



Móvil – Manual de Usuario

Jesús Miguel García Bernal

Proyecto Integrado, Desarrollo de Aplicaciones
Multiplataforma

Contenido

1. Instalación de la aplicación.....	3
2. Uso de la aplicación.....	3
2.1 Conectarse e Iniciar Sesión/Registrarse en la aplicación.....	4
2.2 Crear Equipo y Unirse a Equipo	5
Crear equipo	5
Unirse a equipo	6
Invitar a equipo	7
Aceptar Invitación	8
2.3 Abandonar equipo.....	9
2.4 Permisos como líder	10
Modificar equipo	10
Eliminar equipo	10
2.5 Partidos.....	11
Crear partido	11
Unirse a partido.....	11
2.6 Pago de evento deportivo	12
2.7 Torneos	13
Inscripción a torneo.....	13
Rondas de un torneo	14
2.7 Ligas.....	14
Inscripción a liga.....	14
Jornadas de una liga	16
Clasificación de una liga	17
2.8 Perfil	17
Modificar perfil.....	17
Solicitar deporte	17

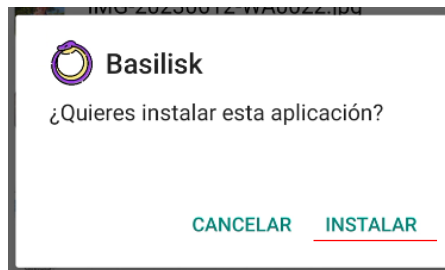
1. Instalación de la aplicación

Antes de comenzar la aplicación el sistema debe cumplir una serie de requisitos para que este se instale de manera correcta, los requisitos son:

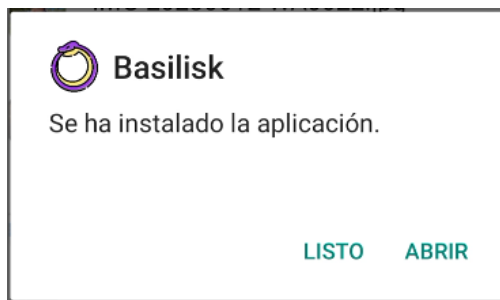
- SDK: 28
- Android: 9.0
- 2GB de RAM
- 1GB de almacenamiento libre.

Una vez comprobado que el sistema cumple con las necesidades procedemos a ejecutar el instalador.

1. Pulsamos en el APK de la aplicación y en instalar:

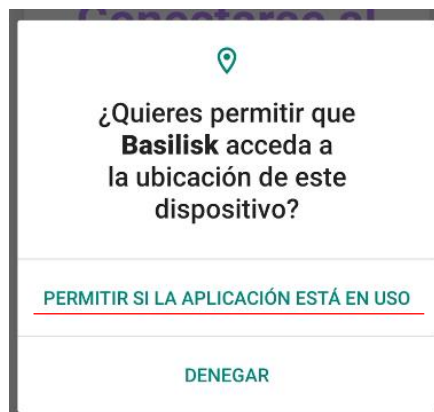


2. Procederá a instalarse y una vez instalada podremos ejecutarla desde el instalador o ya desde el menú de aplicaciones.



2. Uso de la aplicación.

Una vez instalada la aplicación lo primero que hará será solicitar los permisos de la ubicación, se lo concedemos:



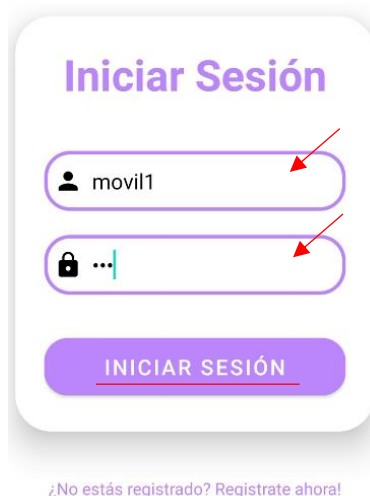
2.1 Conectarse e Iniciar Sesión/Registrarse en la aplicación.

Con los permisos concedidos procederemos a indicar la IP del servidor y a conectarse a este, esto se pedirá una sola vez. En caso de que la aplicación no pueda conectarse con el servidor volverá a solicitar la IP.




Una vez conectado al servidor tenemos dos opciones (para intercambiar la opción habría que pulsar en el texto que se encuentra debajo del botón correspondiente a cada ventana):

- Iniciar sesión: rellenamos con nuestro usuario y contraseña e iniciamos sesión.



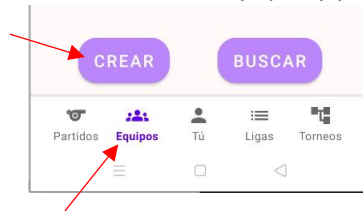
- Registrarse: introduciremos un correo electrónico, usuario y contraseña y procederemos a registrarnos.



2.2 Crear Equipo y Unirse a Equipo

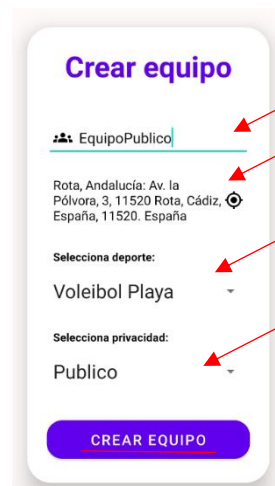
Crear equipo

Para crear un equipo accedemos a la ventana de equipos y pulsamos en la opción de crear:

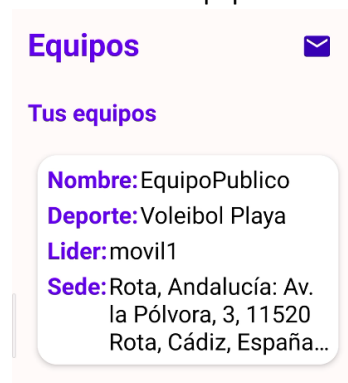


Una vez pulsada esta opción se nos abrirá una ventana nueva que rellenaremos con los datos del equipo y pulsaremos en crear equipo. Habrá que seleccionar una privacidad esta se divide en:

- Público, cualquier usuario se puede unir.
- Con Invitación, el usuario tendrá que solicitar unirse a ese equipo.
- Privado, el líder tiene que invitar al usuario a ese equipo.

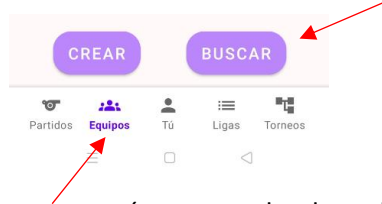


Una vez creado aparecerá en la ventana de tus equipos:

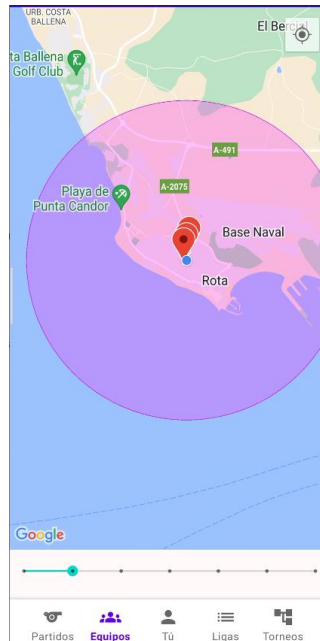


Unirse a equipo

Para unirse a un equipo accedemos a la ventana equipo y pulsamos en la opción buscar:



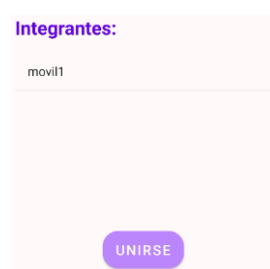
Una vez clicada en esta opción nos aparecerá un mapa donde podremos ver los equipos dentro del radio que seleccionemos:



Clicamos en un pin y podremos ver el nombre del equipo y acceder a los datos de este:



Dependiendo de la privacidad podremos acceder directamente o no, el caso de este era público por lo que la opción que me indica es unirse:



Una vez pulsado en unirse ya aparecemos en la lista de integrantes y aparecerá en nuestra pestaña de equipo.

Integrantes:

movil1
movil2

Con Invitación, tendremos que solicitar unión y esperar que el líder del equipo la apruebe:

Union: Con Invitacion
Integrantes:

movil1

SOLICITAR UNION

Privado, tendremos que esperar que el administrador nos invite:

Union: Privado
Integrantes:

movil1

PRIVADO

Invitar a equipo

Para realizar esta acción tienes que ser el líder del equipo, además la privacidad no influye a la hora de invitar un usuario a un equipo.

Para ello accedemos al equipo donde desees invitar a un usuario y pulsamos en el botón invitar usuario.



Esto nos abrirá un dialogo donde introduciremos el nombre del usuario y pulsaremos en “ok”:

Invitar usuario

Introduzca nombre de usuario:

movil2

CANCELAR OK

Un red arrow points to the 'OK' button.

Aceptar Invitación

Usuario:

Para aceptar la invitación como usuario desde la pestaña de equipos pulsaremos en la carta que se encuentra en la esquina superior derecha:

Equipos

Tus equipos

Nombre: EquipoPublico

Un red arrow points to an envelope icon in the top right corner.

Dentro de esta pestaña nos saldrá las invitaciones que tenemos y podremos aceptarlas o rechazarlas:

Invitaciones

Invitaciones recibidas:

Deseas unirte a:

EquipoPrivado

✓ ✗

Two red arrows point to the checkmark and the 'X' icon respectively.

Equipo:

Para las invitaciones de equipos deberemos acceder al equipo que nos interese y clicar en el icono del sobre que aparece en la esquina superior derecha (esto solo puede acceder el líder):

Equipo:

Nombre: EquipoInvitacion

Deporte: Voleibol Playa

Lider: movil1

Sede: Rota, Andalucía: Av. La Matea, 2, 11520 Rota, Cádiz, España, 11520. España

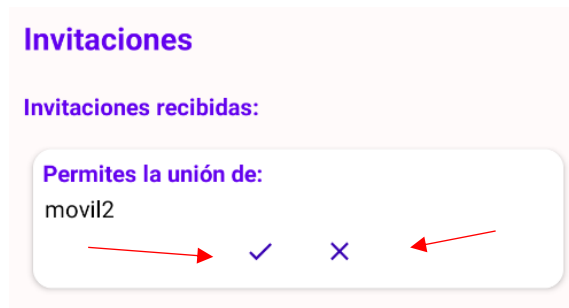
Union: Con Invitacion

Integrantes:

movil1

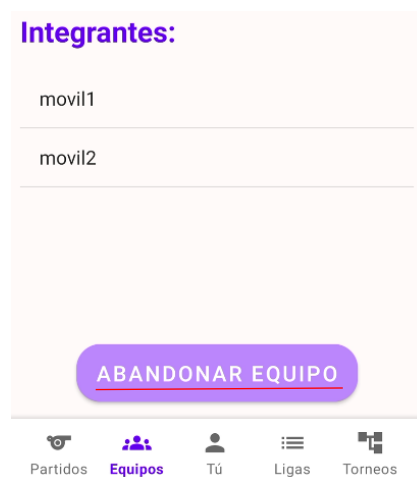
Un red arrow points to an envelope icon in the top right corner.

Dentro de esta pestaña veremos los usuarios que han solicitado unirse al equipo y podremos aceptar o rechazar la invitación:

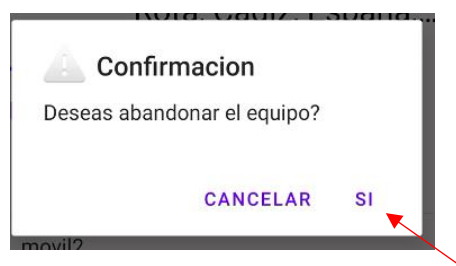


2.3 Abandonar equipo

Para abandonar equipo debes ser un simple integrante y una vez dentro del equipo que deseas tendrás la opción de abandonar equipo:



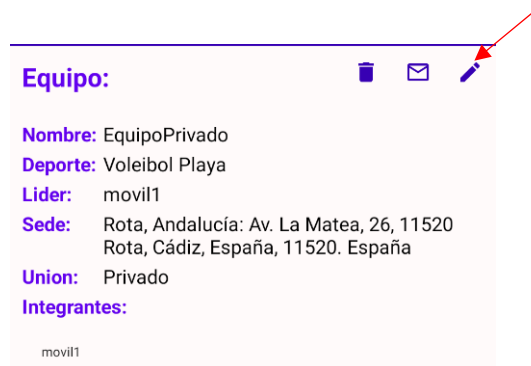
Saldrá una ventana de confirmación y una vez aceptada habrás abandonado el equipo:



2.4 Permisos como líder

Modificar equipo

Para modificar algunos datos del equipo deberás ser el líder, una vez dentro del equipo que desees modificar los datos clicarás en la opción del lápiz que se encuentra en la esquina superior derecha:



Una vez dentro de esta opción podrás modificar la privacidad y ubicación del equipo:

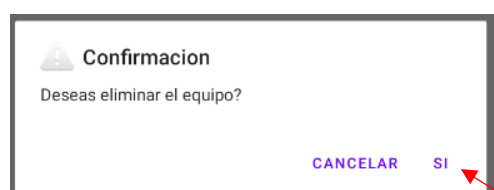


Eliminar equipo

Para eliminar el equipo deberás ser el líder, una vez dentro del equipo que desees eliminar clicarás en la opción de la papelera que se encuentra en la esquina superior derecha:



Una vez clicada nos saldrá un botón de confirmación para eliminar el equipo:



2.5 Partidos

Crear partido

Para crear un partido accedemos a la pestaña de partidos y clicamos en la opción crear.



Se nos abrirá una ventana para crear el partido, rellenamos con los datos que nos interese y creamos el partido.

Crear partido:

Deporte: Voleibol Playa

Ubicacion: Cádiz, Andalucía: Pza. Madrid SN-
Ed. Estadio 4ª pta. - Of. 23, 11010
Cádiz, España, 11010. España

Fecha Inicio: 2023/06/16

Hora Inicio: 17:00

Fecha Limite: 2023/06/14

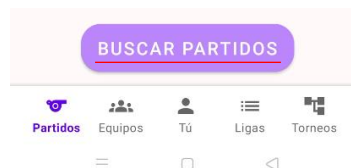
Hora Limite: 16:00

Coste: 0.1 €

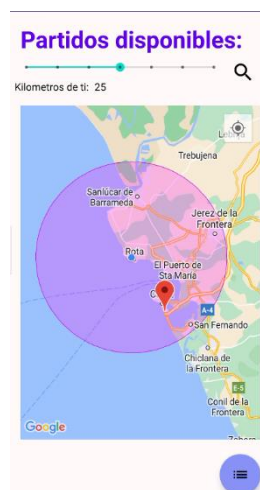
CREAR PARTIDO

Unirse a partido

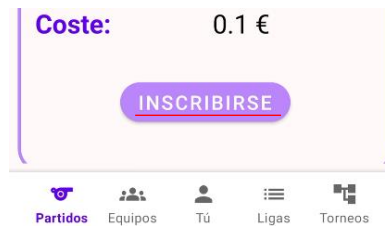
Para unirse a un partido, primero tendremos que buscar el partido que nos interese, para ello desde la pestaña partidos clicamos en la opción buscar partidos.



Y dentro de esta ventana establecemos el radio que nos interese y seleccionamos el partido que deseemos:

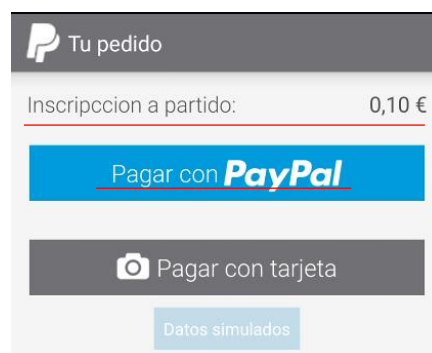


Si accedemos al partido que nos interesa habrá una opción de inscribirse, clicamos en inscribirse y si el precio es superior a 0€ se nos abrirá una pasarela de pago para realizar la transacción:

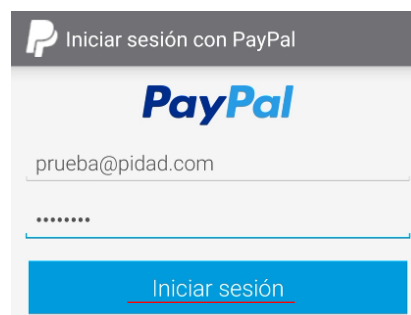


2.6 Pago de evento deportivo

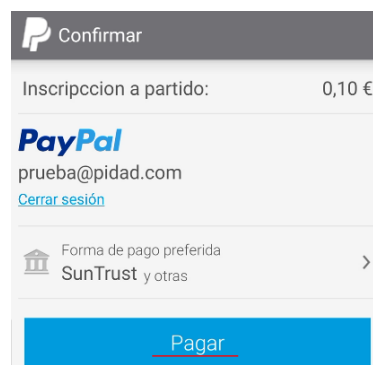
Una vez inscrito en un evento deportivo de pago nos abrirá una pasarela de pago que indicará el motivo del pago y la cantidad:



Rellamos con los datos de PayPal e iniciamos sesión:



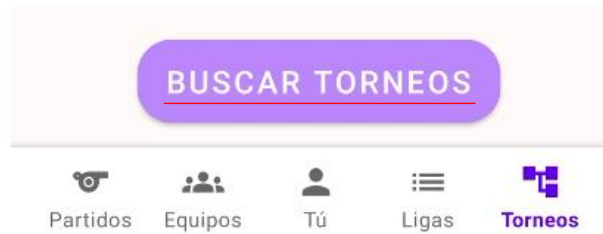
Una vez inicia sesión realizamos el pago:



2.7 Torneos

Inscripción a torneo.

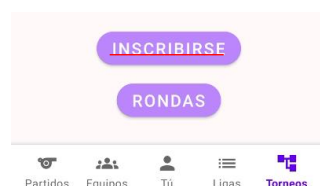
Para ello vamos a la ventana de torneo y pulsamos en la opción de buscar torneos.



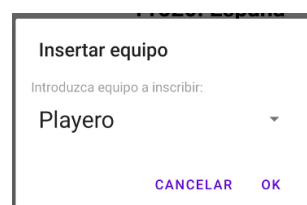
Y dentro de esta ventana establecemos el radio que nos interese y seleccionamos el torneo que deseemos:



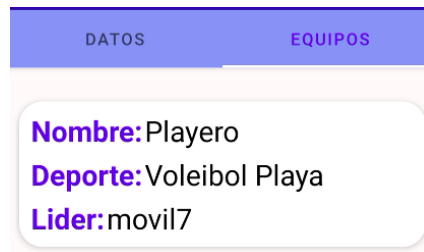
Si accedemos al torneo encontraremos la opción de inscribirse, para inscribirse a un torneo tienes que ser líder de un equipo y ese equipo tiene que tener la cantidad de integrantes mínima para jugar ese deporte:



Nos saldrá una lista desplegable de los equipos que cumplan el requisito de inscripción:



Si aceptamos en la sección de equipos ahora también se encontrará el equipo con el que nos hemos inscrito:



Rondas de un torneo

Para ver las rondas de un torneo, accedemos al torneo que nos interese y pulsamos dentro de la pestaña de datos en rondas:



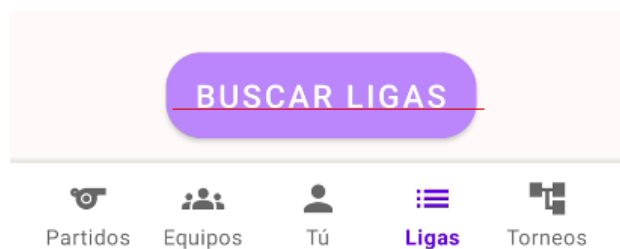
Si la fecha límite de inscripción ha llegado y se ha cumplido el cupo de inscripción se mostrará las rondas del torneo:

Playero	5
LosPixones	3
VoleibolRota	1
EquipoPublico	4

2.7 Ligas

Inscripción a liga.

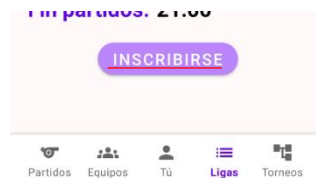
Para ello vamos a la ventana de ligas y pulsamos en la opción de buscar ligas.



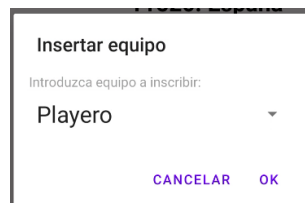
Y dentro de esta ventana establecemos el radio que nos interese y seleccionamos la liga que deseemos:



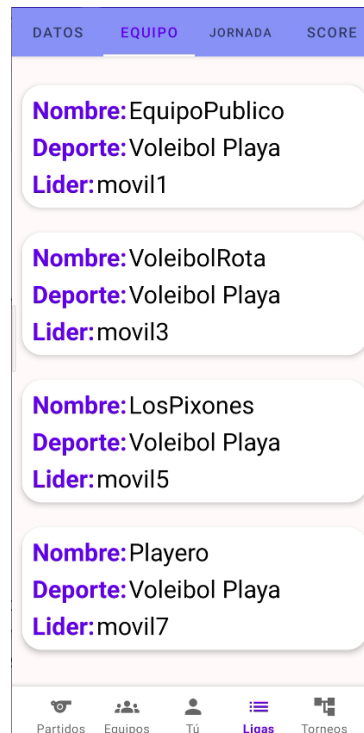
Si accedemos a la liga encontraremos la opción de inscribirse, para inscribirse a una liga tienes que ser líder de un equipo y ese equipo tiene que tener la cantidad de integrantes mínima para jugar ese deporte:



Nos saldrá una lista desplegable de los equipos que cumplan el requisito de inscripción:

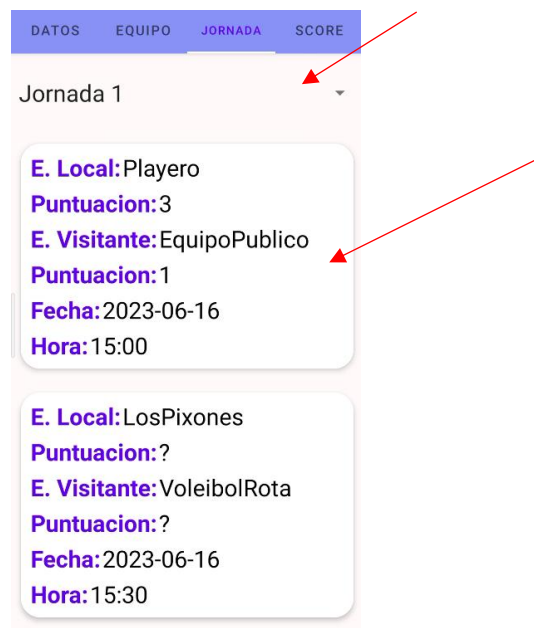


Si aceptamos en la sección de equipos ahora también se encontrará el equipo con el que nos hemos inscrito:



Jornadas de una liga

Para ver las jornadas de una liga, accedemos a la liga que nos interese y pulsamos dentro de la pestaña de datos en jornadas, si la fecha límite de inscripción ha llegado y se ha cumplido el cupo de inscripción se mostrará un desplegable con las jornadas disponibles y los enfrentamientos en esta:



Clasificación de una liga

Accedemos a la liga que nos interese y pulsamos dentro de la pestaña de datos en score.

	DATOS	EQUIPO	JORNADA	SCORE
Equipo	PJ	Puntos	PA	PC
Playero	1	3	3	1
oleibolRota	0	0	0	0
.osPixones	0	0	0	0
uipoPublico	1	0	1	3


2.8 Perfil


Modificar perfil


Dentro de la sección Tú, veremos un hueco para modificar nuestro email y nuestra contraseña, rellenamos según cual queramos editar y clicamos en modificar.


Perfil:

Editar Perfil:

 movil1@gmail.com



 MODIFICAR

 SOLICITAR DEPORTE

Partidos Equipos **Tú** Ligas Torneos

Solicitar deporte

Dentro de la sección Tú, tenemos la opción de solicitar un deporte, pulsamos en esta acción:

 SOLICITAR DEPORTE

Partidos Equipos **Tú** Ligas Torneos

Una vez pulsada esta acción nos abrirá un dialogo, lo rellenamos y aceptamos. Nuestra solicitud estará enviada:

Solicitar deporte

Introduzca nombre del deporte:

Balonmano

Cantidad de jugadores:

10

Cantidad de jugadores por equipo:

5

Descripción del deporte:

Juego de pasarse la pelota

CANCELAR OK