

# Dashboard Ascensor social

## 1. Introducción

El proyecto AscensorSocial consiste en el desarrollo de un dashboard interactivo que representa datos socioeconómicos vinculados a la movilidad social en España. Su objetivo es transformar datos abiertos en visualizaciones claras, accesibles y comprensibles que permitan analizar cómo varían factores sociales como la renta, la educación o las oportunidades según territorio y contexto.

El dashboard se implementa con tecnologías modernas, adoptando un enfoque modular — lo que permite mantener la escalabilidad y el mantenimiento sencillo —, y siguiendo fielmente un diseño visual definido desde un prototipo en Figma, con el fin de asegurar coherencia entre maqueta y resultado final.

---

## 2. Objetivo del Proyecto

El objetivo principal es construir una aplicación web que actúe como un panel de control analítico sobre movilidad social, capaz de representar indicadores clave mediante gráficos e interfaces visuales intuitivas. El dashboard debe permitir al usuario:

- Visualizar datos segmentados por territorios o categorías (región, educación, renta, etc.).
- Mostrar indicadores como renta media, desigualdad, niveles educativos, distribución geográfica o índices relacionados con movilidad social.
- Presentar la información de forma ordenada, visualmente atractiva, clara y accesible.
- Ser fácilmente ampliable, de modo que se puedan añadir nuevos gráficos, datasets y funcionalidades con el paso del tiempo sin reestructurar toda la aplicación.

---

Este proyecto se limita a la creación del dashboard, y no incluye la parte narrativa o interactiva tipo juego asociada a fases posteriores.

---

### 3. Concepto: El Ascensor Social

El concepto de *ascensor social* parte de la idea de estudiar la capacidad de los individuos para mejorar —o no— su posición socioeconómica respecto a la de su familia de origen. El dashboard entiende este concepto como un conjunto de indicadores cuantitativos y visuales que permiten analizar:

- Ingresos medios por territorio.
- Nivel educativo de población por grupos.
- Distribución de desigualdad y brechas sociales.
- Indicadores de movilidad intergeneracional, para evaluar cambios de estatus a lo largo de generaciones.

De esta forma, la herramienta no solo presenta datos, sino que permite reflexionar sobre factores estructurales de desigualdad social y observar posibles patrones de movilidad.

---

### 4. Tecnologías usadas (según el repositorio)

El desarrollo del dashboard usa un conjunto de tecnologías web modernas. En concreto, se utilizan:

- **Angular**: como framework de frontend, responsable de la estructura de componentes, vistas y lógica de presentación.
- **TypeScript**: para tipado, mantenimiento y claridad en la lógica interna.
- **Tailwind CSS**: para la maquetación y estilos, facilitando un diseño responsive y limpio, alineado con el prototipo de Figma.
- **HTML + CSS**: como base de las vistas y estilos complementarios.
- **Configuración para Firebase**: el repositorio incluye `firebase.json` y `.firebaserc`, lo que prepara la aplicación para despliegue o almacenamiento remoto, aunque en esta fase esa parte no está desarrollada.
- **Datos en formato JSON o CSV**: la aplicación está preparada para consumir datos desde estos formatos mediante servicios de Angular, lo que facilita el acceso, tratamiento y visualización de información.

Esta combinación tecnológica permite un desarrollo modular, mantenible, fácilmente actualizable, y compatible con patrones modernos de desarrollo web.

---

## 5. Diseño y Prototipo (Figma)

El diseño del dashboard se ha definido en un prototipo alojado en Figma, cuyo enlace me proporcionaste, y que sirve como guía visual y estructural. Ese diseño establece:

- El layout general de la interfaz: distribución de secciones, navegación, jerarquía visual.
- Una paleta de colores coherente, tipografías, espaciado, iconografía y estilo general — elementos esenciales para garantizar legibilidad, accesibilidad y consistencia visual.
- Componentes reutilizables como “cards”, paneles de gráficos, menús, filtros y contenedores, lo que facilita la modularidad en la implementación.
- Una estructura responsive, pensada para adaptarse a distintos tamaños de pantalla, con un diseño limpio, ordenado y moderno.

El dashboard desarrollado en Angular respeta este diseño, replicando los elementos visuales y la estructura definida en Figma, lo que asegura que el resultado final coincide con la maqueta de diseño. El uso de un prototipo en Figma permite además una transición fluida entre diseño y desarrollo: se puede usar como “blueprint” para los componentes Angular, facilitando la correspondencia entre maquetación, estilos y estructura de la interfaz. Esto sigue buenas prácticas de diseño de dashboards, donde es importante definir claramente el layout, la jerarquía de la información, los puntos de interacción y la distribución espacial antes de codificar.

---

## 6. Funcionamiento del Dashboard

El funcionamiento se basa en la lectura de datos desde archivos JSON/CSV mediante servicios Angular, lo que representa la parte de “Acceso a Datos”. Una vez cargados y procesados, esos datos se representan mediante gráficos implementados con librerías de visualización (por ejemplo D3.js, Chart.js u otras compatibles con Angular). Estos gráficos se muestran dentro de componentes visuales diseñados conforme al prototipo de Figma.

El usuario puede interactuar con el dashboard: aplicar filtros, seleccionar territorios o categorías, comparar indicadores, ver detalles mediante tooltips o tarjetas informativas, lo que facilita la exploración de datos de forma dinámica. El estilo visual —colores, espaciado,

disposición— sigue el diseño de Figma, garantizando coherencia, claridad y buen diseño UX/UI.

Así, el dashboard combina funcionalidades de datos, visualización e interfaz, ofreciendo una herramienta útil para analizar la movilidad social de forma visual e interactiva.

---

## 7. Conclusión

El proyecto AscensorSocial, en su versión de dashboard, alcanza con éxito los objetivos planteados para la Fase 1: presenta una interfaz funcional, visualmente coherente con un diseño previamente especificado en Figma, y ofrece la capacidad de visualizar indicadores clave de movilidad social a partir de datos estructurados. La adopción de tecnologías como Angular, Tailwind CSS y la capacidad de lectura de datos desde JSON/CSV le confieren robustez, modularidad y posibilidad de ampliación futura. Aunque el repositorio está preparado para integraciones más complejas (backend, Firebase, nuevas funcionalidades), la entrega actual se centra en la visualización, resultando en una base sólida y extensible para futuras fases del proyecto.