

# Modelación de multiagentes con gráficas computacionales

# Miguel De La Cruz Arellano A00834105

Iván Axel Dounce Nava

Grupo 507

# **Agentes Involucrados**

**Agente Semáforo:** Controla las luces de la intersección, cambia los estados de las luces (rojo, amarillo, verde) y recibe mensajes de los vehículos con el tiempo estimado de arribo.

**Agente Vehículo:** Se acerca a la intersección y envía mensajes al semáforo más cercano con el tiempo estimado de arribo.

# Clases y Relaciones

#### Vehicle

- o Atributos:
  - id: Identificador único del vehículo.
  - arrival\_time: Tiempo estimado de arribo del vehículo.
  - x, y: Coordenadas del vehículo en la intersección.

#### o Métodos:

 send\_arrival\_time(estimated\_time): Asigna el tiempo estimado de arribo al vehículo.

### TrafficLight

- o Atributos:
  - id: Identificador único del semáforo.
  - state: Estado actual del semáforo ("yellow", "green", "red").
  - nearby\_vehicle: Vehículo más cercano al semáforo.
  - x, y: Coordenadas del semáforo en la intersección.

# Métodos:

- change\_state(new\_state): Cambia el estado del semáforo.
- set\_light\_program(vehicle): Establece el programa de luces basado en la proximidad de un vehículo.
- send\_light\_signal(): Devuelve el estado actual del semáforo.

#### Intersection

#### o Atributos:

- traffic\_lights: Lista de objetos TrafficLight en la intersección.
- vehicles: Lista de vehículos en la intersección.

#### o Métodos:

- update\_traffic\_lights(): Actualiza el estado de los semáforos basado en la presencia de vehículos cercanos.
- handle\_vehicle\_arrival(vehicle): Maneja la llegada de un vehículo a la intersección.
- handle\_vehicle\_departure(vehicle): Maneja la salida de un vehículo de la intersección.

La relación entre estos agentes es de comunicación, donde el Agente Vehículo envía información al Agente Semáforo, el cual, a su vez, ajusta su comportamiento (estados de luz) basado en la información recibida.

## Diagrama de Secuencia

El protocolo de interacción puede describirse mediante el siguiente diagrama de secuencia:

- 1. Agente Vehículo detecta proximidad a la intersección.
- 2. Agente Vehículo envía mensaje a Agente Semáforo con tiempo estimado de arribo.
- 3. Agente Semáforo recibe el mensaje y cambia su estado a verde si corresponde.
- 4. Agente Semáforo calcula y programa las luces para la secuencia adecuada basada en el tiempo de arribo y la presencia de otros vehículos.
- 5. Repetir el proceso para cada vehículo que se aproxima.