



FCTUC FACULDADE DE CIÊNCIAS
E TECNOLOGIA
UNIVERSIDADE DE COIMBRA

ENGENHARIA DE SOFTWARE

2018/2019

Sprint #1

Equipa de Testes

PL6

Nome	João Miguel Tomás Ferrão Correia Perdígão
Nº de Estudante	2016225021
Unidade	Unidade de testes (TST)

Breve Introdução

Nesta primeira fase, focámo-nos nos testes das funcionalidades, nomeadamente o login e o registo, e de interface, tendo em conta que ainda estão poucas funções implementadas e a interface já está minimamente desenvolvida.

Funcionalidades de que fiquei encarregue de testar:

- **Verificação da página de login individual com os campos associados necessários.**

Quando escrevemos “localhost:3000/user/login” acedemos à página de login da OrcWall e temos que nos registar de forma a obter as credenciais que nos são necessárias para fazer login. Após os testes ao login, concluí que:

- O login não aceita emails que não estejam registados.
- O login não aceita password diferente do que a que está associada ao email
- As funcionalidades de logout e de envio de email de confirmação após criação da conta ainda não estão implementadas. O mais parecido com logout é se escrevermos “localhost:3000/user/login”
- Não existem as devidas proteções contra escrita de letras na data, de escolher como data de nascimento um ano superior ao atual, apenas não é permitido escrever número no lugar do nome.
- É possível criar uma conta com número como nome, o que não é suposto
- Não é possível utilizar o mesmo email para duas contas diferentes (o que está correto), mas, no entanto, o utilizador não é notificado e é enviado para a página de login
- Ainda não existe a possibilidade de associar o ORCID à conta

- **Analisar a possibilidade de existirem perfis anónimos.**

Para ter acesso à rede social, quando nos registamos, ainda não temos a possibilidade de associar o ORCID. Não havendo proteção contra esta situação, há a possibilidade de criar perfis anónimos, uma vez que a pessoa pode entrar com um nome ao acaso, o que vai contra os requisitos estipulados.

- **Análise da interface da rede social**

A interface já está definida, mas ainda não está interativa, isto é, não nos é permitido clicar em nenhum dos “botões” e ser redirecionado para outra parte do site ou usufruir da função desse botão, é meramente estético, estando, portanto, por implementar.

Apesar de termos criado o nosso perfil, no canto superior direito continua a aparecer “John Doe” em vez de aparecer o nome que utilizámos quando nos registámos.

Aparece “buttonbutton” no feed, o que está incorreto e não devia aparecer

Os botões apenas reagem ao facto do ponteiro do rato passar por cima dos mesmos.

A barra de pesquisa permite escrever, mas não está a funcionar a pesquisa, ainda está por implementar.

Ainda não nos é possível aceder ao nosso perfil carregando num dos botões disponíveis, temos para tal que escrever “localhost:3000/profile”