

Clientes y servicios

Descripción

En Este documento se describirá la arquitectura del servidor web del taller “Clientes y Servidores” donde el servidor tiene diferentes archivos de diferentes lenguajes como los son javascript, java, css y html, así mismo en este sitio web se cargo mediante peticiones CRUD varias imágenes por medio de un servidor y un cliente, se usó la petición get para cargar dichas imágenes y así mismo se aplicaron los conocimientos sobre la creación de URLs, URIs y Sockets para la realización del taller.

Estructura

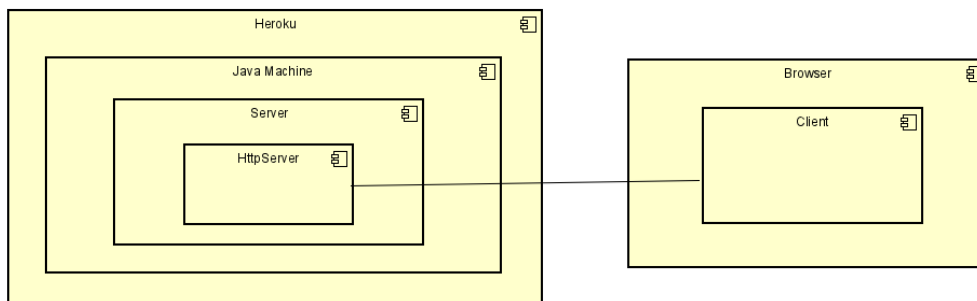


Diagrama de clases

HttpServer
- intance : HttpServer - contentList : HashMap<String,String>
+ start() : void + serverConnection(clientSocket : Socket) : void + getResource(uri : String, outStream : OutputStream) : String + computeContentResponse(uriContentType : String) : String + computeImageResponse(urilmgType : String, outStream : OutputStream) : String + computeDefaultResponse() : String + getPort() : int + main(args : String[]) : void

Dentro de esta clase HttpServer se hizo la implementación del servidor, esta misma es la clase que comienza todo el proceso desde el método main, pasando por otros métodos que se encargan de establecer el puerto por el cual se correra el servicio, los directorios donde se alojaran archivos como imágenes o de estilos de diseño como css, archivos como la pagina html y los archivo javascript, adicionalmente en esta clase también se hizo la implementación y uso de Sockets.

Resultados

Por medio del protocolo GET se puede pedir al servidor diferentes recursos y archivos para lo cual el cliente tendrá la capacidad de leerlos e interpretarlos.