

UNIVERSIDADE DE COIMBRA

LEI – Base de Dados

Projeto



FACULDADE DE
CIÊNCIAS E TECNOLOGIA
UNIVERSIDADE DE
COIMBRA

João Melo 2019216747

João Monteiro 2019216764

Miguel Faria 2019216809

Índice

Introdução	3
Manual de Instalação	4
Manual de Utilizador	6
ER Diagram	7

Introdução

Este projeto foi desenvolvido no âmbito da disciplina de Bases de dados. Tem como objetivo adquirir conhecimentos e desenvolver capacidades relacionadas. Com este projeto pretende-se desenvolver uma aplicação capaz de simular um leilão. Este irá possuir diversas funcionalidades, como o login de utilizadores, licitações e criação de leilões. Esta aplicação foi desenvolvida a partir da *template* disponibilizada, tendo sido utilizado como recurso o *Docker*, o *Postman*, como linguagem de programação o *Java*, com auxílio a *API Spring Boot*.

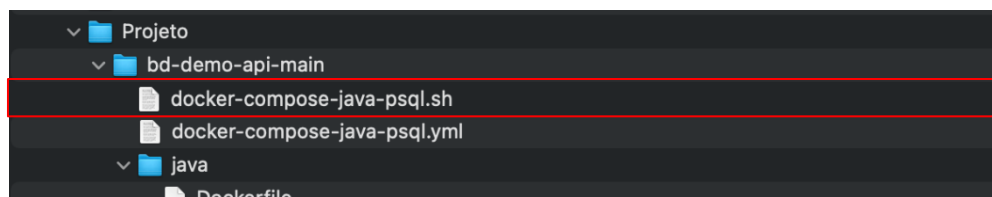
As diversas funcionalidades não foram desenvolvidas individualmente, podendo ter sido realizado o primeiro *draft* da função por um membro, esta acabou sempre por sofrer alterações do resto dos membros.

Foi necessário um esforço coletivo para execução e resolução do projeto tendo este necessitado de cerca de 135 horas, 45 por membro.

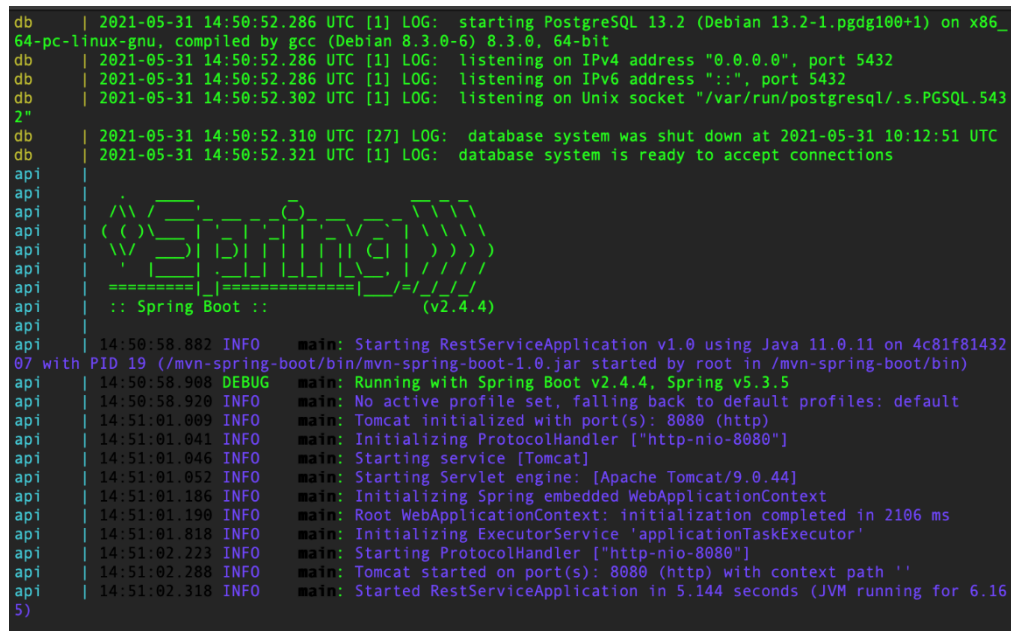
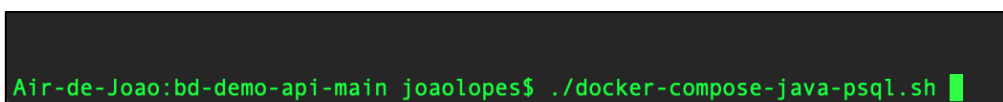
Manual de Instalação

Com o objetivo de instalar e correr a aplicação terá de ter em sua posse duas aplicações, o *Docker* e o *Postman*. Como anexo é possível encontrar todos os recursos necessários que em conjunto com as aplicações referidas irão permitir uma instalação correta.

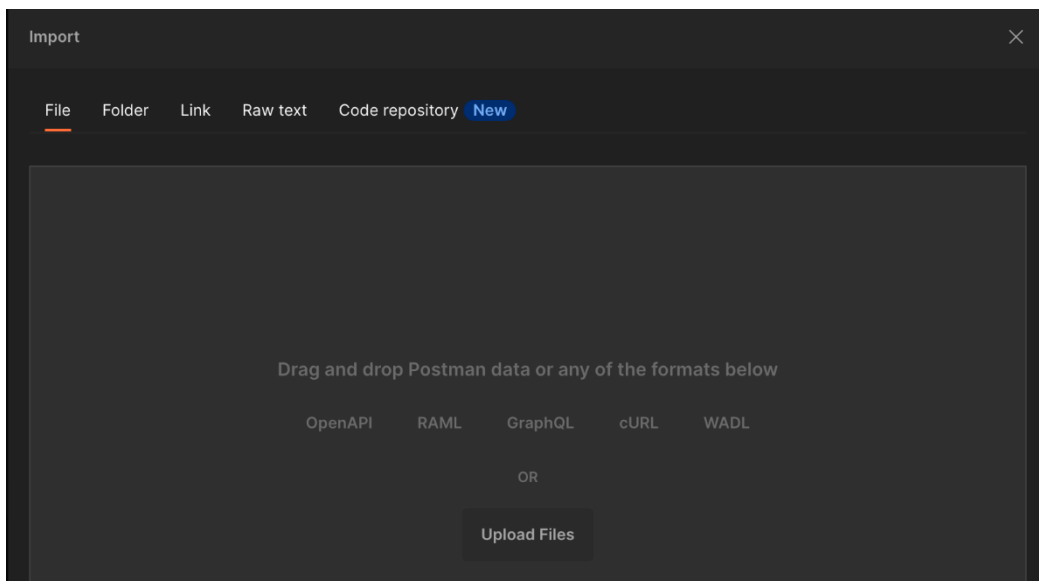
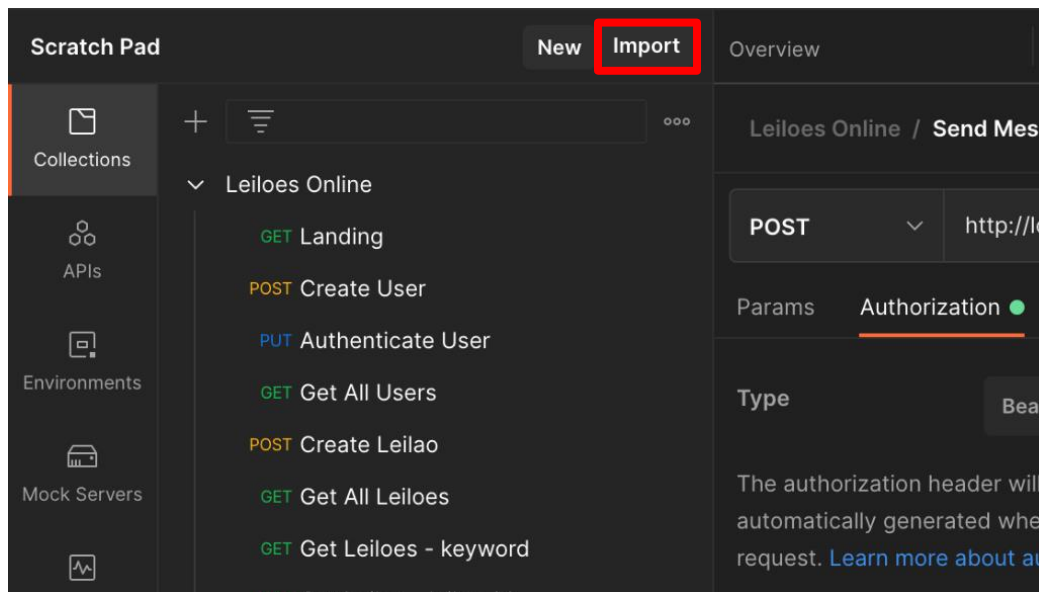
- Abrir *Docker*.
 - Dentro da pasta deste projeto encontrará a diretoria *bd-demo-api-main*, dentro irá encontrar o ficheiro *docker-compose-java-psql.sh*.



- Terá de recorrer ao terminal, e encontrar a diretoria deste ficheiro e executá-lo.



- Abrir *Postman*
 - Em anexo irá encontrar também `Leiloes_Online.postman_collection.json`. Este ficheiro contém templates de todos os Posts, Puts e Gets que correspondem às funcionalidades desenvolvidas. Para importar terá que premir o botão *import* e de seguida *File*.



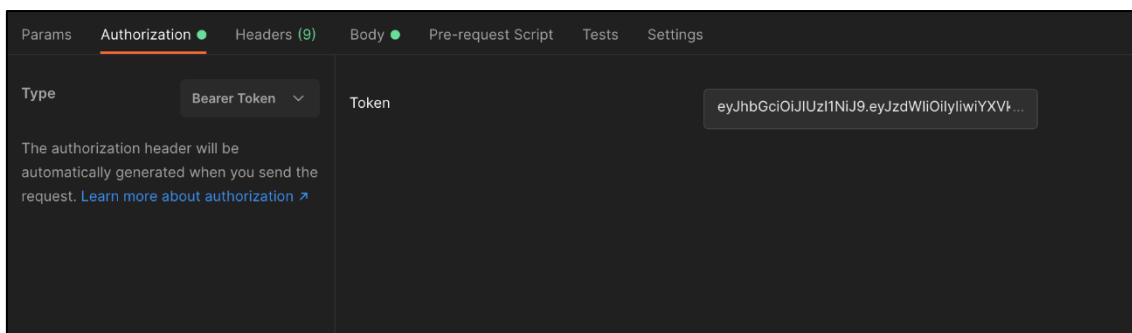
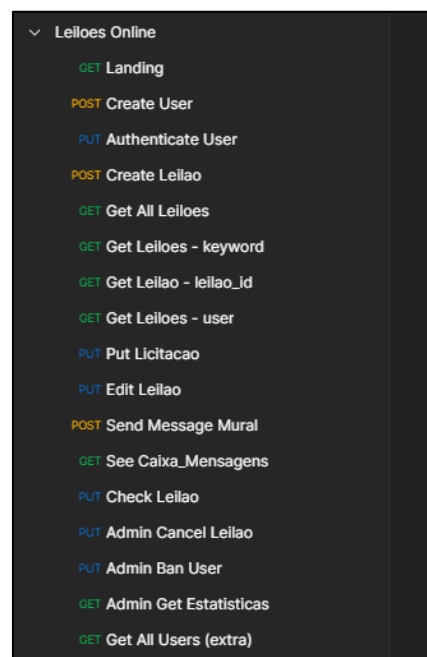
- Estando neste ambiente basta arrastar o ficheiro referido.

Foi concluída assim a instalação.

Manual de Utilizador

Todas as interações com a base de dados são realizadas através da aplicação *Postman*. Após importar o ficheiro *.json* terá em sua posse todas as *templates* de ações pedidas que se podem realizar, não devendo alterar o body definido mas sim os valores enviados. Alterar o body pode comprometer a integridade do programa. Todos os *URLs* estão definidos no topo de cada *request*

Para além do Landing, Create user, Authenticate user e Check Leilao, todos os outros necessitam do devido token recebido ao realizar o login. Este deve ser inserido no campo *Authorization*, escolhendo o *Type Bearer Token*.



É assumido que existe um administrador por defeito na base dados. Não existem funcionalidades que permitam adicionar mais *admins*, uma vez que não fora indicado esta ação no enunciado, por essa razão se assim o pretender terá de recorrer a base dados para o inserir, ou então, dentro do ficheiro *BD2021_data.sql* realizar um *INSERT* na tabela utilizador (tendo em atenção que a password colocada deve estar encriptada segundo uma cifra César com *Shift* de 18).

ER Diagram

