```
1: .data
2:
    array: .space 20 # Reservar 20 bytes (5 palabras de 4 bytes cada una) para el arr
ay
      size: .word 5 # Tamaño del array
3:
      space: .asciiz " "
                           # Cadena que representa un espacio
4:
5:
6: .text
7: .globl main
8: main:
     # Inicializar registros para llenar el array
9:
      la $t0, array
                        # Cargar la dirección base del array en $t0
10:
11:
      lw $t1, size
                          # Cargar el tamaño del array en $t1
                          # Inicializar el valor a 1
12:
      li $t2, 1
13:
      li $t3, 0
                          # Inicializar índice del array a 0
14:
15: fill array:
      # Condición de salida del bucle
16:
      beg $t3, $t1, end fill # Si $t3 == $t1, salir del bucle
17:
18:
19:
      # Almacenar el valor en el array
      sw $t2, 0($t0) # Guardar el valor de $t2 en la posición array[$t3]
20:
21:
     # Avanzar al siguiente elemento
22:
      addi $t0, $t0, 4  # Avanzar el puntero del array (4 bytes por palabra)
23:
      addi $t2, $t2, 1
                          # Incrementar el valor a almacenar
24:
25:
      addi $t3, $t3, 1
                           # Incrementar el índice del array
26:
      # Volver al inicio del bucle
27:
      j fill array
28:
29:
30: end fill:
       # Imprimir todo el array
31:
       la $t0, array # Reiniciar el puntero del array a la posición base
32:
33:
       li $t3, 0
                           # Reiniciar el índice del array a 0
34:
35: print array:
      # Condición de salida del bucle
37:
       beq $t3, $t1, end print # Si $t3 == $t1, salir del bucle
38:
39:
      # Cargar el valor actual del array
40:
      lw \$a0, 0(\$t0) # Cargar el valor de array[\$t3] en \$a0
41:
42:
      # Imprimir el valor
43:
      li $v0, 1
                           # Código de syscall para imprimir entero
44:
      syscall
                           # Llamar a la syscall
45:
46:
      # Imprimir un espacio
47:
      li $v0, 4
                           # Código de syscall para imprimir cadena
48:
      la $a0, space
                          # Cargar la dirección del espacio en $a0
49:
                           # Llamar a la syscall
      svscall
50:
```

```
51:
       # Avanzar al siguiente elemento
       addi $t0, $t0, 4  # Avanzar el puntero del array (4 bytes por palabra)
52:
       addi $t3, $t3, 1  # Incrementar el índice del array
53:
54:
      # Volver al inicio del bucle
55:
56:
      j print array
57:
58: end print:
      # Fin del programa
59:
      li $v0, 10
                          # Código de syscall para salir del programa
60:
61:
      syscall
                           # Llamar a la syscall
62:
63:
```