

# Engenharia Gramatical

## Exercício para Avaliação n.º 1

Bruno Azevedo

Miguel Costa

28 de Novembro de 2011

### **Resumo**

Este documento apresenta a resolução do Exercício Prático n.º 1 do módulo de Engenharia de Linguagens. O exercício está relacionado com Gramática Independente de Contexto e Gramática de Atributos para resolver um problema de cálculo de elementos mistos (palavras e números).

# Conteúdo

<b>1</b>	<b>Ambiente de Trabalho</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Descrição informal do problema</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Resolução no papel</b>	<b>3</b>
3.1	Gramática Independente do Contexto . . . . .	3
3.2	Gramática de Atributos . . . . .	3
3.2.1	Atributos (A) . . . . .	4
3.2.2	Regra de Cálculo (RC), Condição Contextual (CC) e Regra de Tradução (RT) . . . . .	4
<b>4</b>	<b>Resolução no VisualLisa</b>	<b>5</b>
4.1	Produções . . . . .	5
4.1.1	Lista -> Elementos . . . . .	6
4.1.2	Elementos -> Elemento . . . . .	7
4.1.3	Elementos -> Elemento ',' Elementos . . . . .	8
4.1.4	Elemento -> int . . . . .	9
4.1.5	Elemento -> str . . . . .	9
4.2	Regras . . . . .	10
4.2.1	Lista -> Elementos . . . . .	10
4.2.2	Elementos -> Elemento . . . . .	11
4.2.3	Elementos -> Elemento ',' Elementos . . . . .	12
4.2.4	Elemento -> int . . . . .	14
4.2.5	Elemento -> str . . . . .	17
<b>5</b>	<b>Conclusões</b>	<b>20</b>

# 1 Ambiente de Trabalho

Tal como seria de esperar, um exercício deste tipo é resolvido inicialmente em papel, para ser mais fácil estruturar o problema e fazer uma boa abordagem à resolução que se irá fazer. Depois de analisado e tomado notas no papel, passamos o exercício para a ferramenta VisualLisa. Através desta ferramenta é possível ter uma visão de como as símbolos de toda a linguagem estão relacionados e como “falam” entre si.

## 2 Descrição informal do problema

Era pretendido que se usasse o processador da Lista de Elementos Mistos (palavras e inteiros), que foi desenvolvido nas aulas, e alterar a sua Gramática de Atributos (GA) de modo a calcular o somatório de cada sequência se inteiros que surjam a seguir à palavra “soma”.

Exemplo:

```
A frase ''[a,1,2,b,soma,3,a,4,soma,b,2,7]''  
Dá como resultado: [7,9]
```

## 3 Resolução no papel

### 3.1 Gramática Independente do Contexto

Observando o problema formulámos a seguinte Gramática Independente do Contexto (GIC):

```
GIC = (T, N, S, P)  
Símbolos terminais (T):      {str, int, '[' , ']', ', ', ', '}  
Símbolos não terminais (N):  {Lista, Elementos, Elemento}  
Símbolo Inicial (S):         Lista  
Produções (P):  
  
P0: Lista      -> '[' Elementos ']'  
P1: Elementos  -> Elemento  
P2:            | Elemento ', ' Elementos  
P3: Elemento   -> int  
P4:            | str  
  
str = [a-zA-Z]+  
int = [0-9]+
```

### 3.2 Gramática de Atributos

Depois de definida e analisada a GIC, definimos a Gramática de Atributos como:  $GA = (GIC, A, RC, CC, RT)$

Para resolver este problema, usamos 3 variáveis:

- `sum`
- `sum_flag`
- `result`

A variável `sum_flag` é inicializada a 0 e quando for encontrada a palavra “soma” fica 1 e coloca a variável `sum` a 0, a partir deste momento quando encontrar um elemento inteiro vai adiciona-lo a `sum`. `Result` é um array que vai conter o resultado, ele é alterado quando se encontrada a palavra “soma” e a variável `sum` é maior que 0, vai ficar: `result = result.add(sum)`.

Os símbolos não terminais podem ter atributos sintetizados e herdados, por isso, a forma que encontramos para resolver o problema de saber quando adicionar ao array **result** o sum foi dizer que os símbolos não terminais tem:

- Atributos sintetizados

```
out_sum
out_sum_flag
out_result
```

- Atributos herdados

```
in_sum
in_sum_flag
in_result
```

O que é pretendido com esta solução, é que o símbolo não terminal receba a informação do estado atual (atributos in) e depois devolva a informação atualizada (atributos out).

### 3.2.1 Atributos (A)

```
Lista          result : ArrayList<Integer>

Elementos      in_result : ArrayList<Integer>
                out_result : ArrayList<Integer>
                in_sum : int
                out_sum : int
                in_sum_flag : int
                out_sum_flag :int

Elemento        in_result : ArrayList<Integer>
                out_result : ArrayList<Integer>
                in_sum : int
                out_sum : int
                in_sum_flag : int
                out_sum_flag :int
```

### 3.2.2 Regra de Cálculo (RC), Condição Contextual (CC) e Regra de Tradução (RT)

```
P0: Lista -> '[' Elementos ']'
Lista.result = Elementos.result
Elementos.in_result = new ArrayList<Integer>();
Elementos.in_sum = 0
Elementos.in_sum_flag = 0

P1: Elementos -> Elemento
    Elemento.in_result = Elementos.in_result
    Elemento.in_sum = Elementos.in_sum
    Elemento.in_sum_flag = Elementos.in_sum_flag
    Elementos.out_result = Elemento.out_result
    Elementos.out_sum = Elemento.out_sum
    Elementos.out_sum_flag = Elemento.out_sum_flag

P2: Elementos0 -> Elemento ',' Elementos1
    Elementos0.out_sum = Elementos1.out_sum
```

```

Elementos0.out_sum_flag = Elementos1.out_sum_flag
Elementos0.out_result = Elementos1.out_result
Elemento.in_sum = Elementos0.in_sum
Elemento.in_sum_flag = Elementos0.in_sum_flag
Elemento.in_result = Elementos0.in_result
Elementos1.in_sum = Elemento.out_sum
Elementos1.in_sum_flag = Elemento.out_sum_flag
Elementos1.in_result = Elemento.out_result

```

P3: Elemento -> int

```

Elemento.out_result = Elemento.in_result
Elemento.out_sum = function refresh_sum
Elemento.out_sum_flag = Elemento.in_sum_flag

$1 = Elemento.in_sum, $2 = Elemento.in_sum_flag, $3 = str.value
int refresh_sum($1,$2,$3){
    if($2==1) return $1+$3; else return $1;
}

```

P4: Elemento -> str

```

Elemento.out_result = function refresh_result
Elemento.out_sum = function refresh_sum
Elemento.out_sum_flag = function refresh_sum_flag

$1 = Elemento.in_result, $2 = Elemento.in_sum,
$3 = Elemento.in_sum_flag, $4 = str.value
ArrayList<Integer> refresh_result($1, $2, $3, $4){
    if($4.equals("soma") && $3 == 1 && $2 > 0)
        return $1.add($2); else return $2;
}

$1 = Elemento.in_sum, $2 = str.value
int refresh_sum($1,$2){
    if($2.equals("soma")) return 0; else return $1;
}

$1 = Elemento.in_sum_flag, $2 = str.value
int refresh_sum_flag($1, $2){
    if($2.equals("soma")) return 1; else return $1;
}

```

## 4 Resolução no VisualLisa

Este problema foi também resolvido visualmente com a ajuda da ferramenta VisualLisa. Esta seção mostra como ficou resolvido visualmente o exercício.

### 4.1 Produções

As Produções (P):

```

P0: Lista      -> '[' Elementos ']'
P1: Elementos  -> Elemento
P2:           | Elemento ',' Elementos
P3: Elemento   -> int

```

P4: | str

da gramática independente de contexto que já está definida, quando representada visualmente em VisualLisa fica como a Figura 1.

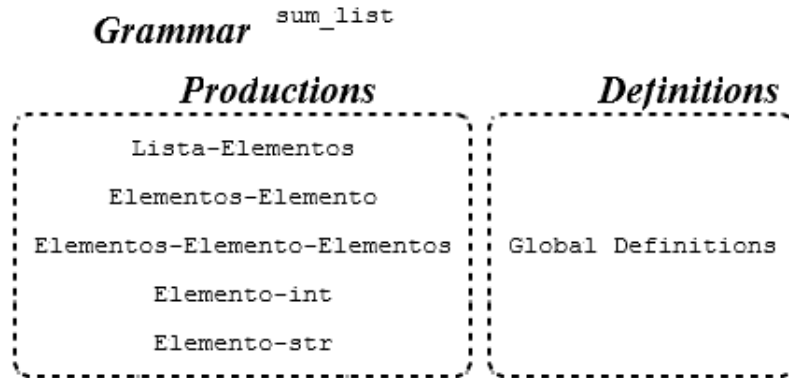


Figura 1: Produções

#### 4.1.1 Lista -> Elementos

A produção Lista -> Elementos visualmente fica como mostra a Figura 2, em que também já aparecem os atributos de cada símbolo.

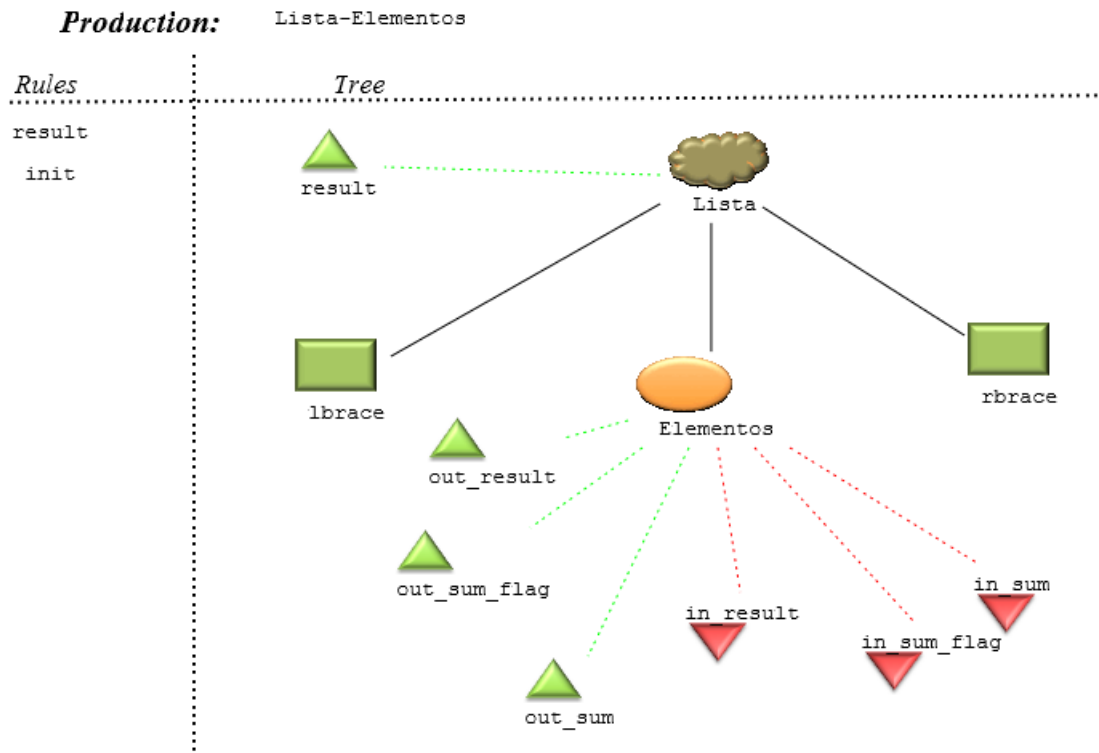


Figura 2: Produção P0

4.1.2 Elementos -> Elemento

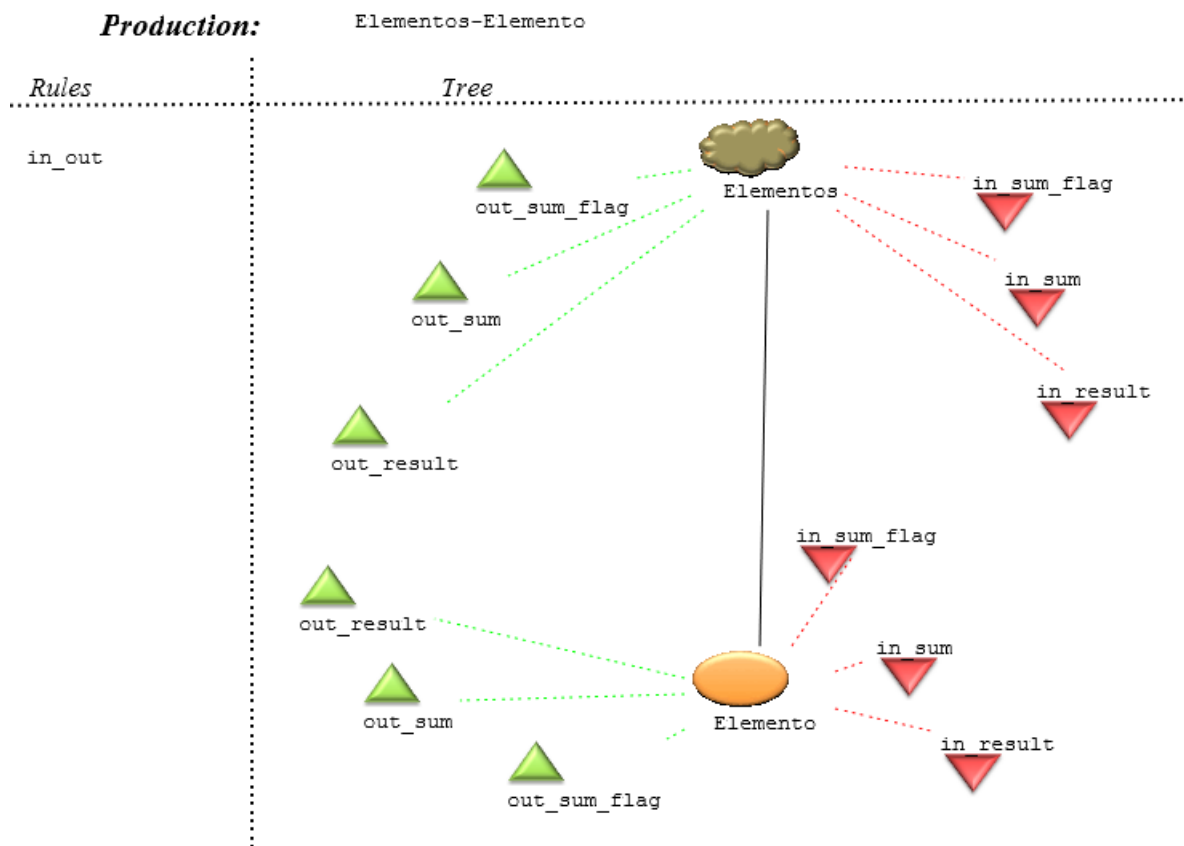


Figura 3: Produção P1

#### 4.1.3 Elementos -> Elemento ',' Elementos

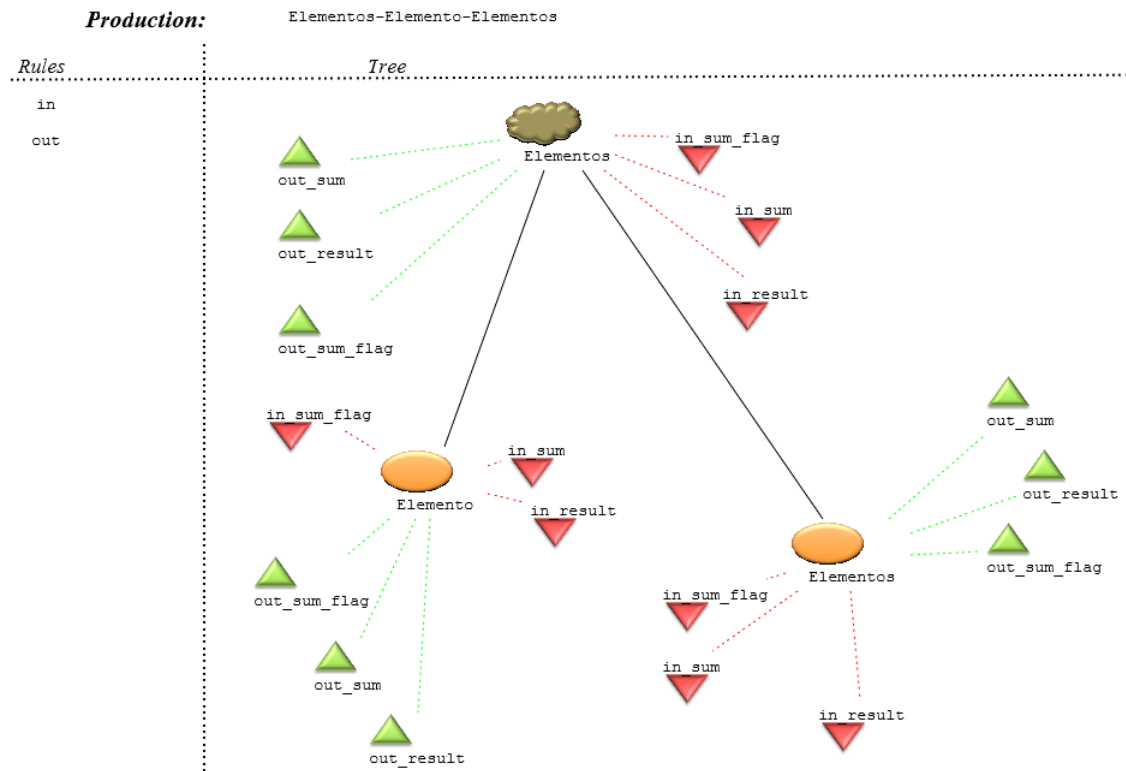


Figura 4: Produção P2



#### 4.1.4 Elemento -> int

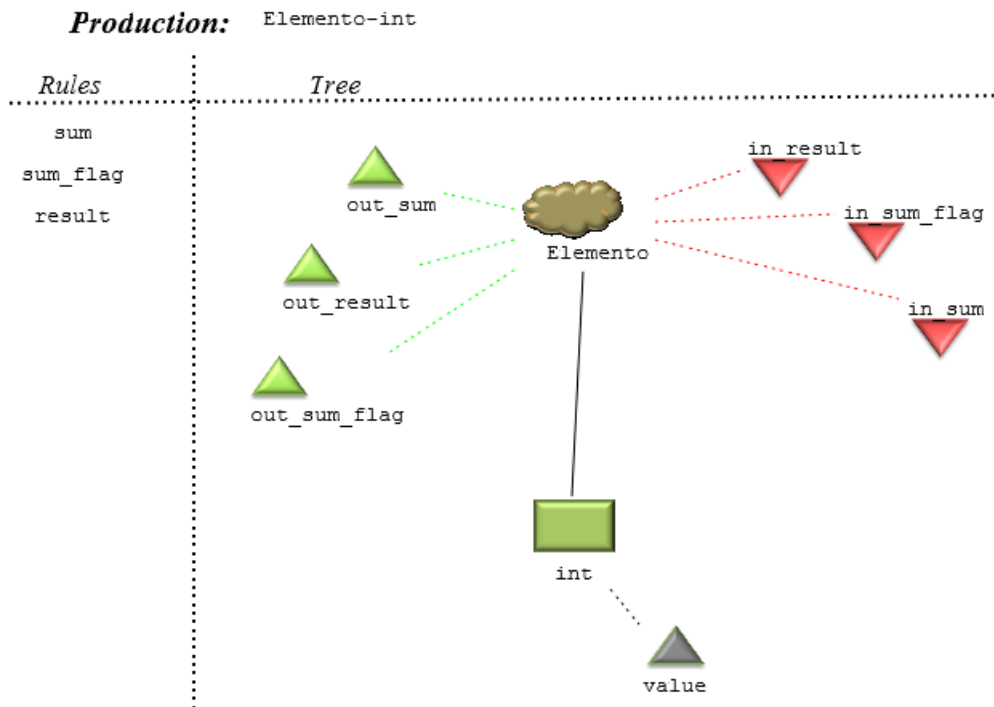


Figura 5: Produção P3

#### 4.1.5 Elemento -> str

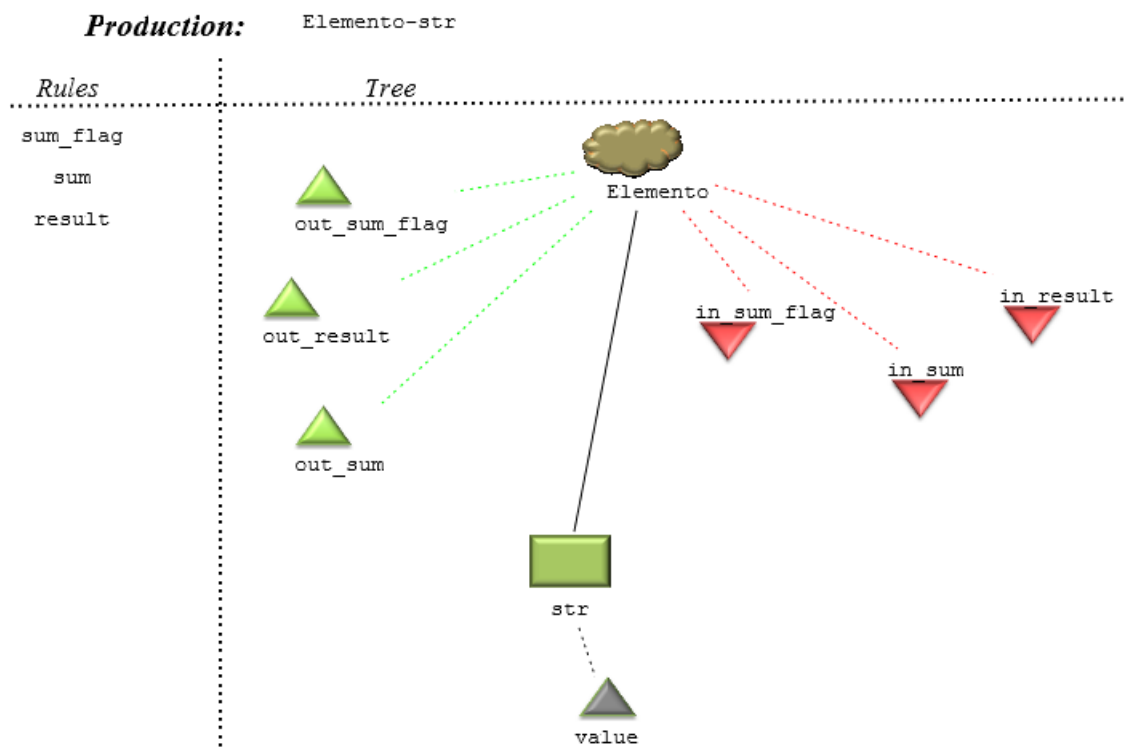


Figura 6: Produção P4

## 4.2 Regras

### 4.2.1 Lista -> Elementos

#### result

Esta é a regra que devolve o resultado da frase que for dada para calcular e é calculada por:

`Lista.result = Elementos.result`

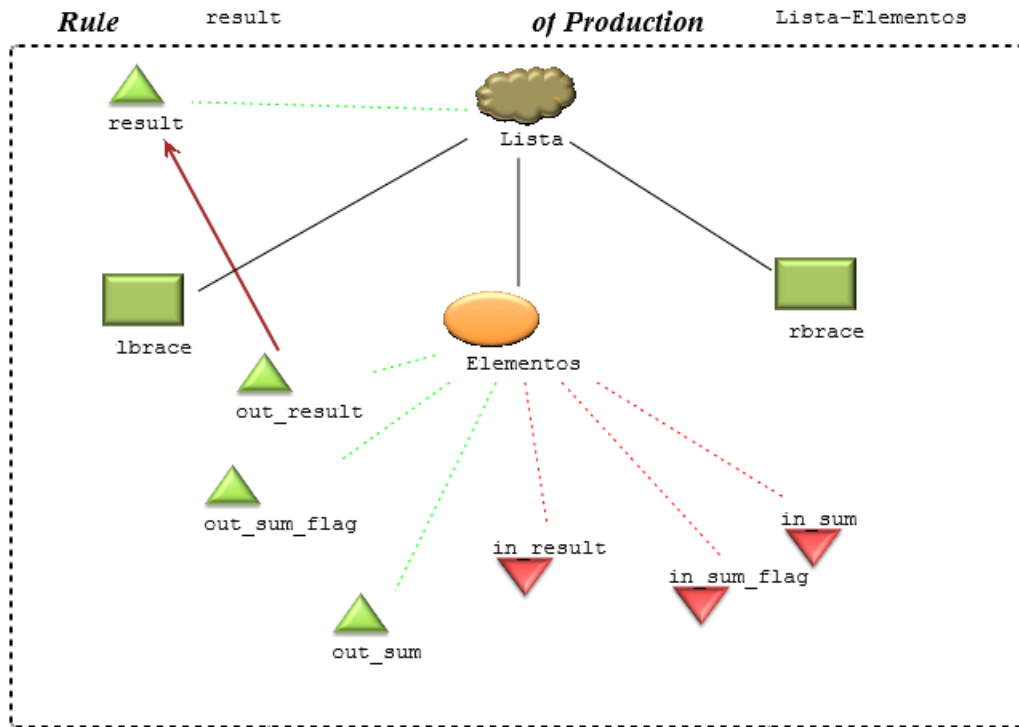


Figura 7: Regra para Lista.result

#### init

O que é feito nesta regra é inicializar as variáveis `in_sum` e `in_sum_flag` a zero.

```
Elementos.in_sum = 0
Elementos.in_sum_flag = 0
```

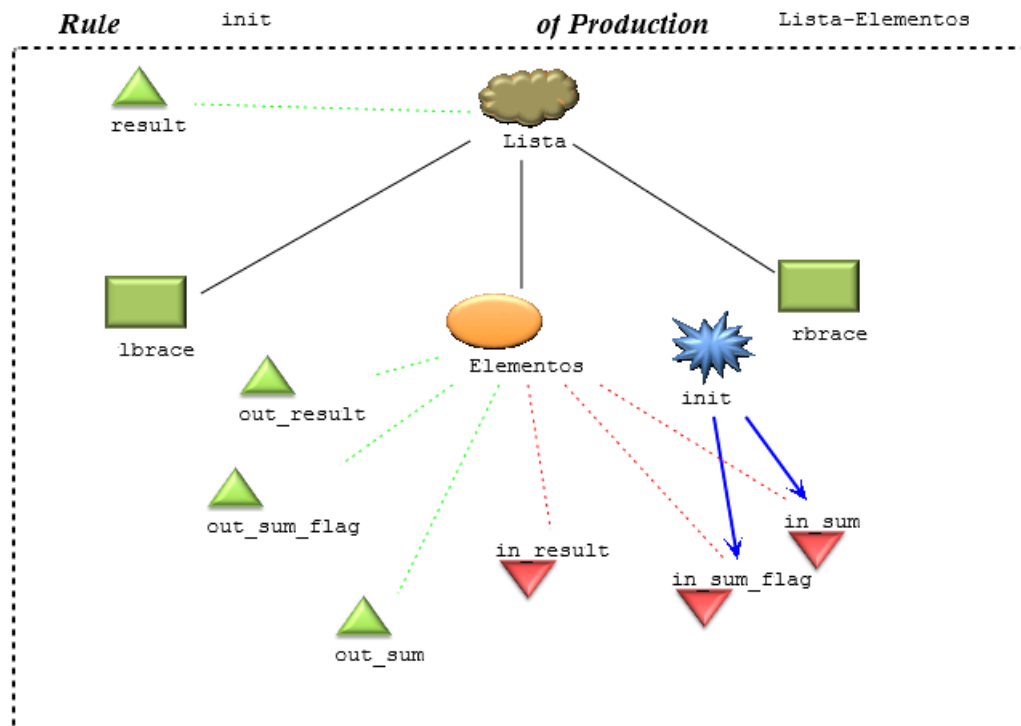


Figura 8: Regra para inicializar variáveis

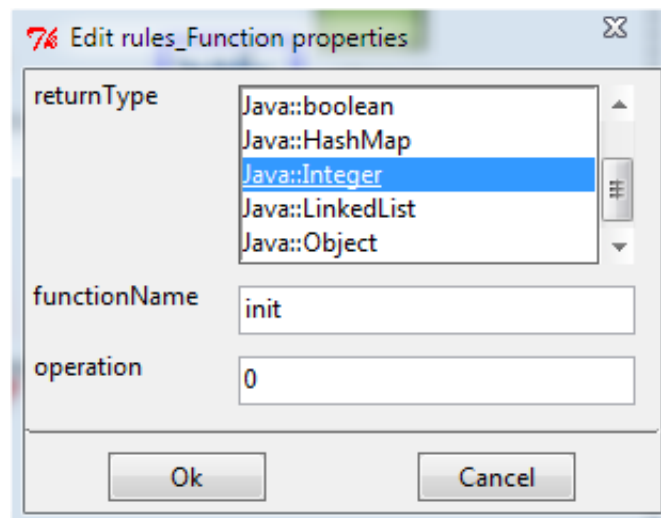


Figura 9: Função init

#### 4.2.2 Elementos -> Elemento

**in out**

Aqui estão as regras:

```

Elemento.in_result = Elementos.in_result
Elemento.in_sum = Elementos.in_sum
Elemento.in_sum_flag = Elementos.in_sum_flag
Elementos.out_result = Elemento.out_result

```

```

Elementos.out_sum = Elemento.out_sum
Elementos.out_sum_flag = Elemento.out_sum_flag

```

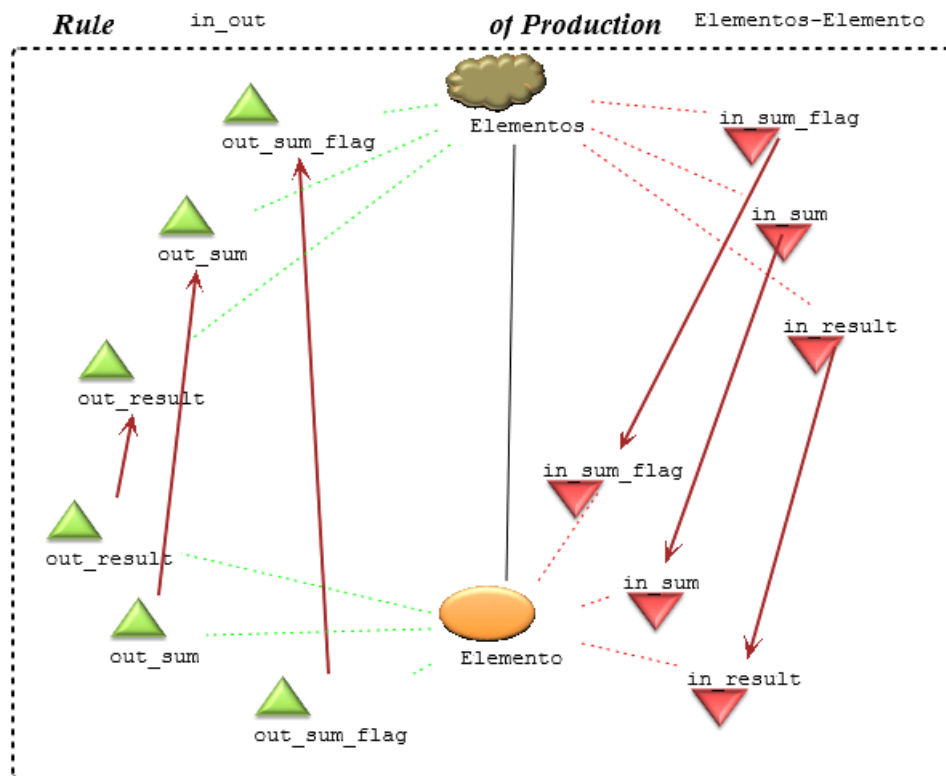


Figura 10: Regras in out

#### 4.2.3 Elementos -> Elemento ', ' Elementos

in  
Regras:

```

Elemento.in_sum = Elementos0.in_sum
Elemento.in_sum_flag = Elementos0.in_sum_flag
Elemento.in_result = Elementos0.in_result
Elementos1.in_sum = Elemento.out_sum
Elementos1.in_sum_flag = Elemento.out_sum_flag
Elementos1.in_result = Elemento.out_result

```

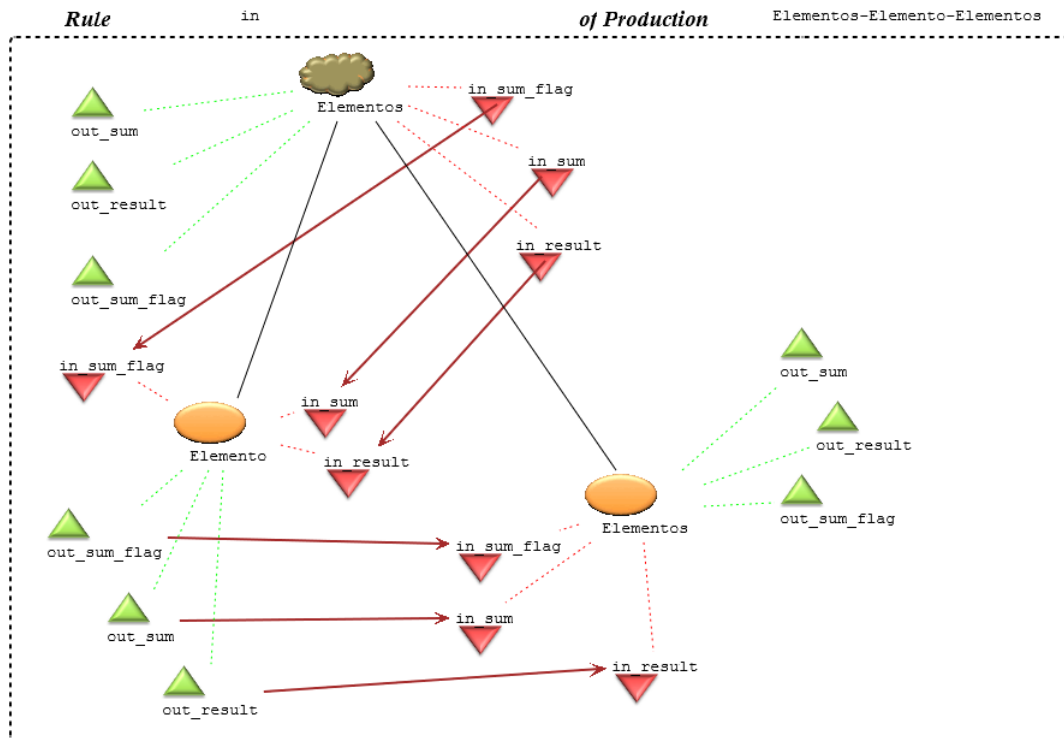


Figura 11: Regras in

out

```

Elementos0.out_sum = Elementos1.out_sum
Elementos0.out_sum_flag = Elementos1.out_sum_flag
Elementos0.out_result = Elementos1.out_result

```

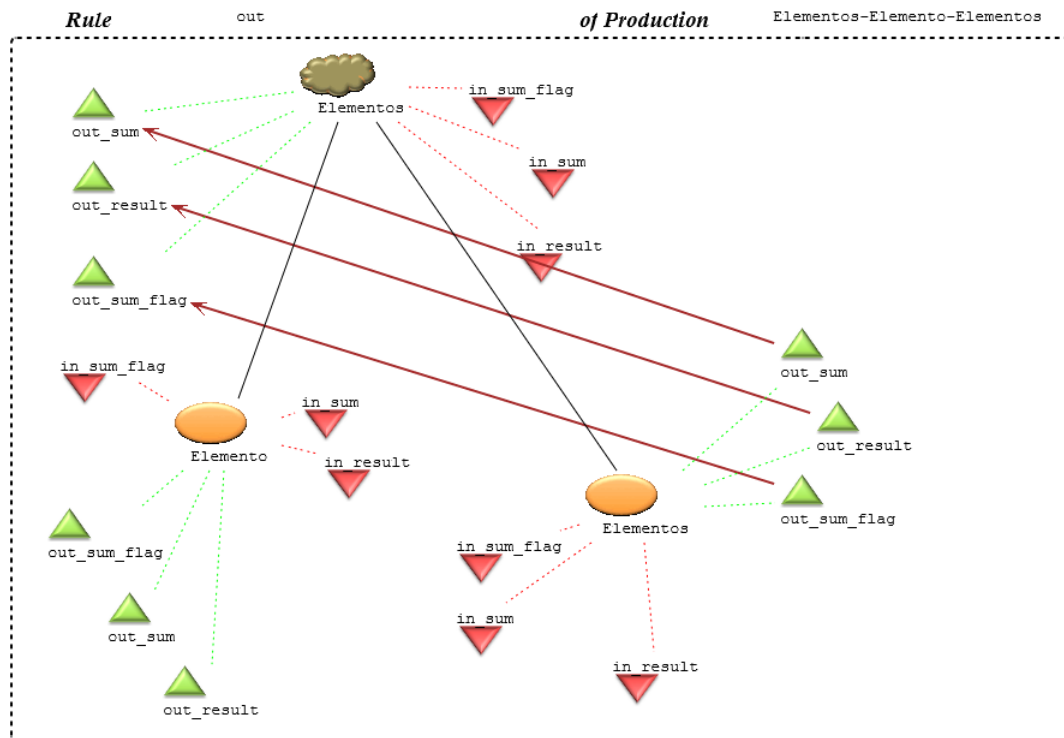


Figura 12: Regras out

#### 4.2.4 Elemento -> int

sum

Elemento.out\_sum = function refresh\_sum

Em que a função é definida por:

```
$1 = Elemento.in_sum, $2 = Elemento.in_sum_flag, $3 = str.value
int refresh_sum($1,$2,$3){
    if($2==1) return $1+$3; else return $1;
}
```

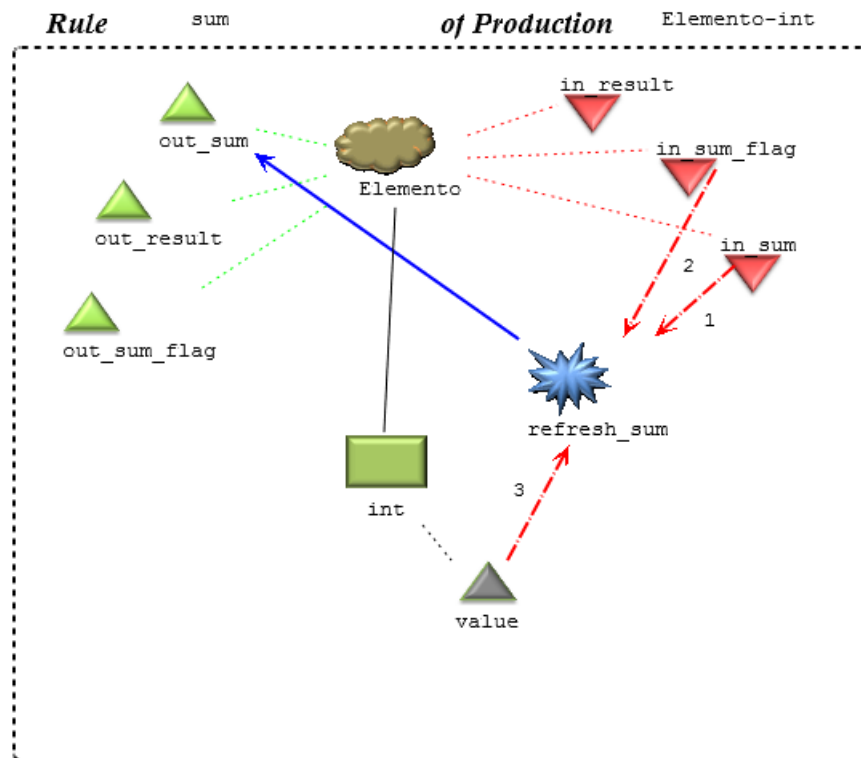


Figura 13: Regras sum

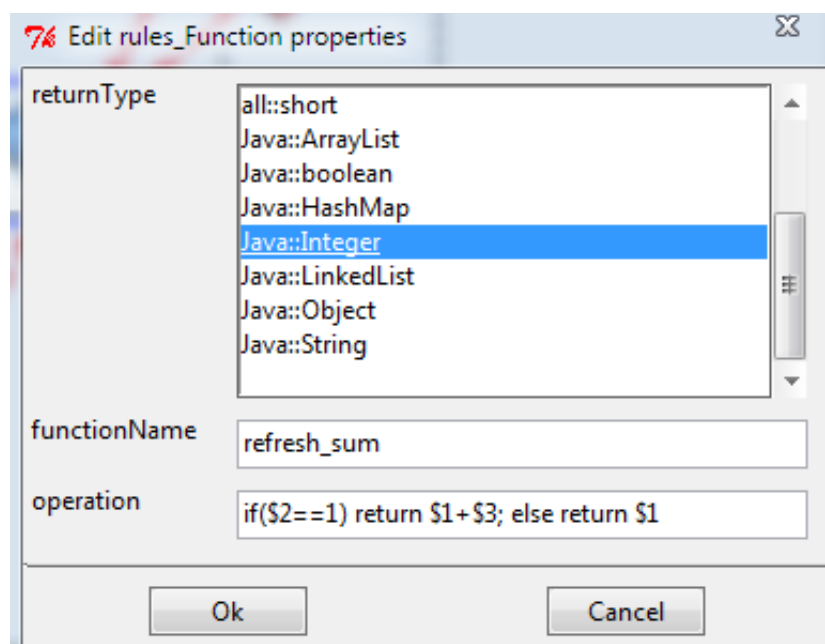


Figura 14: Função refresh sum

**sum flag**

```
Elemento.out_sum_flag = Elemento.in_sum_flag
```

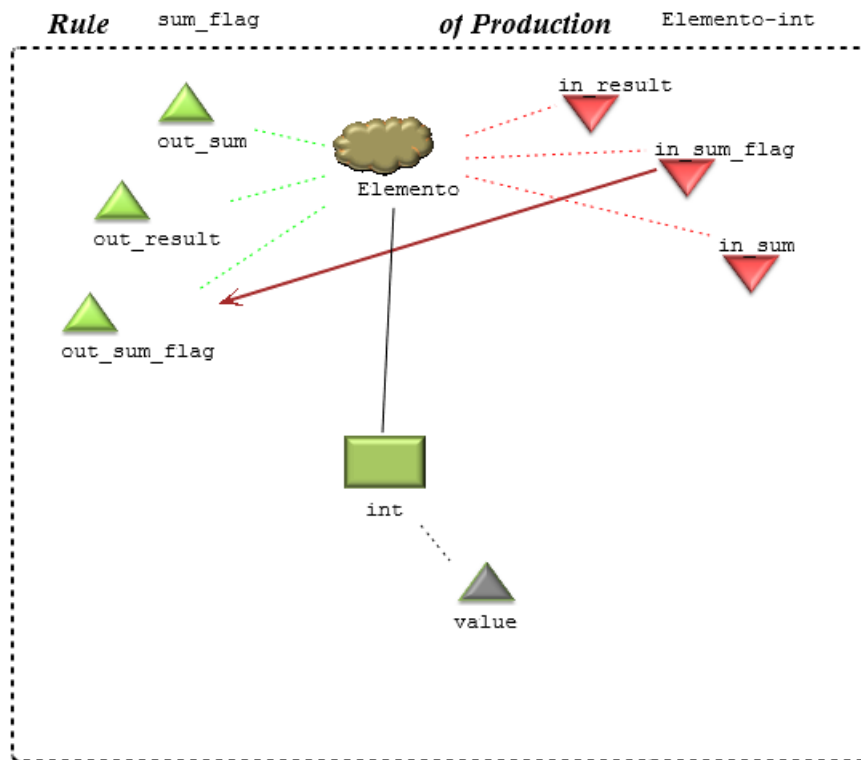


Figura 15: Regra sum flag

**result**

```
Elemento.out_result = Elemento.in_result
```



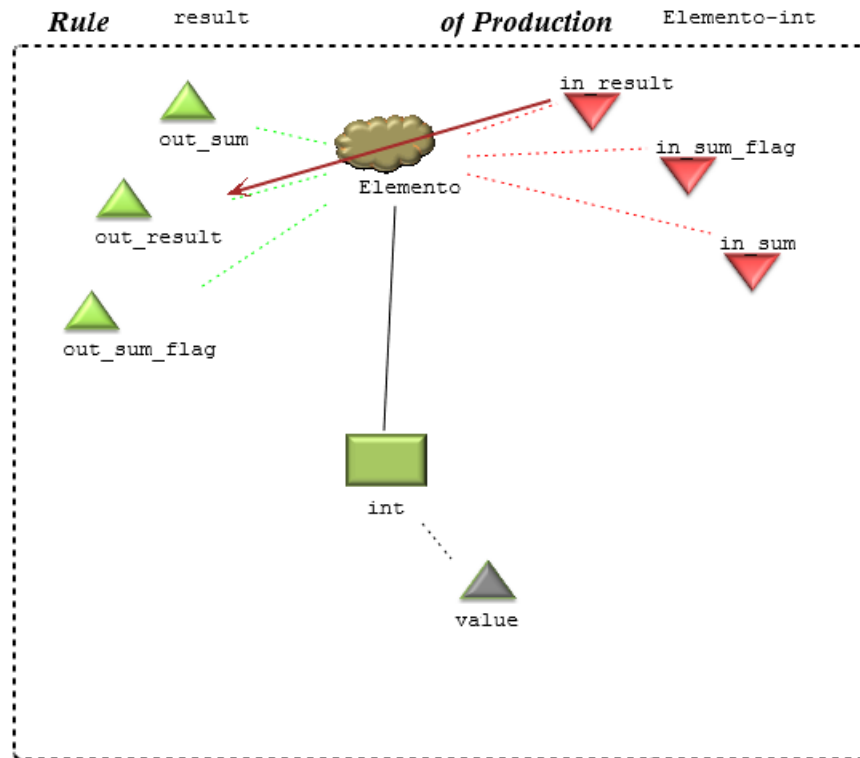


Figura 16: Regra result

#### 4.2.5 Elemento -> str

##### sum flag

Elemento.out\_sum\_flag = function refresh\_sum\_flag

Em que a função é definida por:

```
$1 = Elemento.in_sum_flag, $2 = str.value
int refresh_sum_flag($1, $2){
    if($2.equals("soma")) return 1; else return $1;
}
```

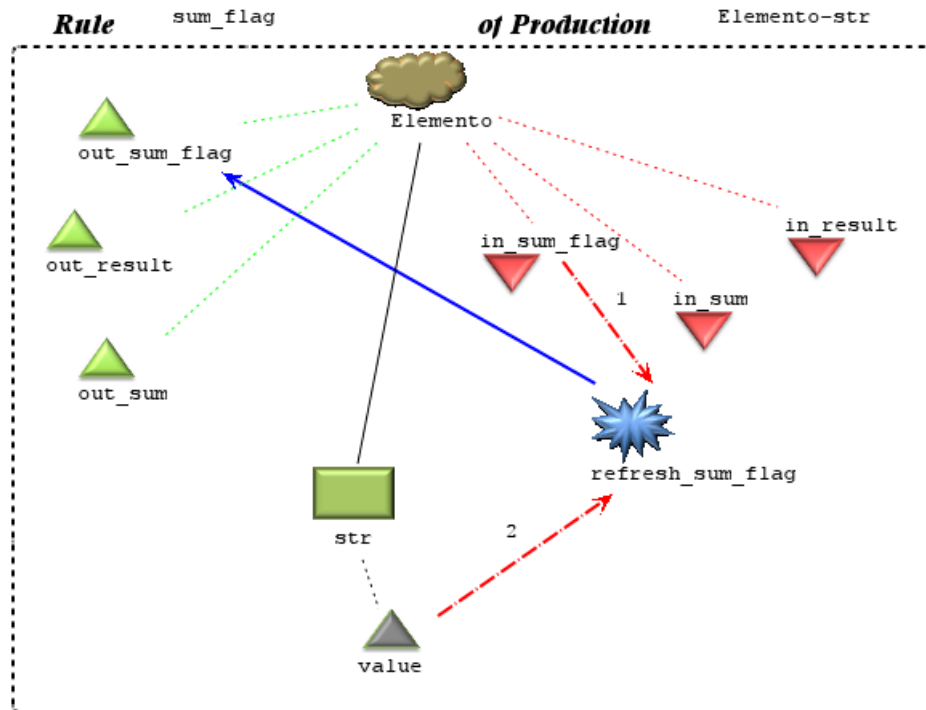


Figura 17: Regra sum flag

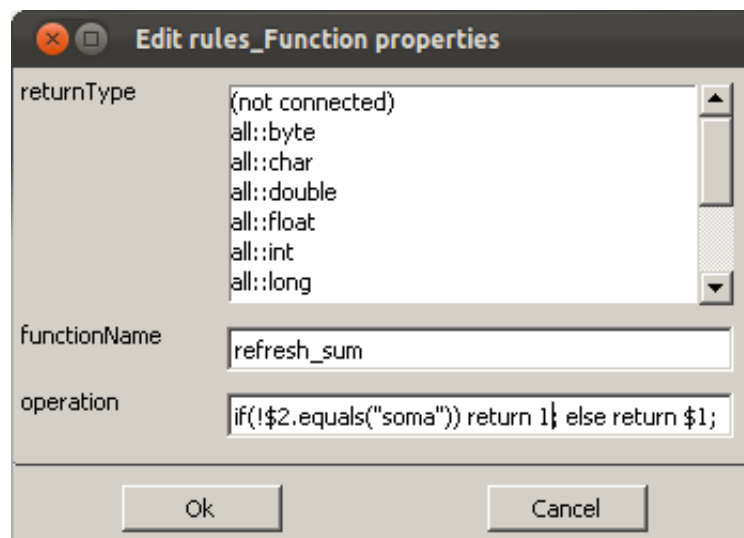


Figura 18: Função refresh sum flag

**sum**

Elemento.out\_sum = function refresh\_sum

Em que a função é definida por:

```
$1 = Elemento.in_sum, $2 = str.value
int refresh_sum($1,$2){
```

```

    if($2.equals("soma")) return 0; else return $1;
}

```

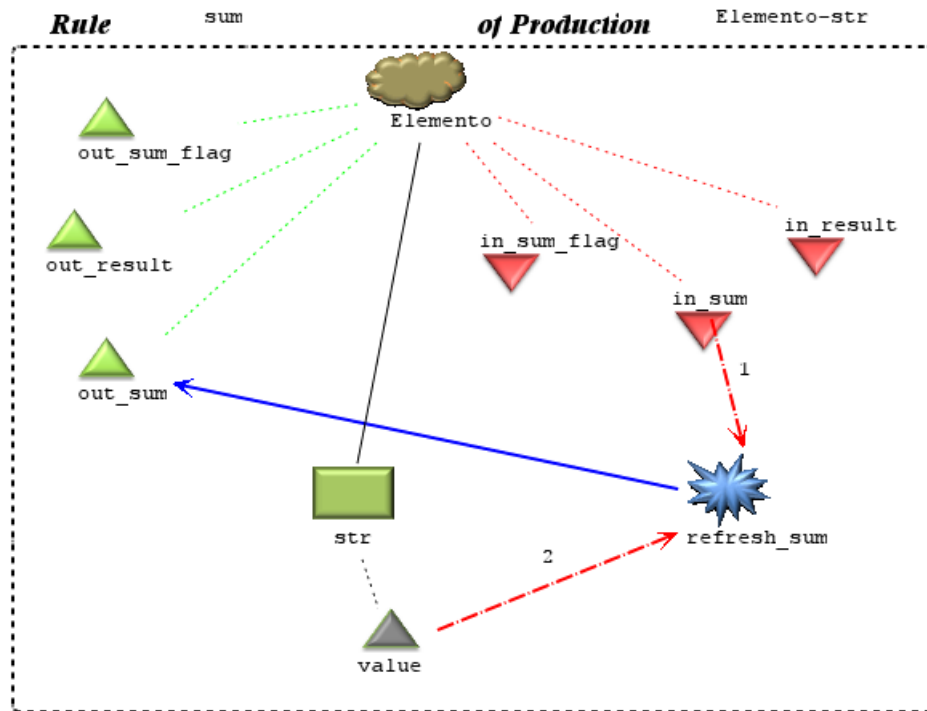


Figura 19: Regra sum

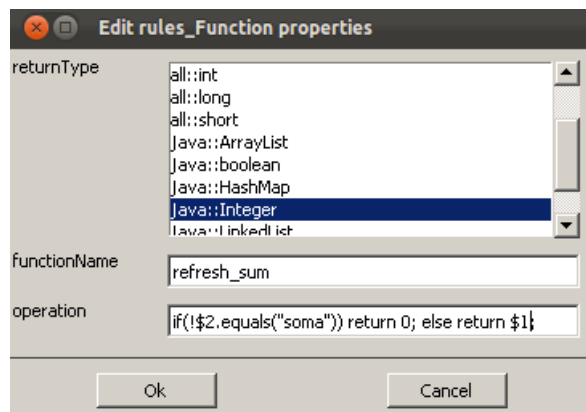


Figura 20: Função refresh sum

result

```
Elemento.out_result = function refresh_result
```

Em que a função é definida por:

```

$1 = Elemento.in_result, $2 = Elemento.in_sum,
$3 = Elemento.in_sum_flag, $4 = str.value
ArrayList<Integer> refresh_result($1, $2, $3, $4){

```

```

    if($4.equals("soma") && $3 == 1 && $2 > 0)
    return $1.add($2); else return $2;
}

```

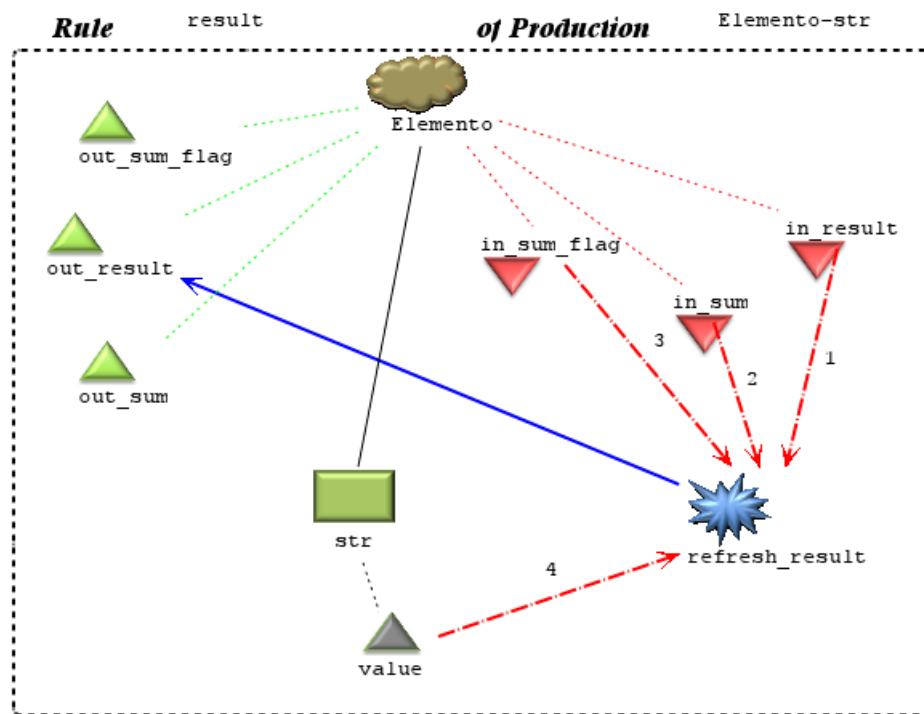


Figura 21: Regra result

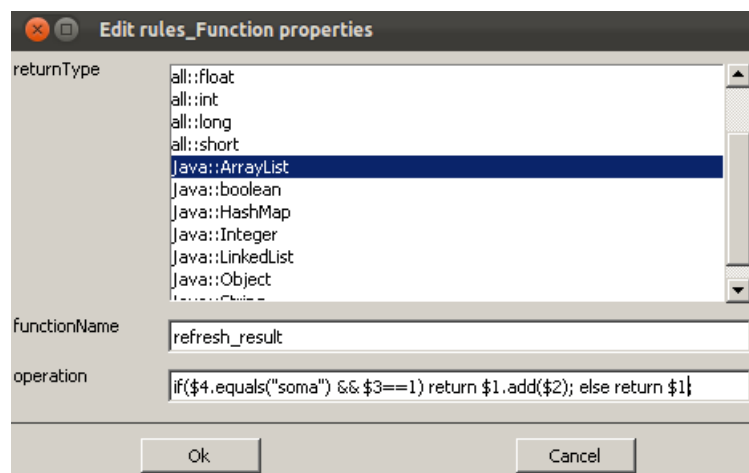


Figura 22: Função refresh result

## 5 Conclusões

A resolução deste exercício permitiu perceber melhor a forma como as linguagens de estrutura para a resolução de determinados problemas. Depois de definida a GIC e criando a GA, conseguimos realizar os cálculos que eram pretendidos para a soma. Serviu de consolidação da matéria dada até agora no módulo de Engenharia de Linguagens, tendo em conta que conseguimos resolver o exercício com sucesso.