

Cliente – Manual de Usuario

Jesús Miguel García Bernal

Proyecto Integrado, Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Contenido

1.	Instalación de la aplicación	3
2.	Uso de la aplicación	6
	2.1 Iniciar sesión como administrador	6
	2.2 Iniciar Sesión/Registrarse	7
	2.3 Torneo	8
	Crear torneo	8
	Datos del torneo	8
	Cancelar torneo / Finalizar torneo	9
	Rellenar los datos de Ronda:	<u>S</u>
	2.4 Liga	10
	Crear liga	10
	Datos de la liga	10
	Cancelar liga / Finalizar liga	11
	Rellenar los datos de la jornada:	11
	Clasificación de la liga	12

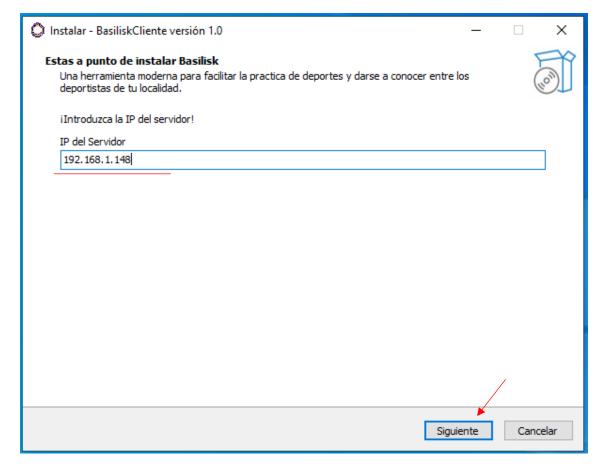
1. Instalación de la aplicación

Antes de comenzar la aplicación el sistema debe cumplir una serie de requisitos para que este se instale de manera correcta, los requisitos son:

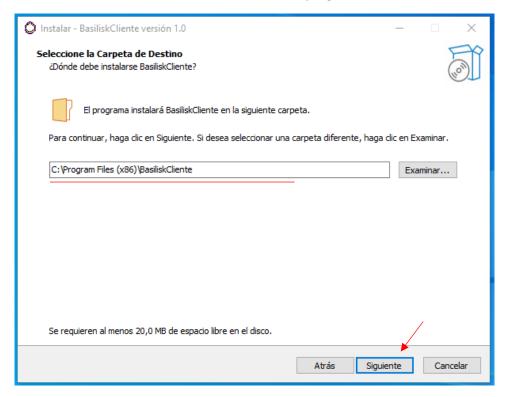
- Windows 10
- Java 11
- 4 GB de RAM
- 5GB de almacenamiento libre.

Una vez comprobado que el sistema cumple con las necesidades procedemos a ejecutar el instalador.

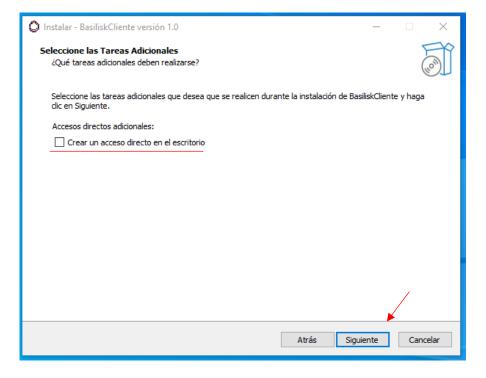
1. Indicamos la IP donde se encuentra alojado el servidor:



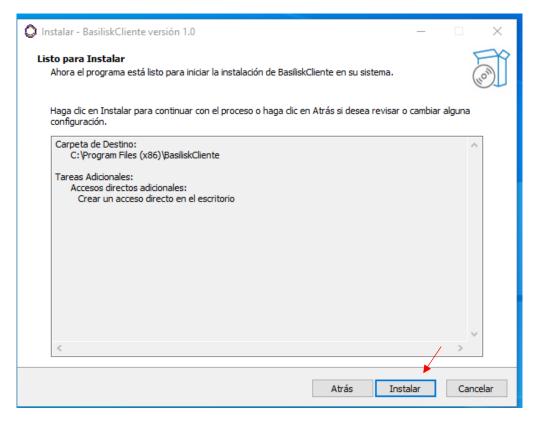
2. Seleccionamos la ruta de instalación de nuestro programa:



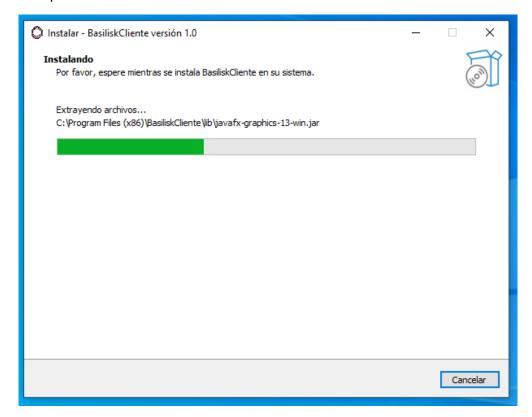
3. Indicamos si queremos que se cree un acceso directo en el escritorio:



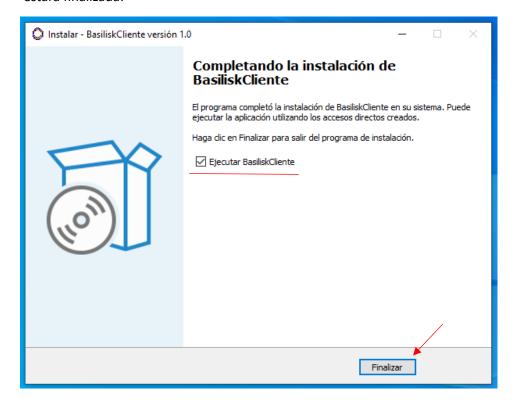
4. Clicamos en instalar:



5. Se procede a la instalación:



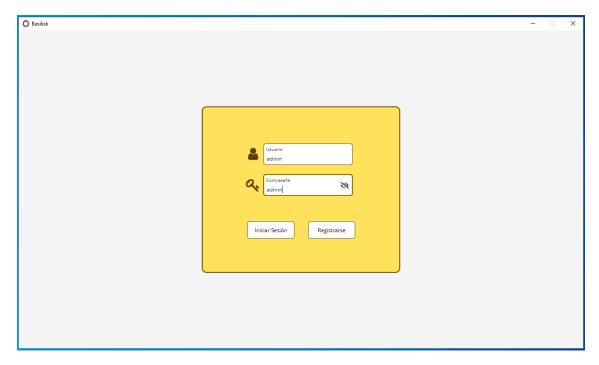
6. Una vez instalado nos indicará si queremos ejecutar ya el programa y la instalación estará finalizada:



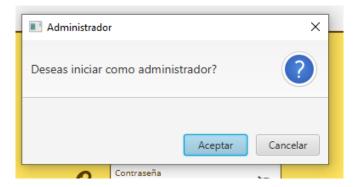
2. Uso de la aplicación

2.1 Iniciar sesión como administrador.

Hay un usuario administrador por defecto, admin/admin, introducimos los datos y clicamos en iniciar sesión:



Se nos abrirá una pestaña para indicar si queremos o no acceder como administrador:

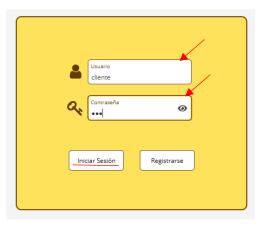


En caso de que aceptemos se iniciará la ventana de administrador, si cancelamos se iniciara la ventana de organizador.

2.2 Iniciar Sesión/Registrarse

Dentro de la aplicación tenemos dos opciones (para intercambiar cada opción hay que pulsar en el botón correspondiente a la acción que nos interese):

• Iniciar sesión: rellenamos con nuestro usuario y contraseña e iniciamos sesión.



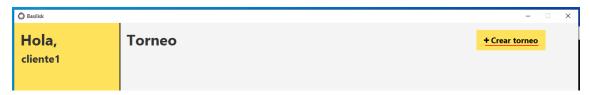
• Registrarse: introduciremos un correo electrónico, usuario y contraseña y procederemos a registrarnos.



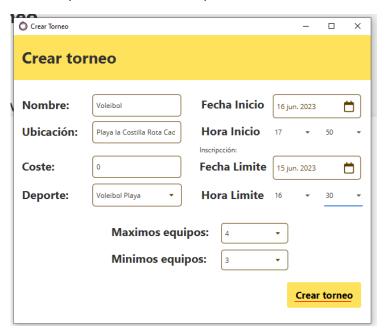
2.3 Torneo

Crear torneo

Dentro de la pestaña de torneo clicamos en la opción crear torneo:



Se nos abrirá una ventana y rellenamos los datos para el torneo:



Una vez creado nos aparecerá en nuestra lista de torneos:



Datos del torneo

Clicamos en el torneo que nos interese y se nos abrirá la ventana de información del torneo, dentro de esta tendremos varias pestañas para manejarnos:

- Datos, muestra la información del torneo.
- Equipos, muestra los equipos inscritos al torneo.
- Ronda, muestra las rondas del torneo y permite modificarlas, además contiene la acción para cancelar el torneo si no ha llegado a la cantidad de miembros necesarios o para finalizar el torneo



Cancelar torneo / Finalizar torneo

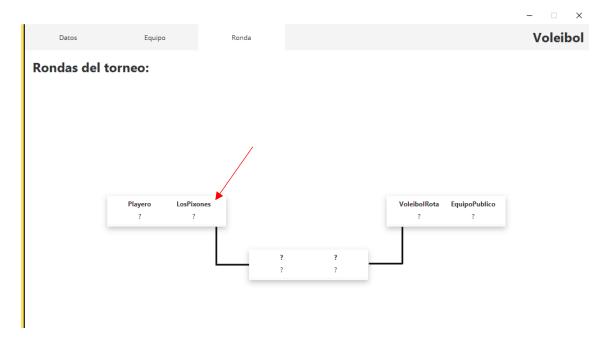
Para cancelar un torneo, no podrá haber pasado la fecha de inicio, una vez el torneo comienza lo que podremos hacer es finalizar el torneo. Para ello dentro del torneo que nos interesa en la pestaña de Ronda, abajo a la derecha, veremos la acción que podemos realizar:





Rellenar los datos de Ronda:

Una vez la fecha límite llegue y se cumplan los requisitos, se generarán los enfrentamientos del torneo, para poder ir estableciendo los resultados de la ronda dentro del torneo que nos interesa en la pestaña de Ronda clicaremos en cada enfrentamiento que queramos modificar:



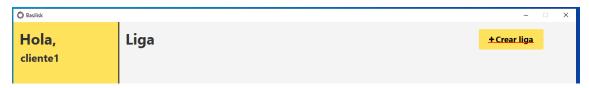
Establecemos el resultado que nos interese y guardamos:



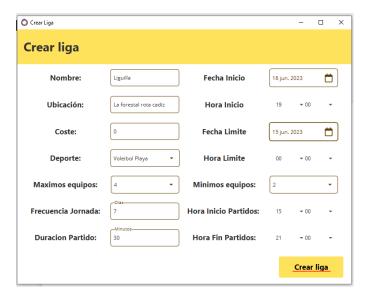
2.4 Liga

Crear liga

Dentro de la pestaña liga clicamos en la opción crear liga:



Se nos abrirá una ventana y rellenamos los datos para la liga:



Una vez creado nos aparecerá en nuestra lista de ligas:



Datos de la liga

Clicamos en la liga que nos interese y se nos abrirá la ventana de información de la liga, dentro de esta tendremos varias pestañas para manejarnos:

- Datos, muestra la información del torneo.
- **Equipos,** muestra los equipos inscritos al torneo.
- **Jornada**, muestra las jornadas de la liga y dentro de cada jornada los enfrentamientos, permite insertar el resultado de cada jornada.
- Clasificación, muestra la clasificación actual de la liga.



Cancelar liga / Finalizar liga

Para cancelar una liga, no podrá haber pasado la fecha de inicio, una vez la liga comienza lo que podremos hacer es finalizarla. Para ello dentro de la liga que nos interesa en la pestaña de Clasificación, abajo a la derecha, veremos la acción que podemos realizar:



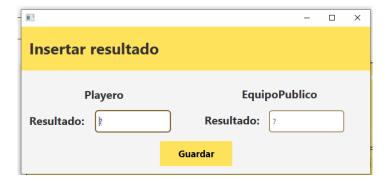


Rellenar los datos de la jornada:

Una vez la fecha límite llegue y se cumplan los requisitos, se generarán los enfrentamientos de la liga, para poder ir estableciendo los resultados de la jornada dentro de la liga que nos interesa en la pestaña de Jornadas seleccionaremos la jornada que queremos acceder y el enfrentamiento que queramos modificar:



Establecemos el resultado que nos interese y guardamos:



Clasificación de la liga.

En la pestaña de clasificación podremos observar la clasificación de la liga:

Clasificacionde la liga:



2.5 Modificar perfil.

Para modificar los datos del perfil clicamos en nuestro nombre:



Modificamos los datos como deseemos y clicamos en modificar:



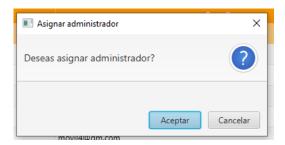
2.6 Ventana administrador

Dar administrador.

Dentro de la pestaña Usuario seleccionamos el usuario que queramos darle el rol administrador y pulsamos en la opción dar administrador:

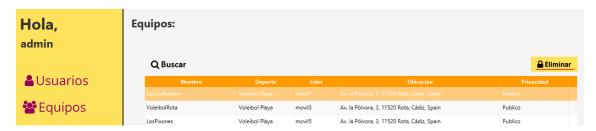


Saldrá una ventana para confirmar y aceptamos los cambios:



Eliminar equipo

Dentro de la pestaña Equipos seleccionamos el equipo que queramos eliminar y pulsamos en eliminar:

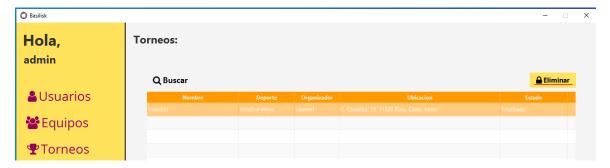


Saldrá una ventana para confirmar y aceptamos:



Eliminar torneo

Dentro de la pestaña Torneos seleccionamos el torneo que queramos eliminar y pulsamos en eliminar:

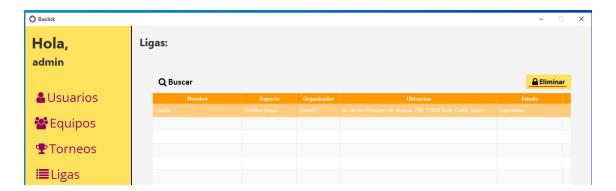


Saldrá una ventana para confirmar y aceptamos:



Eliminar liga

Dentro de la pestaña Ligas seleccionamos la liga que queramos eliminar y pulsamos en eliminar:



Saldrá una ventana para confirmar y aceptamos:

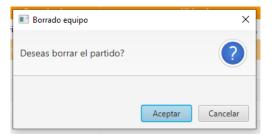


Eliminar partido

Dentro de la pestaña Partidos seleccionamos el partido que queramos eliminar y pulsamos en eliminar:



Saldrá una ventana para confirmar y aceptamos:



Añadir deporte

Para añadir un deporte vamos a la pestaña Deportes y clicamos en la opción añadir:



Se nos abrirá una ventana, rellenamos con los datos necesarios y lo añadimos:

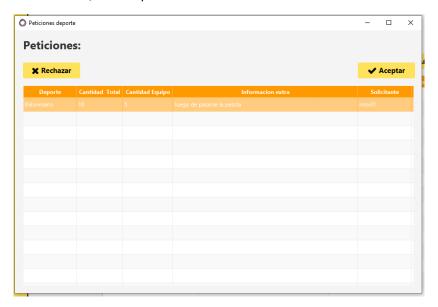


Peticiones de deportes

Para ver las peticiones de deportes vamos a la pestaña Deportes y clicamos en la opción peticiones:



Se nos abrirá una ventana, con las peticiones recibidas:



Dentro podremos aceptarla o rechazarlas, en caso de aceptarlas nos abrirá una ventana para corregir los datos:



Si la rechazamos se eliminará de las solicitudes.