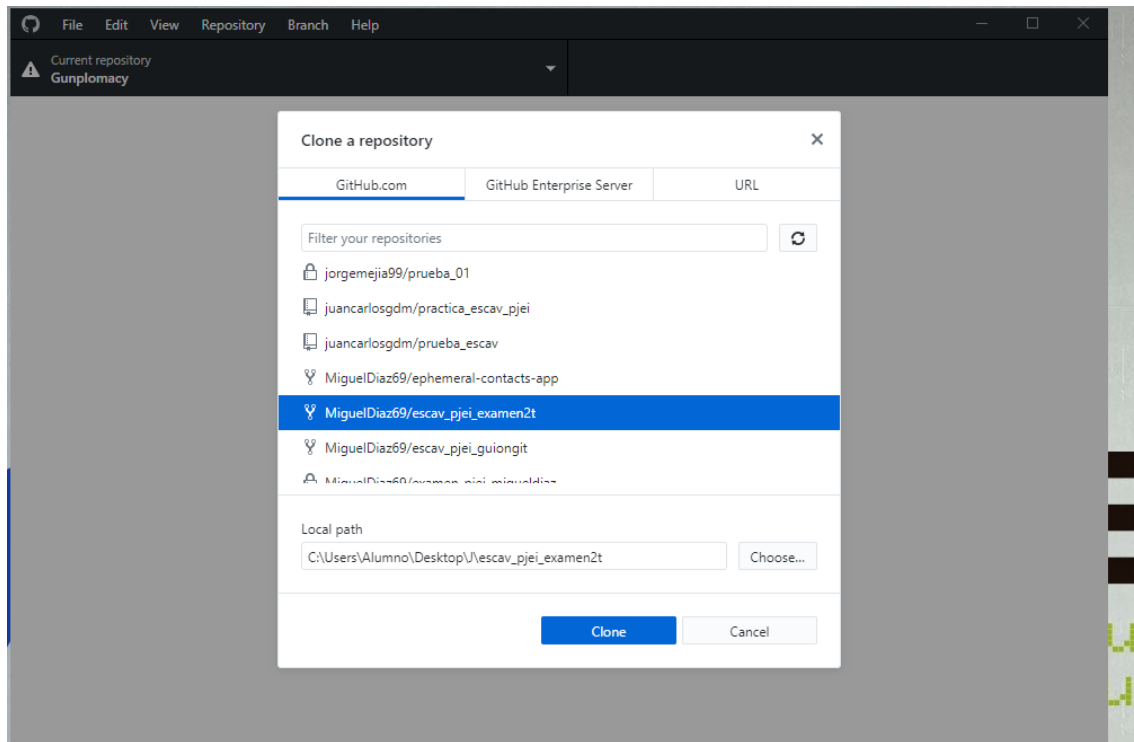
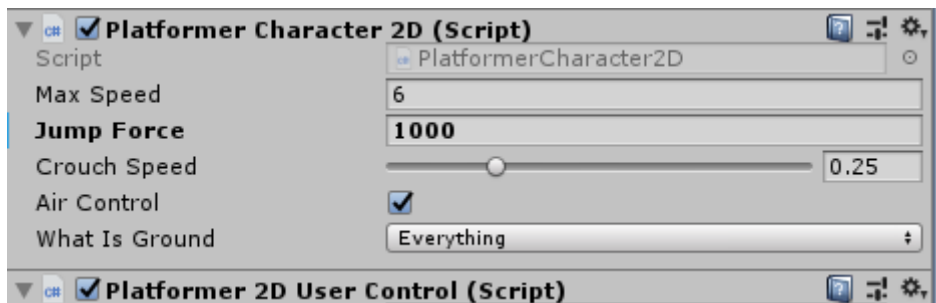


Miguel Díaz Cortés

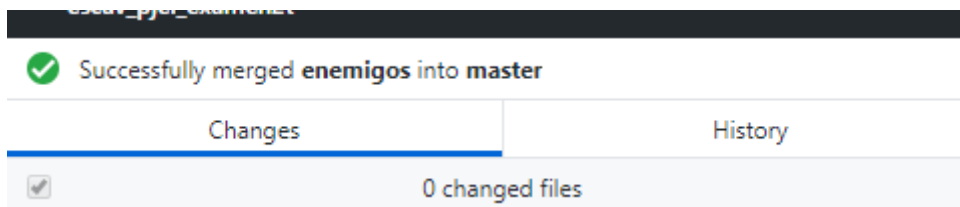
Paso 1 del guión



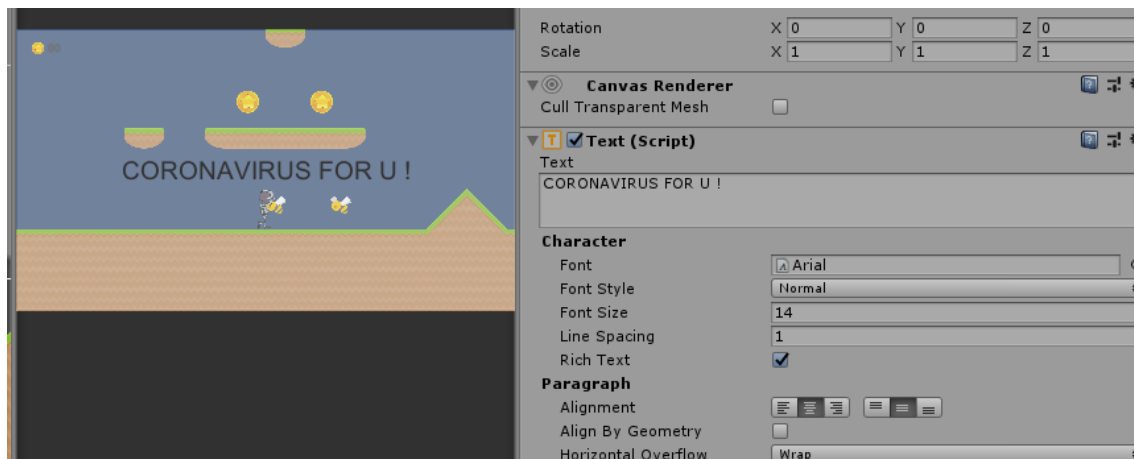
Cambio la fuerza de salto



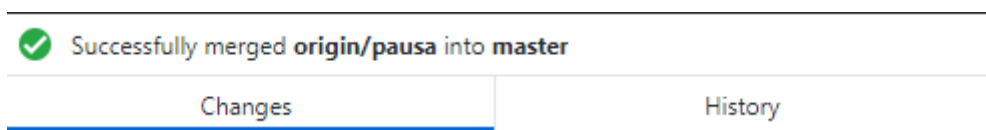
Hago el merge de enemigos a master



Hago el punto 5 y cambio el texto del game over



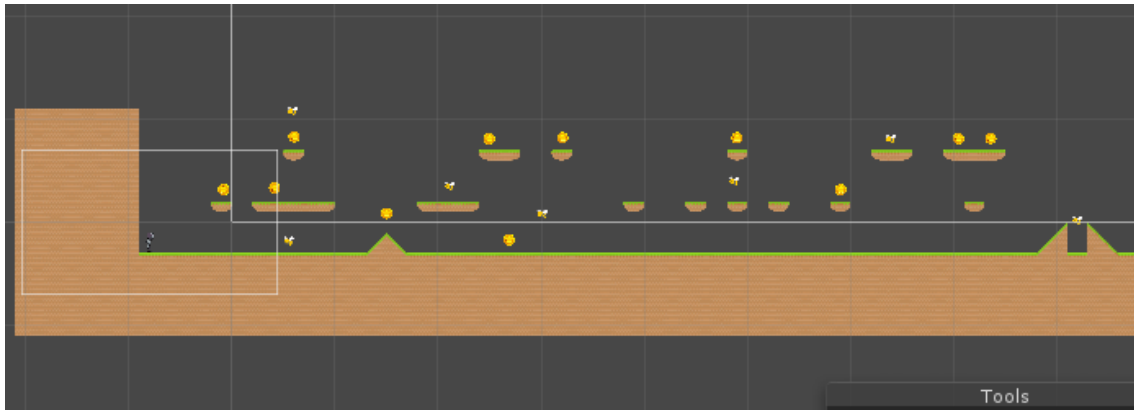
Añado el pausa a la rama master



Lo compruebo



Cambio la posición de varios enemigos y monedas, punto 7 de el guión



Añado la rama últimos cambios a la master, como dice el punto 8 del guión

