

SocialGame – Prolog

Explicação de predicados essenciais.

- `tamanhoRedeUt(Ut,Tam)`- é usado para se encontrar qual o tamanho da rede de um dado utilizador, passado como parâmetro.
- `amigosUtilizador(Ut,Lamif)`- é o predicado usado para iniciar a pesquisa de amigos até 3º grau de um dado utilizador, passado como parâmetro, retornando assim a lista de amigos e dos amigos dos amigos.
- `odbc_con`- é usado para iniciar a ligação a base de dados.
- `odbc_disconn`- é usado para finalizar a ligação a base de dados.
- `getHumors(X)`- é usado para aceder a base de dados e aos respetivos humores.
- `getUsers(LR)`- é usado para aceder a base de dados e retorna os utilizadores.
- `sugerirAmizades(User,L)`- o predicado é usado para sugerir os amigos ao utilizador.
- `caminhoMaisForte(Orig, Dest, Cam, Custo)`- o predicado é usado para encontrar o caminho mais forte, de acordo com os pesos nos arcos, de um dado utilizador até outro.
- `caminhoMaisCurto(Orig, Dest, Cam, Custo)`- o predicado é usado para encontrar o caminho mais curto de um dado utilizador até outro.