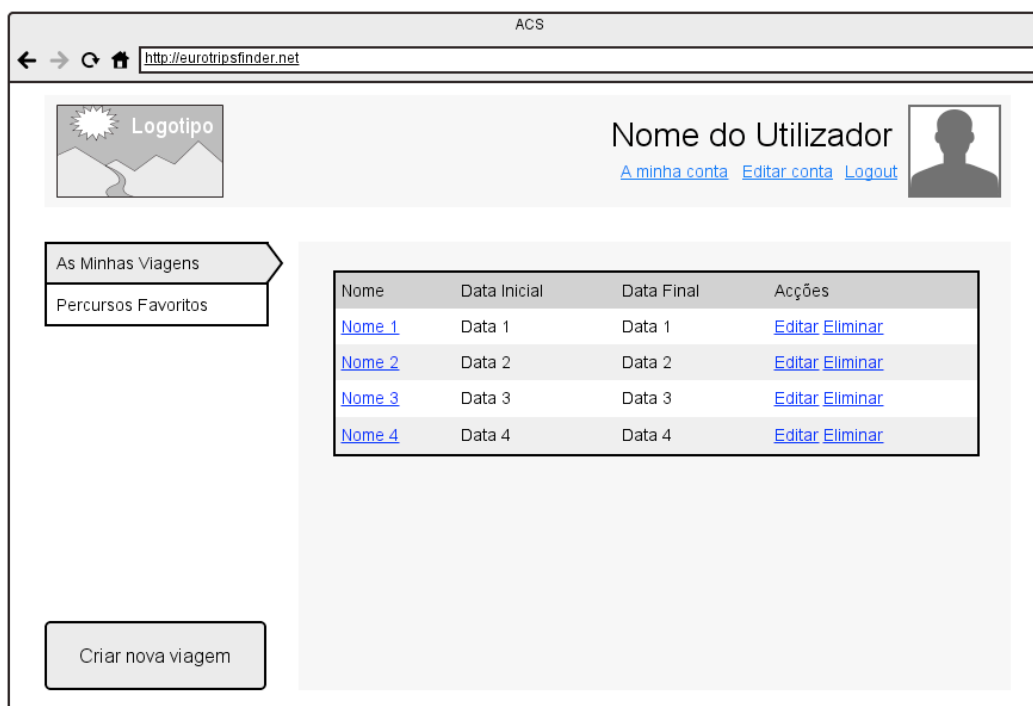


Figura 3 e 4. Perfil pessoal de utilizador

Estas páginas permitem consultar a listagem das viagens anteriormente planeadas e editá-las. É possível ao utilizador também alterar os seus dados pessoais através da opção “Editar Conta”. É ainda possível consultar e editar os percursos marcados como favoritos.

O utilizador pode iniciar a criação de uma nova viagem através da opção “Criar Nova Viagem”.

ACS

← → ↻ 🏠 <http://eurotripsfinder.net>

Logotipo

Nome do Utilizador [A minha conta](#) [Editar conta](#) [Logout](#)

Nome

Data Inicial Data Final

4/22/2012 4/22/2012

Visualizar no Mapa

Área de Publicidade

+ Adicionar Etapa
 Escolher dos Favoritos >
☒ Guardar nos Favoritos
☒ Guardar Viagem
 Imprimir Relatório
 Voltar a um ponto anterior

Etapas

Nome	Data Inicial	Data Final	Acções
Nome 1	Data 1	Data 1	Editar Eliminar
Nome 2	Data 2	Data 2	Editar Eliminar
Nome 3	Data 3	Data 3	Editar Eliminar
Nome 4	Data 4	Data 4	Editar Eliminar

Figura 5. Criar/Editar uma Viagem e Editar Percurso dos Favoritos


Esta página é vista como o *core* da aplicação pois é nesta que podemos no fundo tratar o da aplicação. Esta servirá para elaborar novas viagens.

Numa primeira fase é atribuído um nome à viagem em questão e as respectivas datas de início (partida) e de fim (chegada). De seguida o utilizador poderá criar novas etapas a partir da opção “Adicionar Etapa”, sendo depois redirecionado para a respectiva página de criação da mesma.


Após adicionadas a etapas pretendidas, o utilizador volta novamente a esta página onde dispõe da lista de etapas de uma forma sintetizada, podendo também observar o percurso no mapa interativo. Se o utilizador pretender obter um relatório pormenorizado com todos os detalhes da viagem poderá escolher a opção de “Imprimir Relatório”. Para além de todas as funcionalidades acima descritas, o utilizador registado terá à sua disposição na barra superior o acesso à sua conta. Este possui ainda a opção “Escolher dos Favoritos” que lhe permitirá abrir um percurso anteriormente elaborado, visualiza-lo e inseri-lo entre quaisquer etapas desde que seja feito um ajuste dos locais de chegada e partida das etapas que se antecedem e sucedem respetivamente. Este poderá ainda gravar esta nova viagem elaborada através da opção “Guardar Viagem”. Através da opção “Guardar nos Favoritos” é guardado apenas os locais de partida e chegada, bem como diversas informações. Neste caso as datas não são guardadas.

É de realçar que esta página possui uma coluna de publicidade no lado direito do navegador.

ACS



Nome do Utilizador
[A minha conta](#) [Editar conta](#) [Logout](#)



Nova Etapa

Nome

Local Inicial

Nome

Actividades

Pontos de Interesse

Data Inicial

4/22/2012

Data Final

4/22/2012

Local Final

Nome

Actividades

Pontos de Interesse

Área de definição de condições

Hipóteses disponíveis

Filtro A Filtro B Filtro C

	Nome	Informações
<input checked="" type="radio"/>	Nome 1	Informações
<input type="radio"/>	Nome 2	Informações
<input type="radio"/>	Nome 3	Informações
<input type="radio"/>	Nome 4	Informações

Adicionar

Área de Publicidade

Figura 6. Criar nova etapa

Esta página permite ao utilizador criar uma nova etapa de um percurso. O utilizador atribui um nome à etapa, e de seguida define o intervalo de datas (início e de fim) que pretende realizar a etapa, define o local de partida e de chegada (“Local Inicial” e “Local Final”). Após a inserção destes parâmetros, o utilizador adiciona as condições que pretende e o sistema mostra um conjunto de resultados possíveis para realizar a etapa. O utilizador pode considerar a priori um dos fornecidos pelo sistema ou caso pretenda alguma hipótese em particular pode filtrar as hipóteses disponíveis para uma procura por campo de interesse. Aqui o utilizador pode também consultar quais as atividades e pontos de interesse disponíveis para serem visitados durante essas datas. Após efetuar todos estes procedimentos o utilizador pode adicionar a nova etapa definida ao percurso.

Nesta página existe também uma área de publicidade designada aos locais relacionados com a viagem.

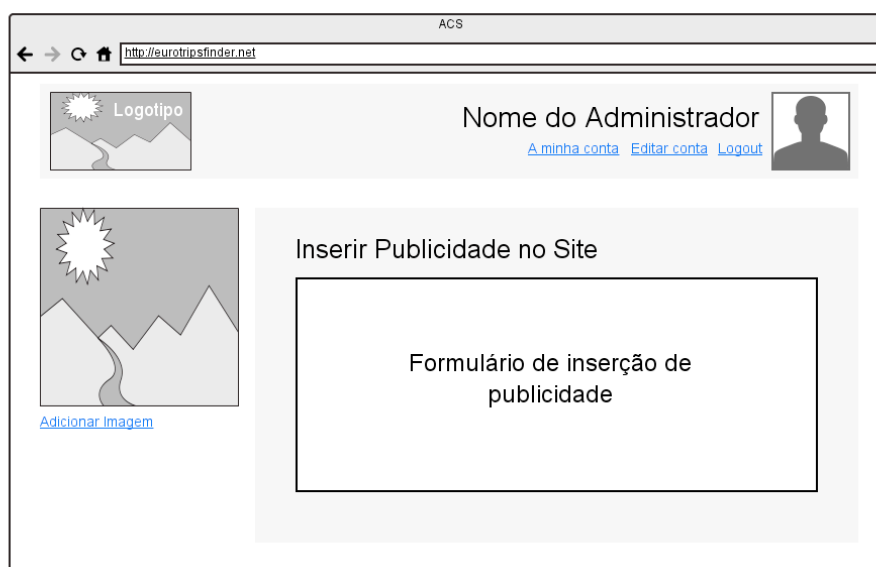


Figura 7. Inserir Publicidade no Site

Esta página destina-se exclusivamente ao administrador. É apenas este que realiza a inserção da publicidade anunciada na aplicação web. O administrador deve preencher os campos relativos ao contrato publicitário e inserir a respectiva imagem ou banner e as informações que pretende que seja vista pelos utilizadores.

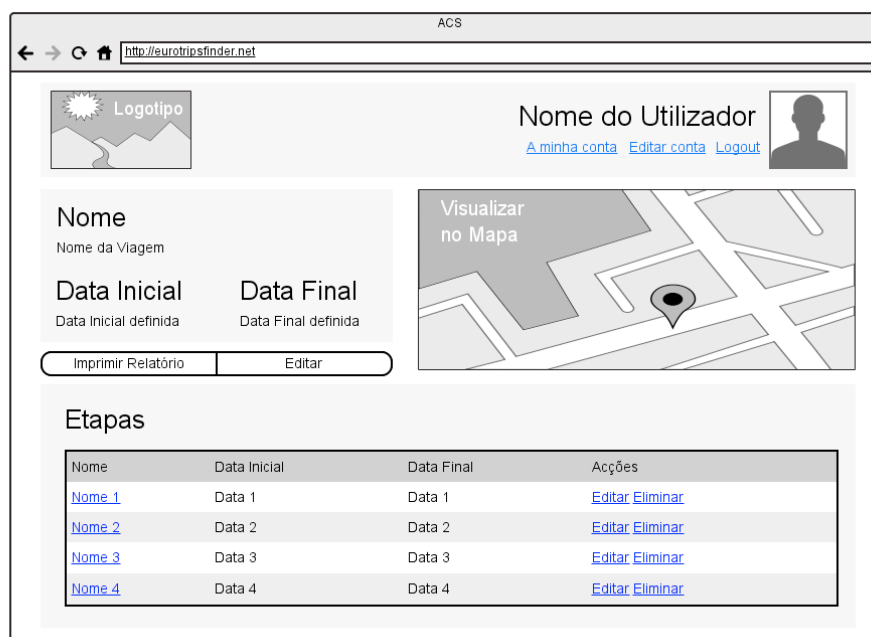


Figura 8. Perfil da viagem

Esta página permite consultar o perfil de uma viagem já elaborada pelo utilizador. O utilizador dispõe de uma opção de "editar", pelo que pode efetuar alterações se assim o entender. Nesta página o utilizador dispõe da lista de etapas de uma forma sintetizada, podendo também observar o percurso no mapa interativo. Se o utilizador pretender observar pormenorizadamente todos os detalhes da viagem poderá escolher a opção de "Imprimir Relatório".

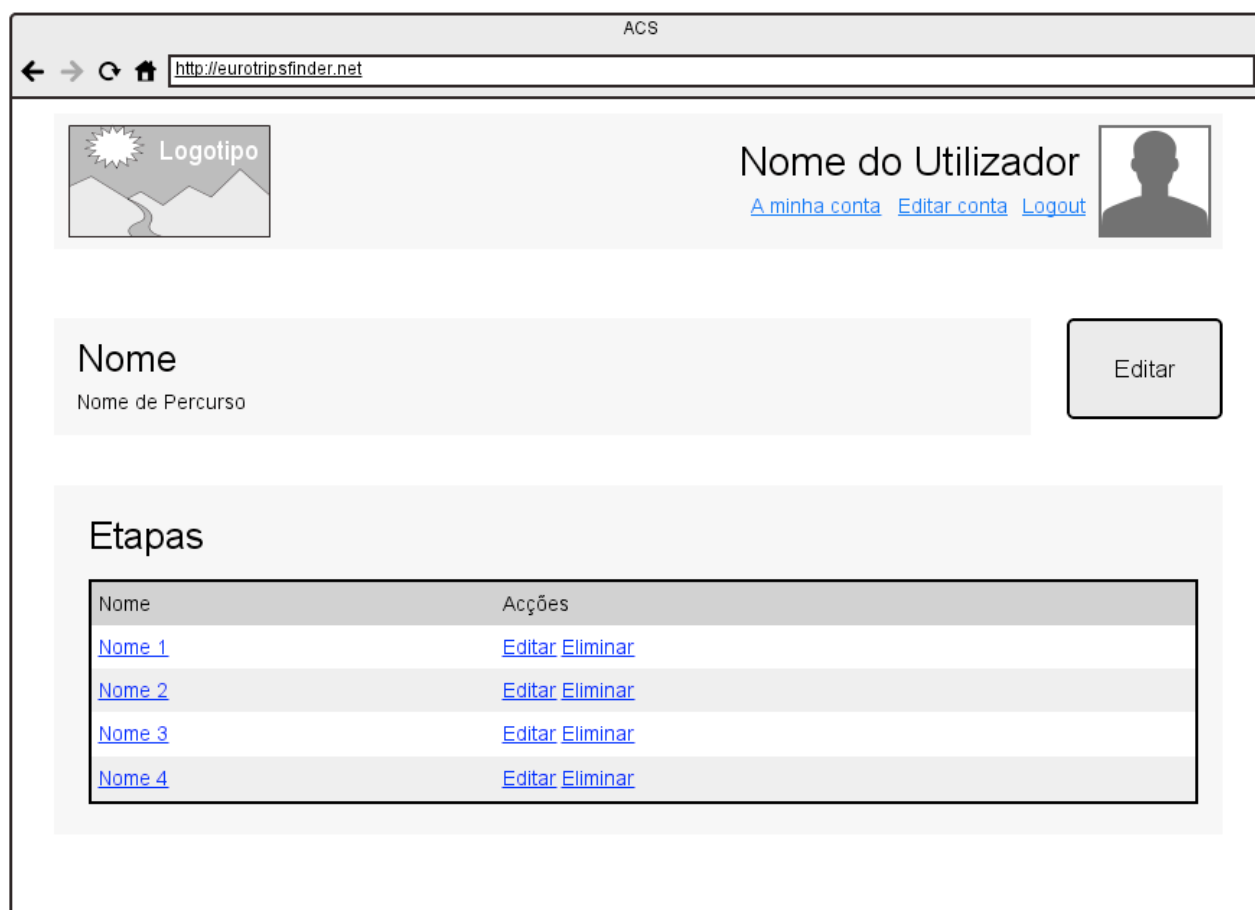


Figura 9. Perfil dos percursos guardados nos favoritos

Esta página destina-se exclusivamente aos utilizadores registados, pois é nesta que o utilizador pode visualizar os percursos guardados nos favoritos. Aqui são mostradas numa lista todas as etapas que o constituem. Caso o utilizador pretenda editar alguma etapa, seleciona a opção “Editar” que o redirecionará para a página de editar percurso, ou caso pretenda eliminar pode simplesmente selecionar a opção “eliminar” da listagem de percursos.

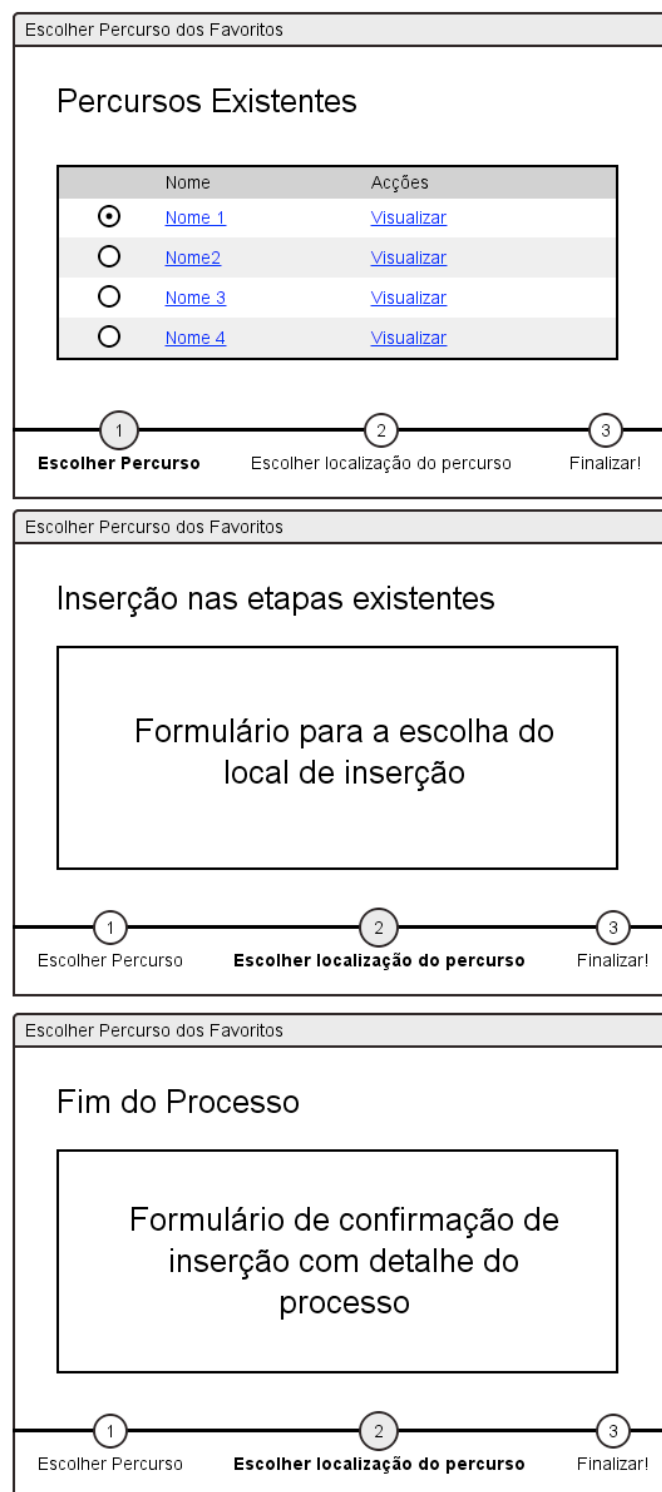
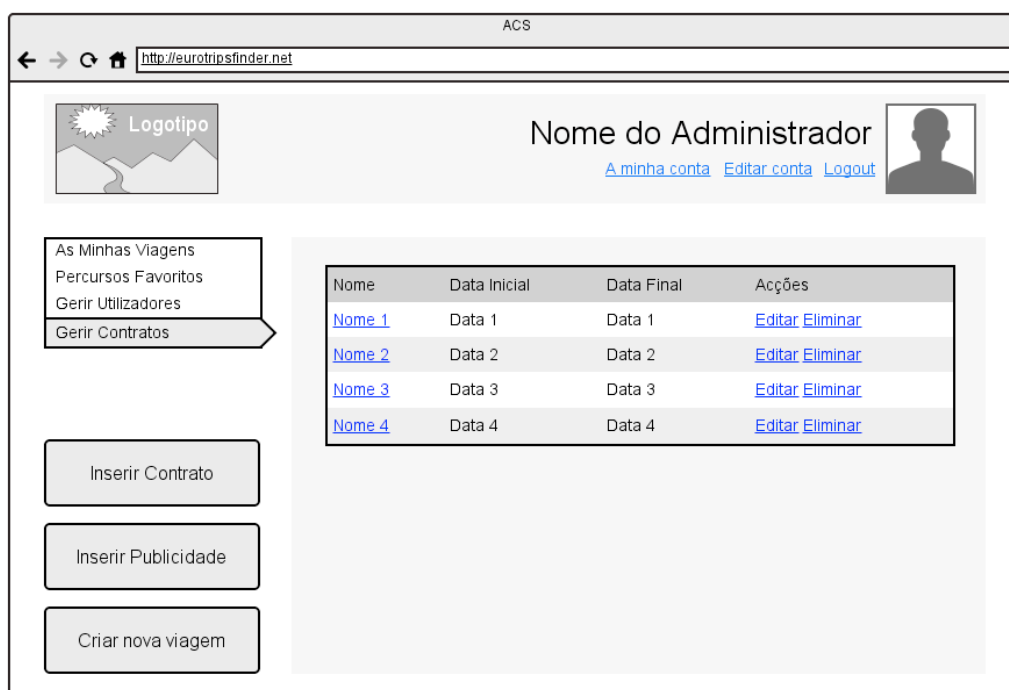
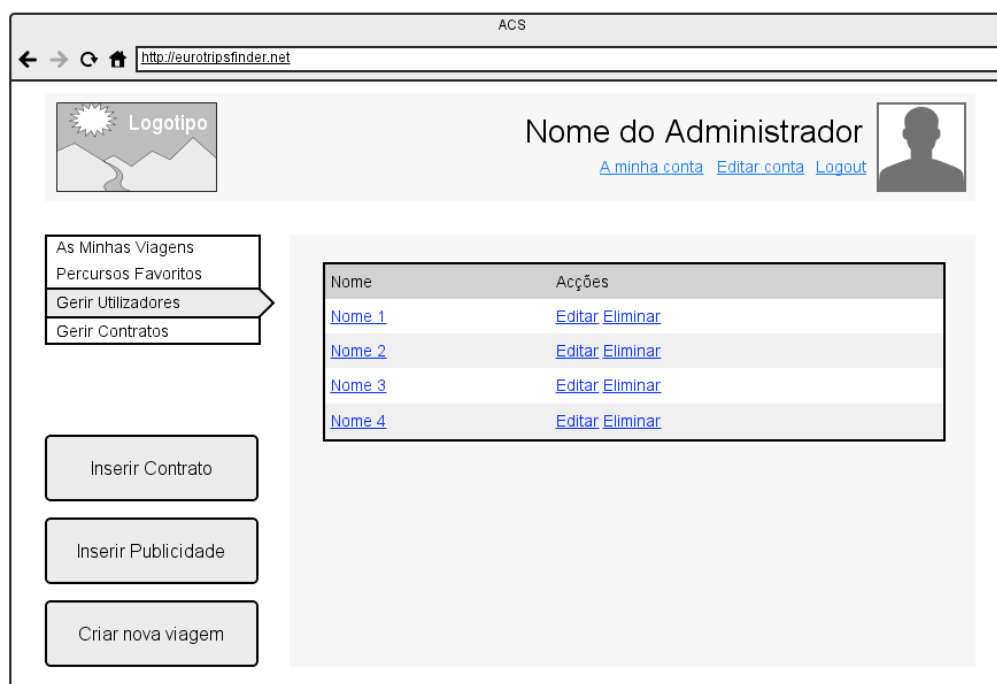


Figura 10. Processo de escolha de um percurso dos favoritos

Estas 3 páginas representam janelas dinâmicas pop-up que são apresentadas automaticamente durante o processamento intermédio do planeamento de uma viagem. Desta forma é possível o utilizador inserir percursos que tenham sido anteriormente guardados nos favoritos. O utilizador escolhe o percurso dos seus favoritos, de seguida introduz a localização de início e de fim, e numa ultima janela confirma a inserção pretendida.



Figuras 11 e 12. Gestão de Utilizadores e Gestão de Contratos

Esta página apenas está afeta ao administrador da aplicação. Permite ao administrador realizar a gestão dos utilizadores inseridos na aplicação, podendo editar ou eliminar qualquer utilizador registado. Nesta página pode também gerir os contratos publicitários presentes na aplicação.

O Administrador pode também inserir nova publicidade através da opção “Inserir Publicidade”, um novo contrato através da opção “Inserir Contrato” e criar viagens através da opção “Criar nova viagem”.



Figura 13. Perfil de Utilizador

Esta página apresenta os dados pessoais do utilizador registado. Caso o utilizador pretenda efetuar alguma alteração nos seus dados pode fazê-lo na página que se segue.

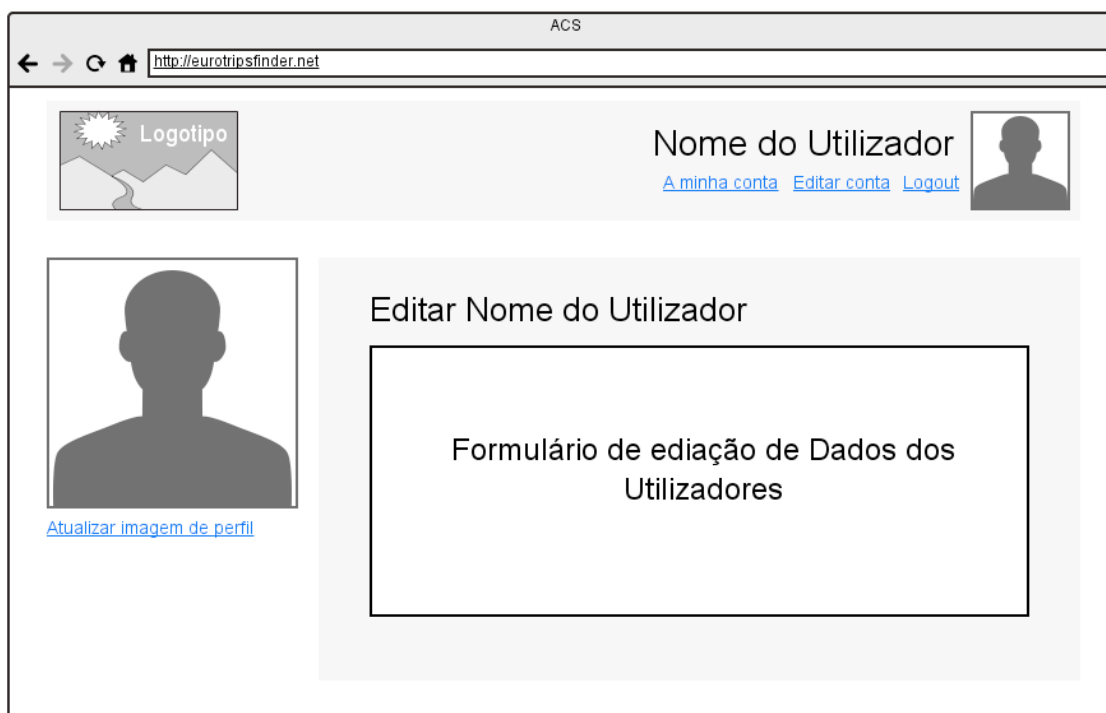


Figura 14 - Editar Utilizador

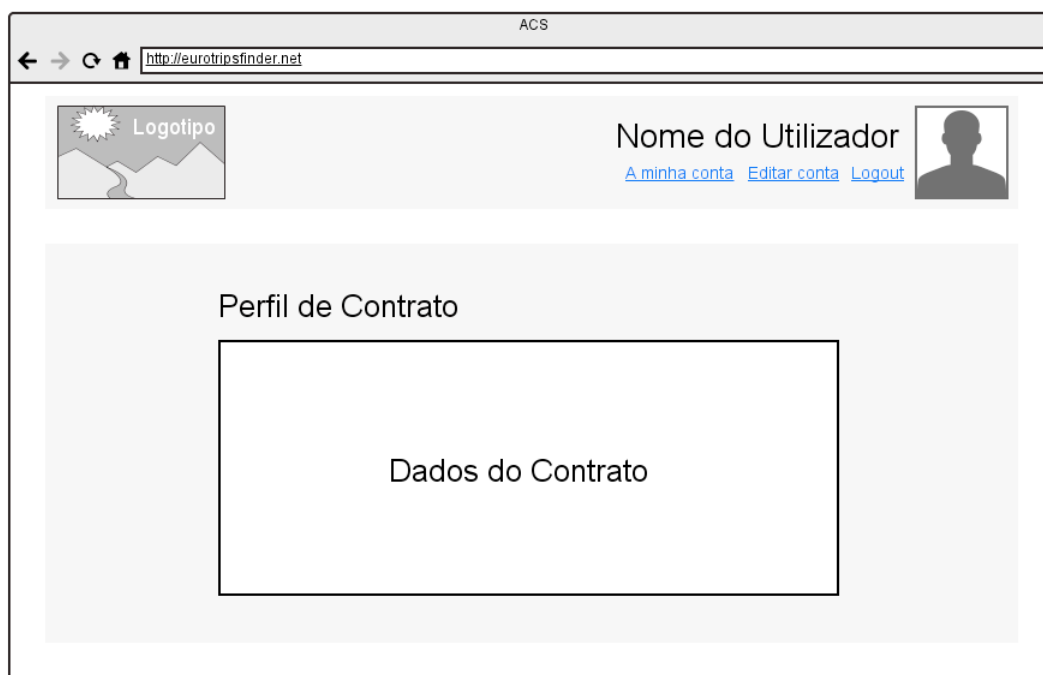


Figura 15. Perfil de Contrato

Esta página apresenta os dados de um contrato publicitário. Caso o administrador pretenda efetuar alguma alteração nos seus dados pode fazê-lo na página que se segue.

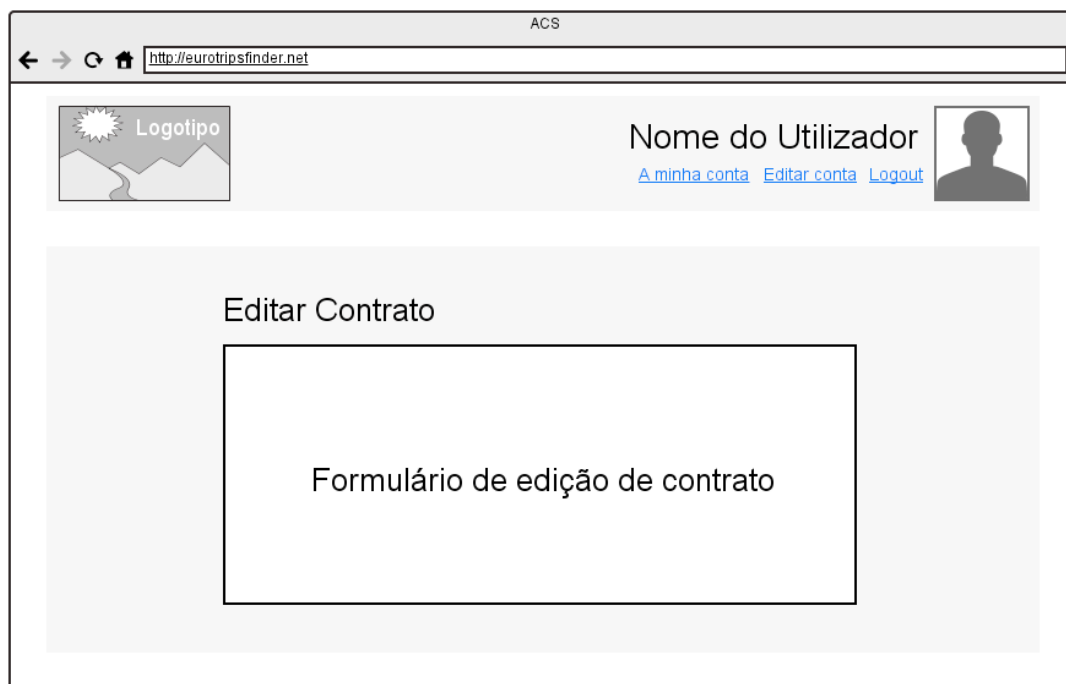


Figura 16. Editar Contrato

Mockups da versão mobile

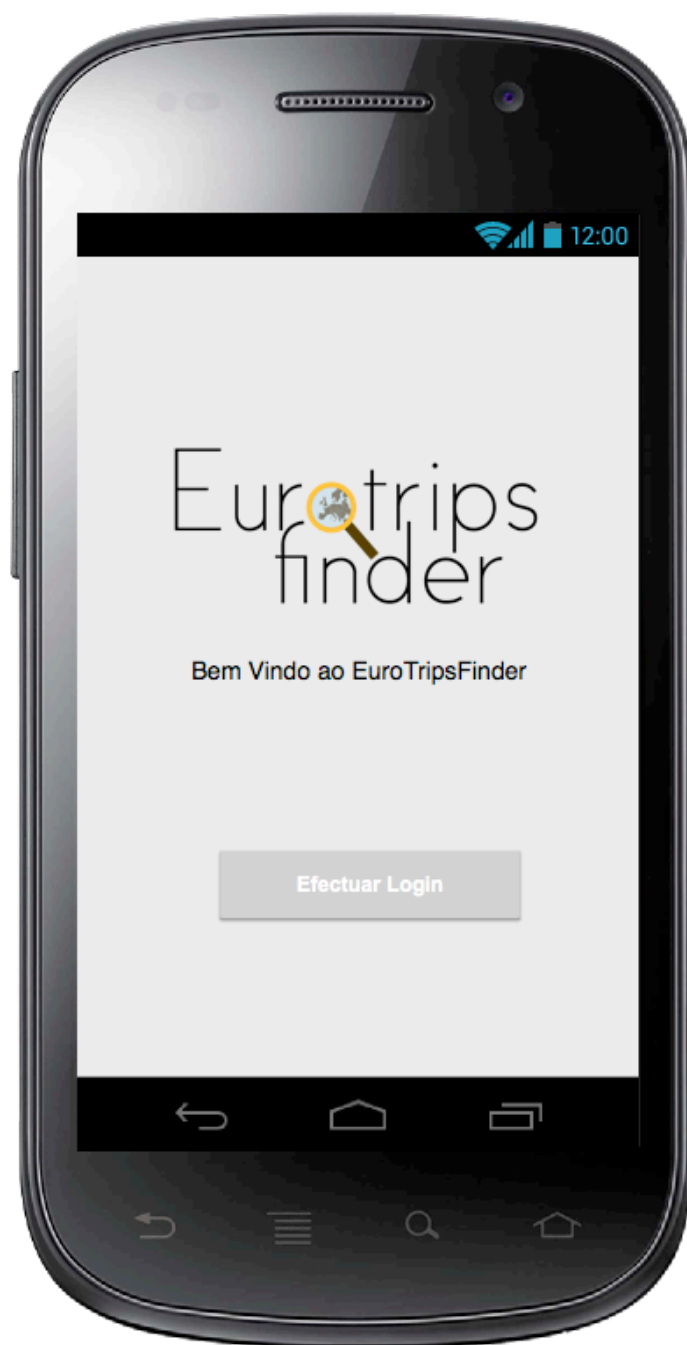


Figura 17. *Entrada na Aplicação*

A figura acima representa a página inicial da nossa aplicação. Esta apenas mostra o logotipo do software, uma mensagem de boas vindas e um botão de login. Ao carregar no botão de login somos redirecionados para a área que podemos ver na figura seguinte.

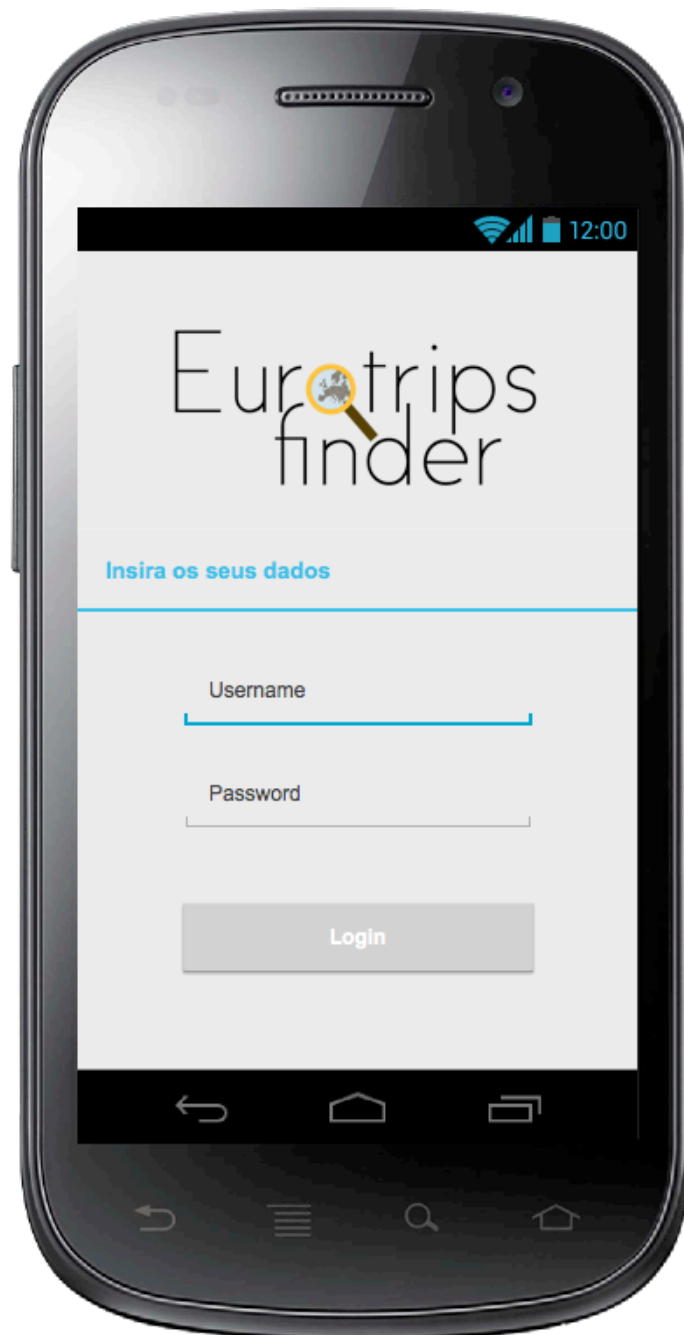


Figura 18. Área de Login

Nesta área apenas é pedido ao utilizador que introduza as suas credencias. Após efetuar o login, o utilizador é redirecionado para a área que se apresenta na figura que se segue. Todas as áreas depois de autenticado permitem efetuar o logout.



Figura 19. Área pessoal do utilizador

Esta figura acima é composta por duas imagens que representam a área pessoal de um utilizador. Quando este efetua login a aba selecionada é a das **Viagens Descarregadas**. Aqui este pode visualizar as viagens que já descarregou, apagá-las do seu dispositivo móvel ou visualizar o perfil da viagem.

A aba **Descarregar Viagens** mostra ao utilizador todas as viagens que não foram descarregadas, e permite ao mesmo descarrega-las e ver o perfil das mesmas.



Figura 30. Perfil de uma Viagem

Esta área mostra as informações relativas a uma viagem, como as suas etapas e o custo total. É possível também visualizar todo o percurso através do mapa. Carregando numa etapa acedemos ao perfil da mesma.

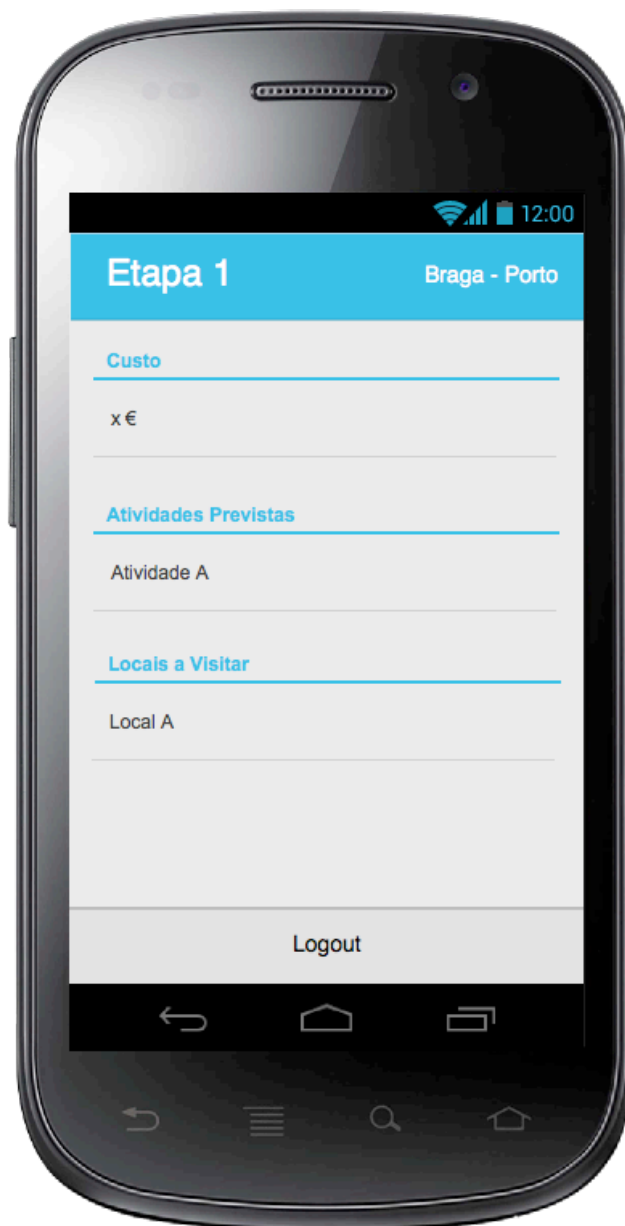


Figura 21. Perfil de uma Etapa

Nesta área é apresentadas as características de uma etapa. Aqui é apresentado o custo, as atividades previstas em cada ponto, locais a visitar, meios de transporte utilizados, entre outras informações sobre a mesma.

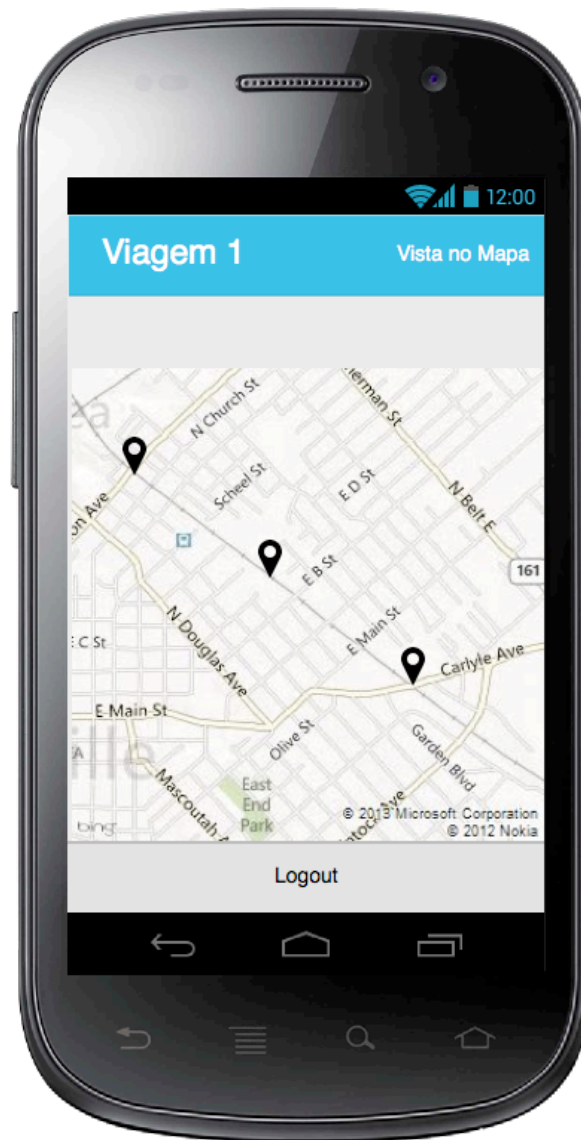


Figura 22. Mapa com o percurso destacado.

Esta é a última área da versão mobile. Aqui é apresentado o mapa da viagem, sendo o percurso destacado.

Conclusão

Um interface de uma aplicação deve ter a sua própria identidade, ou seja, apresentar a informação com base na mesma estrutura, por exemplo as opções disponíveis nas várias páginas web devem estar colocadas na mesma zona da página para o utilizador identificar rapidamente onde pode interagir com o sistema.

A grande dificuldade ao criar os *mockups* é disponibilizar toda a informação ao utilizador mas de uma forma simples, organizada, intuitiva e de fácil compreensão, se o sistema bombardear o utilizador com informação, este facilmente deixa de o usar. Outra das grandes dificuldades é encontrar a melhor solução para disponibilizar as opções que o utilizador pode realizar sobre o sistema de uma forma intuitiva e que não tenha de “fazer muitos cliques” para realizar o que pretende.

Estes aspetos são cruciais para o sucesso de um Software, o segredo está em definir um interface simples, agradável e funcional.