Cómo conocí a la metaprogramación (y sobreviví a ello)

Miguel E. Ruiz

29 de febrero de 2024

Contenidos

- Introducción
- Metaprogramación
- Mi TFM: LogicElixir

IO.puts("Hello, World!")



- Miguel [Emilio]
- Ingeniero Informático
- Intereses: Programación funcional y concurrente
- Erlang y Elixir

La metaprogramación y yo

- Al acabar el Grado (2018), interés en Elixir
 - Ejercicios en Codewars
 - Proyecto Pokedex
- Interés en el libro Metaprogramming Elixir
- Sin embargo...
 - Falta de tiempo (y de motivación)
- Arranca el máster (2021) y...
 - recupero el interés en la metaprogramación
 - posibilidad de hacer el TFM sobre ello

Una cosa os prometo...



No acabaremos así (o al menos, no mucho. . .)

Finalizadas las presentaciones...





Definicion(es)

Elixir School

Metaprogramming is the process of using code to write code.

Definicion(es)

Elixir School

Metaprogramming is the process of using code to write code.

Rust Web Programming

Metaprogramming can generally be described as a way in which the program can manipulate itself based on certain instructions.

Definicion(es)

Elixir School

Metaprogramming is the process of using code to write code.

Rust Web Programming

Metaprogramming can generally be described as a way in which the program can manipulate itself based on certain instructions.

ChatGPT

Metaprogramming is a programming technique where a program can manipulate its own structure or behavior at runtime.

Técnicas

- Metaclases (Ruby, Python)
- Macros (Scala, Rust)
- Templates (C, C++)

Mi definición

- Metaprogramación: mecanismo para generar programas a partir de otros programas (en tiempo de compilación).
- Elixir tiene la capacidad de tratar los programas como un tipo de dato y modificarlos o transformarlos.
- Ejemplos de uso:
 - Extensión del lenguaje a través de DSL.
 - Creación de nuevas librerías como *Phoenix* y *Ecto*.

Ejemplos

```
defmodule Sample. Weather do
 use Ecto. Schema
  schema "weather" do
   field :city # String by default
   field :temp_lo, :integer
   field :temp_hi, :integer
   field:prcp, :float, default: 0.0
  end
end
```

Ejemplos

```
defmodule MyAppWeb.Router do
  use Phoenix Router
  get "/login", LoginController, :show
  scope "/" do
    pipe_through [:browser]
    get "/posts", PostController, :index
    get "/posts/:id", PostController, :show
  end
end
```

Ejemplos

```
defmodule Calculator do
  use Exactor GenServer
 defstart start_link, do: initial_state(0)
 defcast inc(x), state: state, do: new_state(state + x)
 defcast dec(x), state: state, do: new_state(state - x)
 defcall get, state: state, do: reply(state)
 defcast stop, do: stop_server(:normal)
end
```

¿Cómo?

• A través de macros, las cuales permiten extender el lenguaje

¿Cuántas palabras reservadas hay en Elixir?

- 8
- 15
- 37
- ninguna

¿Cómo?

• A través de macros, las cuales permiten expandir el lenguaje

$^{'}$ ¿Cuántas palabras reservadas hay en Elixir 1

- 8
- 15
- 37
- ninguna

```
true, false, nil, when, and, or, not, in fn, do, end, catch, rescue, after, else
```

Miguel E. Ruiz Madrid |> Elixir 29 de febrero de 2024

¹https://hexdocs.pm/elixir/1.16/syntax-reference.html#reserved-words

AST (de Elixir)

- Abstract Syntax Tree
- La estructura interna del código Elixir
- Se representa mediante una tupla de 3 elementos:
 - Un átomo que representa la función invocada u otra tupla que representa un nodo interno del árbol.
 - Una lista de términos de metadatos de la función invocada.
 - Una lista de argumentos de la función del primer argumento.
- El tipo Macro.t() representa el AST de Elixir

AST de Elixir

Para obtener el AST de una expresión de Elixir, se utiliza la función quote/2:

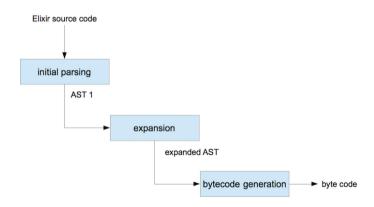
```
iex> quote do: sum(1, 2, 3)
{:sum, [], [1, 2, 3]}
```

Si se requiere introducir valores dentro de un AST, se dispone de la función unquote/1:

```
iex> a = 3
iex> quote do: sum(1, 2, a)
{:sum, [], [1, 2, {:a, [], Elixir}]}
iex> quote do: sum(1, 2, unquote(a))
{:sum, [], [1, 2, 3]}
```

DEMO (Desmembrando ASTs)

Proceso de compilación



¿Cómo definimos macros?

- Con el operador defmacro podremos definir nuestras macros, respetando las reglas²:
 - Don't Write macros (WTF?)
 - Use Macros Gratuitously
- El operador tiene que devolver un AST

²Metaprogramming Elixir: Macro Rules

Definición de macros

Ejemplo básico

```
defmodule ControlFlow do
  defmacro unless(expression, do: block) do
    quote do
    if !unquote(expression), do: unquote(block)
    end
  end
end
```

DEMO

Un DSL para definir mascotas

```
defmodule Template do
  use Pets

pet "Bucky" do
    species :dog
    hobbies ["sniffing", "eating birds"]
  end
  pet "Gardfield" do
    species :cat
    hobbies ["hating mondays"]
  end
end
```

```
iex> Bucky.greet
"Hello my name is Bucky and I'm a dog"
iex> Gardfield.hobbies
"Gardfield's hobbie is hating mondays"
```

Antipatrones

Sobreutilizar esta técnica podría llevarnos a algunos de estos casos³:

- Large code generation: Cuando la macro genera demasiado código
- Unnecessary macros: ¿Estás seguro que este código debe ser una macro?
- use instead of import: Propagación de dependencias

Miguel E. Ruiz 29 de febrero de 2024

³https://hexdocs.pm/elixir/macro-anti-patterns.html (>=1.16)

Mi TFM: LogicElixir

Motivación

- La mayor de todas: aprender sobre metaprogramación (en Elixir).
- Hacer mi primer proyecto (serio) en Elixir.
- Acabar el Máster :D

LogicElixir

Objetivo principal

- Desarrollar una librería para Elixir que permita a un programador especificar un programa lógico
- Proporcionar mecanismos para realizar consultas sobre ese programa lógico

LogicElixir: Prerrequisitos

Programación Lógica

```
% Hechos
human(fry).
mutant(leela).
likes(frv, pizza).
% Reglas
pizza_lover(X):- likes(X, pizza).
member(X, [X | ]).
member(X, [ | T]):- member(X, T).
```

LogicElixir

Ejemplo

```
defmodule LogicModule do
  use LogicElixir
  defpred human(:fry)
  defpred mutant(:leela)
  defpred likes(:fry, :pizza)
  defpred pizza_lover(X), do: likes(X, :pizza)
  defpred member(X, [X | T])
  defpred member(X, [H | T]) do
    member(X, T)
  end
end
```

Términos lógicos

```
T ::= lit | literales | X | variables lógicas | [ ]  | [ T_1 \mid T_2 ] | \{ T_1, T_2, \ldots, T_n \} | f(T_1, T_2, \ldots, T_n) | llamadas a funciones de Elixir
```

Patrones

```
P ::= lit
\mid X \qquad variables lógicas
\mid []
\mid [P_1 \mid P_2]
\mid \{P_1, P_2, \dots, P_n\}
```

Sintaxis

Objetivos y secuencias de objetivos

```
G ::= \epsilon
\mid g, G
g ::= p(T_1, T_2, ..., T_n) predicados lógicos
\mid T_1 = T_2 unificación de términos
\mid G_1 ; ... ; G_n disyunción de secuencias
\mid Q(e) expresiones de Elixir
```

Reglas

$$R ::= p(P_1, ..., P_n)[: -G]$$

Definiciones de predicados

$$D = \begin{bmatrix} p(P_{1,1}, \dots, P_{1,n}) & [: - & G_1] \\ p(P_{2,1}, \dots, P_{2,n}) & [: - & G_2] \\ \vdots & & & \\ p(P_{m,1}, \dots, P_{m,n}) & [: - & G_m] \end{bmatrix}$$

Lenguaje Core

- El lenguaje Core es el lenguaje de bajo nivel que servirá de nexo entre LogicElixir y Elixir.
- Una función Core agrupa todos los hechos y reglas de un predicado defpred en una única función defcore.
- Posee una sintaxis parecida a LogicElixir, pero con matices:
 - No existen los patrones.
 - Ausencia de sintaxis azucarada en las listas.
 - Los predicados tienen que tener un cuerpo de función.

Traducción de LogicElixir a Core

Se considera una definición de predicado *D*:

$$D = \begin{bmatrix} p(P_{1,1}, \ldots, P_{1,n}) & : - & G_1 \\ p(P_{2,1}, \ldots, P_{2,n}) & : - & G_2 \\ \vdots & & & \\ p(P_{m,1}, \ldots, P_{m,n}) & : - & G_m \end{bmatrix}$$

Traducción de LogicElixir a Core

```
defcore p(X_1, \ldots, X_n) do choice do P_{1,1} = X_1 \ldots P_{1,n} = X_n
generate\_defcore(D) = 
                                                      else
                                                  end
```

Traducción de LogicElixir a Core

Ejemplos

```
defpred planet(:tatooine)
defpred planet(:hoth)
defpred planet(:dagobah)
```

```
defcore planet(X1) do
  choice do
    :tatooine = X1
  else
    :hoth = X1
  else
    :dagobah = X1
  end
end
```

Traducción de LogicElixir a Core

Ejemplos

```
defpred member(X, [X | T])
defpred member(X, [H | T]) do
  member(X, T)
end
```

```
defcore member(X1, X2) do
  choice do
    X = X1
    [X | T] = X2
  else
    X = X1
    [H | T] = X2
    member(X, T)
  end
end
```

logic_elixir.ex

¿Qué supone la expresión use LogicElixir?

Se inyecta un AST a través de la función __using__/1:

```
defmodule LogicElixir do
defmacro __using__(_params) do
quote do
use LogicElixir.Defpred
use LogicElixir.Findall
end
end
end
end
```

¿Qué supone la expresión use LogicElixir?

Se inyecta un AST a través de la función __using__/1:

```
defmodule LogicElixir do
  defmacro __using__(_params) do
    quote do
    use LogicElixir.Defpred # <= Dependency injection
    use LogicElixir.Findall
    end
  end
end</pre>
```

Implementación

defpred.ex

```
defmodule LogicElixir.Defpred do
  defmacro defpred(head) do
    {pred_name, args_ast} = Macro.decompose_call(head)
    Module.put_attribute(__CALLER__.module, :definitions,
                          {pred_name, args_ast})
  end
  defmacro defpred(head, do: block) do
    {pred_name. args_ast} = Macro.decompose_call(head)
    Module put attribute( CALLER .module, :definitions,
                          {pred_name, {args_ast, block}})
  end
end
```

Implementación

defpred.ex

```
defmacro __before_compile__(env) do
  VarBuilder.start_link()
  definitions = Module.get_attribute(env.module, :definitions)
                Enum.reverse()
  grouped_defs = definitions |>
                 Enum.group_by(&elem(&1, 0), &elem(&1, 1))
  for {name, args} <- grouped_defs do</pre>
    generate_defcore(name, args)
 end
end
```

Traducción de Core a función de Elixir

- El paso final es convertir la definición Core intermedia a código de Elixir.
- Para ello, es necesario definir una serie de conjuntos, así como una gramática BNF de estos términos disponibles en tiempo de ejecución.

Traducción de Core a función de Elixir

Predicado Core a función Elixir

```
def p(t_1, ..., t_n) do x_1 = VarBuilder.gen_var()
                                           x_n = VarBuilder.gen_var()
                                           y<sub>1</sub> = VarBuilder.gen_var()
                                           y_m = VarBuilder.gen_var()
tr\_def(p(X_1,\ldots,X_n):-G)=
                                           fn th_1 \rightarrow
                                               th_2 = \text{Map.merge}(th_1,
                                                      Map.new([\{x_1, t_1\}, \dots, \{x_n, t_n\}]))
                                               (tr\_goals(\Delta, G)).(th_2)
                                                   Stream.map(&Map.drop(&1,[
                                                    x_1,\ldots,x_n,y_1,\ldots,y_m]))
```

Consulta de predicados

- LogicElixir ofrece un mecanismo de consulta sobre los predicados que haya declarado el usuario en su proyecto.
- La macro findall sirve de interfaz entre LogicElixir y Elixir.

Lenguaje

$$F ::= findall T [into E] do G$$

Donde:

- T es un término LogicElixir.
- ullet G es una secuencia de objetivos LogicElixir.
- E es un término opcional que implementa el protocolo Enumerable.

DEMO (Probando mi TFM)

Dificultades encontradas

- Falta de (buena) documentación
- Falta de código de apoyo (o desactualizado)
- Contramedidas: test unitarios

Conclusiones

- La metaprogramación es una área bonita (y MUY compleja)
- Seguramente nunca tengas que usar esta técnica
- No está de más conocer qué hace la "magia"
- Los tests son tus amigos

Bibliografía

- Chris McCord (2015)
 Metaprogramming Elixir
- José Valim Kernel.SpecialForms, Macro, Module
- Leon Sterling and Ehud Shapiro (1986)
 The Art of Prolog
- https://github.com/MiguelERuiz/logic_elixir Repo de la librería LogicElixir
- https://github.com/MiguelERuiz/logic_elixir_examples
 Repo de uso de la librería LogicElixir

Miguel E. Ruiz Madrid |> Elixir 29 de febrero de 2024

Otros recursos

- https://chrismccord.com/blog/2014/03/13/ write-less-do-more-and-have-fun-with-elixir-macros/ Charla de Chris McCord en la ElixirConf (2014)
- https://www.theerlangelist.com/article/macros_1
 Blog de Sasa Juric sobre Macros (2014)
- https://github.com/MiguelERuiz/pets Repo de Pets
- https://github.com/MiguelERuiz/presentations Repo de Presentaciones