

Las combinaciones de resistencia necesarias varían dependiendo de cada color. Si bien el rojo y verde se pueden emitir con una resolución de 3 bits, el azul normalmente solo usa 2 bits. Todos los colores utilizarán una resistencia de 1 kOhm y una de 510 Ohm. Adicionalmente, el rojo y el verde utilizarán una resistencia de 2 kOhm. De esta manera, cada color puede producir más de un bit de resolución. Para integrar esto en el código, lo único que se debe hacer es definir como salida cada color por separado con la cantidad de bits necesaria, y darle el valor de la entrada de ese color en todos sus bits.

Por ejemplo: Se usa de entrada el color rojo en '1'. Esto provocaría que la salida de rojo fuese "111".