

# Objetos predefinidos de JS

## Arrays

### Creación de Arrays

```
// Array vacío
const arrVacio = [];

// Array con elementos
const frutas = ['Manzana', 'Banana', 'Cereza'];
```

### Métodos Comunes

Método	Descripción	Ejemplo
<code>push(elemento)</code>	Agrega uno o más elementos al final del array.	<code>frutas.push('Durazno');</code>
<code>pop()</code>	Elimina el último elemento del array y lo retorna.	<code>const ultima = frutas.pop();</code>
<code>shift()</code>	Elimina el primer elemento del array y lo retorna.	<code>const primero = frutas.shift();</code>
<code>unshift(elemento)</code>	Agrega uno o más elementos al inicio del array.	<code>frutas.unshift('Fresa');</code>
<code>map(función)</code>	Crea un nuevo array con los resultados de la función.	<code>const mayusculas = frutas.map(f =&gt; f.toUpperCase());</code>
<code>filter(función)</code>	Crea un nuevo array con los elementos que cumplen la condición.	<code>const conA = frutas.filter(f =&gt; f.includes('a'));</code>
<code>reduce(función, inicial)</code>	Aplica una función contra un acumulador y reduce el array a un solo valor.	<code>const total = numeros.reduce((acc, val) =&gt; acc + val, 0);</code>

<code>find(función)</code>	Retorna el primer elemento que cumple la condición.	<code>const banana = frutas.find(f =&gt; f === 'Banana');</code>
<code>includes(elemento)</code>	Verifica si el array incluye el elemento.	<code>frutas.includes('Manzana'); // true</code>
<code>slice(inicio, fin)</code>	Retorna una copia de una parte del array.	<code>const primeras = frutas.slice(0, 2);</code>
<code>splice(indice, cantidad, ...elementos)</code>	Cambia el contenido del array eliminando o agregando elementos.	<code>frutas.splice(1, 1, 'Kiwi');</code> // Remueve 'Banana' y agrega 'Kiwi'

## Iteración

```
// For clásico
for (let i = 0; i < frutas.length; i++) {
  console.log(frutas[i]);
}

// For...of
for (const fruta of frutas) {
  console.log(fruta);
}

// forEach
frutas.forEach(fruta => console.log(fruta));
```

- **Crear:** `const arr = [1, 2, 3];`
- **Agregar:** `arr.push(4);`
- **Iterar:** `arr.forEach(item => console.log(item));`
- **Transformar:** `const dobles = arr.map(x => x * 2);`

## Map

### Descripción

`Map` es una colección de pares clave-valor donde las claves pueden ser de cualquier tipo, incluidos objetos y funciones.

## Usos Comunes

- Almacenar datos donde las claves no son necesariamente cadenas.
- Implementar cachés.
- Contar ocurrencias de elementos.

## Creación y Métodos Comunes

```
// Creación de un Map
const mapa = new Map();

// Agregar elementos
mapa.set('nombre', 'Juan');
mapa.set(1, 'uno');
mapa.set({ a: 1 }, 'objeto');

// Obtener valores
console.log(mapa.get('nombre')); // 'Juan'

// Verificar existencia de una clave
console.log(mapa.has(1)); // true

// Tamaño del Map
console.log(mapa.size); // 3

// Eliminar un elemento
mapa.delete('nombre');

// Iteración
mapa.forEach((valor, clave) => {
  console.log(`${clave}: ${valor}`);
});

// Alternativa de iteración
for (const [clave, valor] of mapa) {
  console.log(`${clave}: ${valor}`);
}
```

```
// Limpiar el Map  
mapa.clear();
```

- **Crear:** `const mapa = new Map();`
- **Agregar:** `mapa.set('clave', 'valor');`
- **Obtener:** `mapa.get('clave');`
- **Iterar:** `for (const [k, v] of mapa) { console.log(k, v); }`

## Set

### Descripción

`Set` es una colección de valores únicos, es decir, no permite elementos duplicados.

### Usos Comunes

- Eliminar duplicados de un array.
- Verificar la presencia de un elemento de manera eficiente.
- Almacenar colecciones de valores únicos.

### Creación y Métodos Comunes

```
// Creación de un Set  
const conjunto = new Set();  
  
// Agregar elementos  
conjunto.add(1);  
conjunto.add('Hola');  
conjunto.add({ a: 1 });  
conjunto.add(1); // No se agrega, ya existe  
  
// Verificar existencia  
console.log(conjunto.has('Hola')); // true  
  
// Tamaño del Set  
console.log(conjunto.size); // 3
```

```
// Eliminar un elemento
conjunto.delete(1);

// Iteración
conjunto.forEach(valor => {
  console.log(valor);
});

// Alternativa de iteración
for (const valor of conjunto) {
  console.log(valor);
}

// Limpiar el Set
conjunto.clear();
```

## Ejemplo: Eliminar Duplicados de un Array

```
const numeros = [1, 2, 3, 2, 4, 1, 5];
const sinDuplicados = [...new Set(numeros)];
console.log(sinDuplicados); // [1, 2, 3, 4, 5]
```

- **Crear:** `const conjunto = new Set();`
- **Agregar:** `conjunto.add(1);`
- **Verificar:** `conjunto.has(1);`
- **Eliminar Duplicados:** `const unico = [...new Set(arrayConDuplicados)];`

## Math

### Descripción

El objeto `Math` proporciona propiedades y métodos para constantes matemáticas y funciones.

### Propiedades Comunes

Propiedad	Descripción
-----------	-------------

<code>Math.PI</code>	Valor de $\pi$ (3.1416).
<code>Math.E</code>	Base de los logaritmos naturales.
<code>Math.LN2</code>	Logaritmo natural de 2.

## Métodos Comunes

Método	Descripción	Ejemplo
<code>Math.abs(x)</code>	Valor absoluto de <code>x</code> .	<code>Math.abs(-5); // 5</code>
<code>Math.ceil(x)</code>	Redondea <code>x</code> hacia arriba.	<code>Math.ceil(4.2); // 5</code>
<code>Math.floor(x)</code>	Redondea <code>x</code> hacia abajo.	<code>Math.floor(4.8); // 4</code>
<code>Math.round(x)</code>	Redondea <code>x</code> al entero más cercano.	<code>Math.round(4.5); // 5</code>
<code>Math.max(...args)</code>	Retorna el valor máximo entre los argumentos.	<code>Math.max(1, 3, 2); // 3</code>
<code>Math.min(...args)</code>	Retorna el valor mínimo entre los argumentos.	<code>Math.min(1, 3, 2); // 1</code>
<code>Math.pow(x, y)</code>	<code>x</code> elevado a la potencia <code>y</code> .	<code>Math.pow(2, 3); // 8</code>
<code>Math.sqrt(x)</code>	Raíz cuadrada de <code>x</code> .	<code>Math.sqrt(16); // 4</code>
<code>Math.random()</code>	Número pseudoaleatorio entre 0 (inclusive) y 1 (exclusive).	<code>Math.random(); // e.g., 0.736</code>
<code>Math.floor(Math.random() * 10) + 1</code>	Número aleatorio entero entre 1 y 10.	<pre>let num = Math.floor(Math.random() * 10) + 1;</pre>

## Ejemplos de Uso

```
// Generar un número aleatorio entre 0 y 100
const aleatorio = Math.random() * 100;

// Redondear un número
const redondeado = Math.round(aleatorio);
```

```
// Calcular la potencia
const potencia = Math.pow(2, 5); // 32

// Obtener la raíz cuadrada
const raiz = Math.sqrt(25); // 5
```

- **Número Aleatorio:** `Math.random();`
- **Redondear:** `Math.round(4.7); // 5`
- **Potencia:** `Math.pow(2, 3); // 8`
- **Máximo:** `Math.max(1, 2, 3); // 3`

## Date

### Descripción

El objeto `Date` maneja fechas y horas en JavaScript.

### Creación de Objetos Date

```
const ahora = new Date(); // Fecha y hora actual
const fechaEspecifica = new Date('2024-05-15'); // Fecha es
// Año, Mes (0-11), Día, Hora, Minuto, Segundo
const fechaConParametros = new Date(2024, 4, 15, 10, 30,
0);
```

### Métodos Comunes

Método	Descripción	Ejemplo
<code>getFullYear()</code>	Retorna el año (e.g., 2024).	<code>fecha.getFullYear(); // 2024</code>
<code>getMonth()</code>	Retorna el mes (0-11).	<code>fecha.getMonth(); // 4</code> (Mayo)
<code>getDate()</code>	Retorna el día del mes (1-31).	<code>fecha.getDate(); // 15</code>
<code>getDay()</code>	Retorna el día de la semana (0-6).	<code>fecha.getDay(); // 3</code> (Miércoles)
<code>getHours()</code>	Retorna la hora (0-23).	<code>fecha.getHours(); // 10</code>

<code>getMinutes()</code>	Retorna los minutos (0-59).	<code>fecha.getMinutes(); // 30</code>
<code>getSeconds()</code>	Retorna los segundos (0-59).	<code>fecha.getSeconds(); // 0</code>
<code>setFullYear(año)</code>	Establece el año.	<code>fecha.setFullYear(2025);</code>
<code>setMonth(mes)</code>	Establece el mes (0-11).	<code>fecha.setMonth(5); // Junio</code>
<code>setDate(día)</code>	Establece el día del mes.	<code>fecha.setDate(20);</code>
<code>toISOString()</code>	Retorna la fecha en formato ISO.	<code>fecha.toISOString(); // '2024-05-15T10:30:00.000Z'</code>
<code>toLocaleDateString()</code>	Formatea la fecha según la localización.	<code>fecha.toLocaleDateString('es-ES'); // '15/05/2024'</code>
<code>getTime()</code>	Retorna el tiempo en milisegundos desde el Epoch.	<code>fecha.getTime();</code>

## Ejemplos de Uso

```
const fecha = new Date();

// Obtener componentes de la fecha
const año = fecha.getFullYear();
const mes = fecha.getMonth() + 1; // +1 porque los meses son 0-11
const día = fecha.getDate();

// Formatear la fecha
const formato = `${día}/${mes}/${año}`;
console.log(formato); // e.g., '15/5/2024'

// Calcular la diferencia entre dos fechas
const otraFecha = new Date('2024-12-31');
const diferencia = otraFecha - fecha; // en milisegundos
const días = diferencia / (1000 * 60 * 60 * 24);
console.log(`Faltan ${Math.floor(días)} días para el 31 de diciembre de 2024.`);
```

- **Fecha Actual:** `const ahora = new Date();`



- **Formato ISO:** `ahora.toISOString();`
- **Componentes:** `fecha.getFullYear(), fecha.getMonth(), fecha.getDate()`
- **Diferencia:** `otraFecha - fecha; // milisegundos`

# String

## Descripción

El objeto `String` representa cadenas de texto y proporciona múltiples métodos para manipularlas.

## Métodos Comunes

Método	Descripción	Ejemplo
<code>length</code>	Retorna la longitud de la cadena.	<code>'Hola'.length; // 4</code>
<code>toUpperCase()</code>	Convierte la cadena a mayúsculas.	<code>'hola'.toUpperCase(); // 'HOLA'</code>
<code>toLowerCase()</code>	Convierte la cadena a minúsculas.	<code>'HOLA'.toLowerCase(); // 'hola'</code>
<code>charAt(indice)</code>	Retorna el carácter en el índice especificado.	<code>'Hola'.charAt(1); // 'o'</code>
<code>includes(subcadena)</code>	Verifica si incluye la subcadena.	<code>'Hola Mundo'.includes('Mundo'); // true</code>
<code>indexOf(subcadena)</code>	Retorna el índice de la primera ocurrencia.	<code>'Hola'.indexOf('o'); // 1</code>
<code>substring(inicio, fin)</code>	Retorna una parte de la cadena.	<code>'Hola'.substring(1, 3); // 'ol'</code>
<code>slice(inicio, fin)</code>	Similar a <code>substring</code> .	<code>'Hola'.slice(-2); // 'la'</code>
<code>split(separador)</code>	Divide la cadena en un array según el separador.	<code>'a,b,c'.split(','); // ['a', 'b', 'c']</code>
<code>replace(buscar, reemplazar)</code>	Reemplaza la primera ocurrencia.	<code>'Hola Mundo'.replace('Mundo', 'JS'); // 'Hola JS'</code>
<code>replaceAll(buscar, reemplazar)</code>	Reemplaza todas las ocurrencias (ES2021).	<code>'a a a'.replaceAll('a', 'b'); // 'b b b'</code>

<code>trim()</code>	Elimina espacios al inicio y al final.	<code>'Hola '.trim(); // 'Hola'</code>
<code>startsWith(subcadena)</code>	Verifica si comienza con la subcadena.	<code>'Hola'.startsWith('Ho'); // true</code>
<code>endsWith(subcadena)</code>	Verifica si termina con la subcadena.	<code>'Hola'.endsWith('la'); // true</code>
<code>padStart(longitud, relleno)</code>	Rellena al inicio hasta alcanzar la longitud.	<code>'5'.padStart(2, '0'); // '05'</code>
<code>padEnd(longitud, relleno)</code>	Rellena al final hasta alcanzar la longitud.	<code>'5'.padEnd(2, '0'); // '50'</code>

## Interpolación de Cadenas (Template Literals)

```
const nombre = 'Juan';
const edad = 30;

// Uso de comillas invertidas y `${}` para insertar variables
const saludo = `Hola, me llamo ${nombre} y tengo ${edad} años.`;
console.log(saludo); // 'Hola, me llamo Juan y tengo 30 años.'
```

## Ejemplos de Uso

```
const texto = '  JavaScript es genial!  ';

// Eliminar espacios
const limpio = texto.trim();
console.log(limpio); // 'JavaScript es genial!'

// Convertir a mayúsculas
const mayus = limpio.toUpperCase();
console.log(mayus); // 'JAVASCRIPT ES GENIAL!'

// Reemplazar una palabra
const reemplazo = limpio.replace('genial', 'asombroso');
console.log(reemplazo); // 'JavaScript es asombroso!'
```

```
// Dividir la cadena en palabras
const palabras = limpio.split(' ');
console.log(palabras); // ['JavaScript', 'es', 'genial!']
```

- **Longitud:** `'Hola'.length; // 4`
- **Mayúsculas:** `'hola'.toUpperCase(); // 'HOLA'`
- **Reemplazar:** `'Hola Mundo'.replace('Mundo', 'JS'); // 'Hola JS'`
- **Dividir:** `'a,b,c'.split(','); // ['a', 'b', 'c']`

## Expresiones Regulares (RegExp)

### Descripción

Las expresiones regulares son patrones utilizados para buscar, validar y manipular cadenas de texto.

### Creación de Expresiones Regulares

```
// Notación literal
const regex1 = /hola/i; // 'i' para insensible a mayúsculas

// Constructor
const regex2 = new RegExp('hola', 'i');
```

### Métodos Comunes

Método	Descripción	Ejemplo
<code>test(cadena)</code>	Retorna <code>true</code> si la cadena cumple el patrón.	<code>/abc/.test('abcdef'); // true</code>
<code>exec(cadena)</code>	Retorna un array con la información de la coincidencia o <code>null</code> .	<code>/abc/.exec('abcdef'); // ['abc']</code>
<code>match(regex)</code>	Retorna las coincidencias de la regex en la cadena.	<code>'abcdef'.match(/abc/); // ['abc']</code>
<code>search(regex)</code>	Retorna el índice de la primera coincidencia o <code>-1</code> .	<code>'abcdef'.search(/d/); // 3</code>

<code>replace(regex, reemplazo)</code>	Reemplaza las coincidencias con el reemplazo.	<code>'hola mundo'.replace(/mundo/, 'JS');</code> // 'hola JS'
<code>split(regex)</code>	Divide la cadena según el patrón.	<code>'a,b,c'.split(/,/);</code> // ['a', 'b', 'c']

## Características Comunes

Característica	Descripción
<code>.</code>	Cualquier carácter excepto nueva línea.
<code>^</code>	Inicio de la cadena.
<code>\$</code>	Fin de la cadena.
<code>*</code>	Cero o más repeticiones.
<code>+</code>	Una o más repeticiones.
<code>?</code>	Cero o una repetición.
<code>{n}</code>	Exactamente <code>n</code> repeticiones.
<code>{n,}</code>	Al menos <code>n</code> repeticiones.
<code>{n,m}</code>	Entre <code>n</code> y <code>m</code> repeticiones.
<code>[]</code>	Conjunto de caracteres.
<code>,</code>	,
<code>()</code>	Agrupación.
<code>\\d</code>	Dígito (0-9).
<code>\\w</code>	Caracter de palabra (alfanumérico y <code>_</code> ).
<code>\\s</code>	Espacio en blanco.

## Ejemplos de Uso

```
const correo = 'usuario@example.com';
const regexCorreo = /^[a-zA-Z0-9_+-.]+@[a-zA-Z0-9-]+\.\.[a-zA-Z0-9-]+\$/;

// Validar correo electrónico
const esValido = regexCorreo.test(correo);
console.log(esValido); // true

// Extraer palabras de una cadena
```

```
const frase = 'Aprendiendo JavaScript con expresiones regulares.';
const palabras = frase.match(/\b\w+\b/g);
console.log(palabras); // ['Aprendiendo', 'JavaScript', 'con', 'expresiones', 'regulares']

// Reemplazar espacios por guiones
const url = '<https://www.ejemplo.com/mi> pagina';
const urlFormateada = url.replace(/\s+/g, '-');
console.log(urlFormateada); // '<https://www.ejemplo.com/mi-pagina>'
```

## Modificadores Comunes

Modificador	Descripción
<b>i</b>	Insensible a mayúsculas y minúsculas.
<b>g</b>	Búsqueda global (todas las coincidencias).
<b>m</b>	Búsqueda multilínea.
<b>s</b>	Permite que <b>.</b> coincida con caracteres de nueva línea.
<b>u</b>	Tratamiento de Unicode completo.
<b>y</b>	Búsqueda "sticky" que coincide desde el último índice.

- **Validar Correo:**

```
const regexCorreo = /^[a-zA-Z0-9_+-.]+@[a-zA-Z0-9-]+\.[a-zA-Z0-9-]+$/;
regexCorreo.test('usuario@example.com'); // true
```

- **Extraer Palabras:**

```
'Hola Mundo'.match(/\b\w+\b/g); // ['Hola', 'Mundo']
```

- **Reemplazar Texto:**

```
'a b c'.replace(/\s/g, '-'); // 'a-b-c'
```