Índice

1. Configuración del fichero net.conf	3
2. Preparación del entorno	3
3. Finalización del entorno	3
4. Iniciar sesión en una UML	3
5. Acceder al shell de Quagga	3
6. Acceder a la consola para introducir comandos de configuración	1 3
7. Acceder a una interfaz	4
8. Añadir una IP a la interfaz	4
9. Activar retransmisión de paquetes	4
10.Anuncio de prefijo en IPv6	4
11.Guardar la configuración establecida	4
12.Zebra 12.1. Interface Commands	4 4 4
13.RIP 13.1. Start RIPd	5 5
14.RIPng 14.1. Start RIPngd	
15.OSPFv2 15.1. Configuration	6 6 6

$16.\mathrm{OSPFv}3$	7
16.1. Configuration	7
16.2. Router	
16.3. Interface	
16.4. Showing OSPF Information	7
17.Configurar los demonios de Quagga	8
18.Reiniciar y comprobar los demonios activos de Quagga	8
19. Atajos útiles de líneas de comandos	8

1. Configuración del fichero net.conf

```
redes@RED:~$ (nano|vim.tiny) net.conf # Tu editor favorito dentro de la VM # NO deben repetirse las umlX.Y o de lo contrario, # dará un error al lanzar el escenario defsw br12 uml1.0 uml2.0 # configura la conexión entre dos interfaces defsw net1 uml1.1 # configura la conexión para una sola interfaz defsw br345 uml3.0 uml4.1 uml5.2 # configura la conexión para tres interfaces
```

2. Preparación del entorno

```
redes@RED:~$ sudo ifovsdel # borra las configuraciones previamente existentes redes@RED:~$ sudo ifovsparse net.conf # configura las interfaces para lanzar el entorno redes@RED:~$ mkdir uml{1..N} # crea un rango de directorios desde uml1 a umlN redes@RED:~$ lanza {1..N} # crea las uml declaradas anteriormente
```

3. Finalización del entorno

```
# Ejecuta un ctrl+alt+del en cada una de las UML (forma suave de matar las UML)
redes@RED:~$ for i in {1..N} ; do uml\_mconsole uml$i cad; done
# Mata todos los subprocesos linux de golpe (forma dura de matar las UML)
# Es el último recurso a utilizar en caso de que el anterior comando no funcione
redes@RED:~$ pkill linux
```

4. Iniciar sesión en una UML

```
uml1 login: root # entramos siempre como root
root@uml1# # A partir de aqui, estamos dentro de una sesión bash en la UML1
```

5. Acceder al shell de Quagga

```
root@uml1# vtysh
uml1# # Aqui ya estamos dentro de una sesión de Quagga
```

6. Acceder a la consola para introducir comandos de configuración

```
uml1# # Lo que está entre corchetes significa que es opcional
uml1# conf[igure] term[inal]
uml1(config)# ! Estamos dentro de la configuración de la UML
```

7. Acceder a una interfaz

```
uml1(config)# int[erface] eth0
uml1(config-if)# # Estamos dentro de la interfaz eth0
```

8. Añadir una IP a la interfaz

```
uml1(config-if)# ip address 10.0.0.1/24
uml1(config-if)# ipv6 address 2001:db8::50:10/64
uml1(config-if)# no shutdown # IMPORTANTE para que la interfaz quede levantada
```

9. Activar retransmisión de paquetes

```
uml1(config)# # Lo que se le dice a la UML donde se ejecuta el siguiente
uml1(config)# # comando es que actúe como router (encaminador)
uml1(config)# ip[v6] forwarding
```

10. Anuncio de prefijo en IPv6

```
uml1(config-if)# ! Los hosts a los que hayan que hacerles el anuncio del prefijo
uml1(config-if)# ! solo hay que hacerles un `no shutdown' en la interfaz asociada
uml1(config-if)# ipv6 nd prefix 2001:db8:101:1::/64
uml1(config-if)# no ipv6 nd suppress-ra
```

11. Guardar la configuración establecida

```
uml1(config)# write ! Guarda toda la configuración
```

12. Zebra

12.1. Interface Commands

12.1.1. Standard Commands

```
!!! Estos comandos es necesario estar dentro de la interfaz
! Apaga o levanta la interfaz
[no] shutdown
! [no] ip[v6] a[ddress] ADDRESS/PREFIX
```

12.2. Zebra Terminal Mode Commands

```
! Muestra las rutas actuales que almacena zebra en su base de datos show ip[v6] route
```

```
! Muestra información sobre la interfaz show interface [INTERFACE] ! ej: eth0
```

13. RIP

13.1. Start RIPd

```
# Activar el demonio ripd en el fichero /etc/quagga/daemons
~$ systemctl restart quagga
~$ systemctl status quagga
```

13.2. Configuration

```
! Habilita o deshabilita RIP

[no] router rip
! Fija o no la interfaz RIP habilitada por ifname
[no] network ifname ! ej.: network eth0
! Especifica o no un vecino RIP
[no] neighbor a.b.c.d
! Controla split-horizon en la interfaz. Por defecto activado
[no] ip split-horizon
```

13.3. Show RIP Information

```
! Muestra rutas RIP
show ip rip
! Muestra estado actual de RIP
show ip rip status
```

14. RIPng

14.1. Start RIPngd

```
# Activar el demonio ripngd en el fichero /etc/quagga/daemons
~$ systemctl restart quagga
~$ systemctl status quagga
```

14.2. Configuration

```
! Habilita o deshabilita RIPng
[no] router ripng
! Fija o no la interfaz RIPng habilitada por ifname
[no] network ifname ! ej.: network eth0
```

14.3. Show RIPng Information

```
! Muestra rutas RIPng show ip ripng
```

15. OSPFv2

15.1. Configuration

15.2. Router

```
! Activa o desactiva el proceso OSPF
[no] router ospf
! Fija o quit el router-id del proceso OSPF
[no] ospf router-id a.b.c.d
! Solo se anuncia la interfaz como link stub en router LSA
! Hay que ponerlo en las redes de usuario
passive-interface ifname
! Habilita o deshabilita stub router advertisement support
[no] max-metric router-lsa [on-startup|on-shutdown|administrative]
! Especifica o no las interfaces habilitadas en OSPF
[no] network a.b.c.d/m area <0-4294967295> ! también puede ser en el formato a.b.c.d
```

15.3. Area

```
! Agrega o desagrega rutas inter-área (solo válido para ABR)
[no] area a.b.c.d range a.b.c.d/m ! Un ejemplo en la práctica de OSPFv2
! Define o elimina un área stub
[no] area a.b.c.d sub [no-summary]
```

15.4. Showing OSPF Information

```
! Muestra info de proposito general de OSPF
show ip ospf
! Muestra estado y configuracion de la interfaz especifica OSPF (todas si
! no se especifica alguna)
show ip ospf interface [INTERFACE]
! Muestra info de la BBDD OSPF
show ip ospf database
! Muestra la tabla de rutas OSPF
show ip ospf route
```

16. OSPFv3

16.1. Configuration

16.2. Router

```
! Acceder a la configuracion del router
router ospf6
! Fijar un router-id
router-id a.b.c.d ! ej: 0.0.0.1
! Bindea una interfaz a un area y comienza el envio de paquetes
interface ifname area a.b.c.d ! ej: interface eth0 area 0.0.0.1
```

16.3. Interface

```
!!! Estos comandos es necesario estar dentro de la interfaz

! Establece coste de la interfaz. El valor por defecto depende
! del ancho de banda de la interfaz y del coste del ancho de
! banda de referencia
ipv6 opsf6 cost COST ! ej: 2
! Establece coste del intervalo HELLO de la interfaz
ipv6 opsf6 hello-interval HELLOINTERVAL ! ej: 60
! Establece intervalo Router Dead en la interfaz
ipv6 ospf6 dead-interval DEADINTERVAL ! ej: 240
! Establece intervalo de retransmisión de la interfaz
ipv6 ospf6 retransmit-interval RETRANSMITINTERVAL ! ej: 5
! Establece Router Priority de la interfaz
ipv6 opsf6 priority PRIORITY ! ej: 5
! Establece Inf-Trans-Delay de la interfaz
ipv6 ospf6 transmit-delay TRANSMITDELAY ! ej: 1
```

16.4. Showing OSPF Information

```
! Muestra info acerca de OSPFv3 de la UML
show ipv6 ospf6 [INSTANCE_ID]
! Muestra el resumen de la base de datos LSA
show ipv6 ospf6 database
! Muestra la configuración de la interfaz OSPF
show ipv6 ospf6 interface
! Muestra el estado y el backup del vecino
show ipv6 ospf6 neighbor
```

```
! Muestra la request-list del vecino
show ipv6 ospf6 request-list A.B.C.D
! Muestra la tabla de rutas interna
show ipv6 route ospf6
```

17. Configurar los demonios de Quagga

root@uml1# (nano|vim.tiny) /etc/quagga/daemons # Accedemos a los demonios de Quagga

18. Reiniciar y comprobar los demonios activos de Quagga

```
root@uml1# systemctl restart quagga
root@uml1# systemctl status quagga
```

19. Atajos útiles de líneas de comandos

- Ctrl+a: Ir al inicio de la línea
- Ctrl+e: Ir al final de la línea
- Ctrl+w: Borra la palabra que está delante del cursor
- Ctrl+d: borra el caracter delante del cursor (supr de toda la vida)
- Ctrl+_: Deshace el último cambio (El Ctrl+z de toda la vida)
- Ctrl+r: Busca por el historial del shell hacia atrás
- Ctrl+p: Como la flecha hacia arriba
- Ctrl+n: Como la flecha hacia abajo
- Ctrl+b: Como la flecha hacia la izquierda
- Ctrl+f: Como la flecha hacia la derecha