

# AVL-y-ARN.-TODO-EXPLICADO.pdf



CamavingaGII



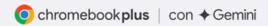
**Estructuras de Datos no Lineales** 



2º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Superior de Ingeniería Universidad de Cádiz

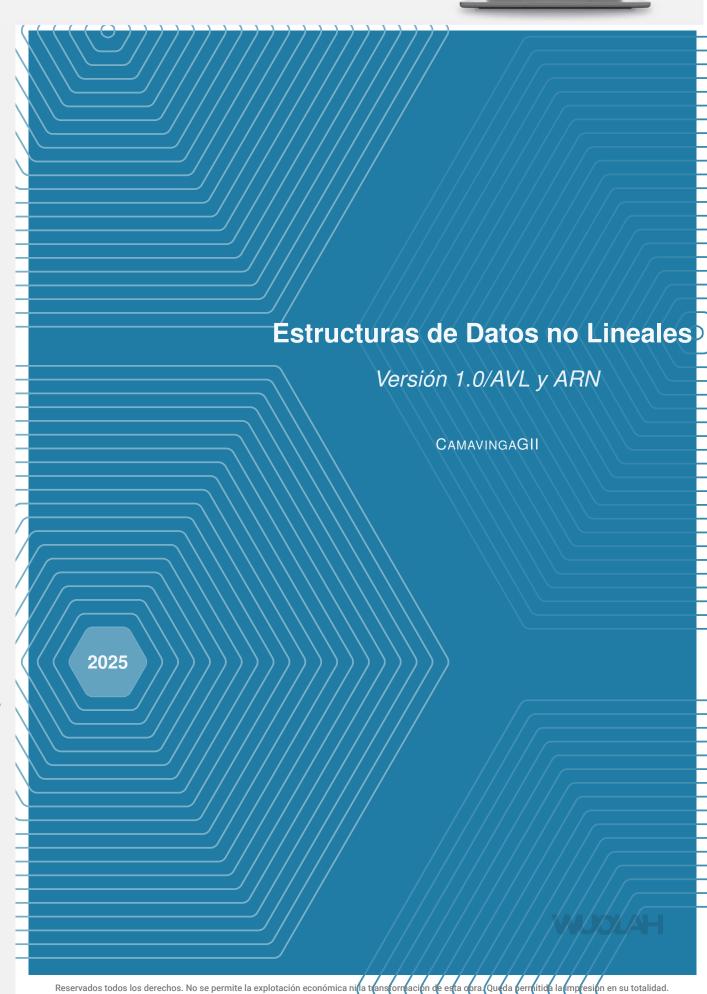


# ¿Necesitas un resumen?

Resúmenes claros en segundos y mucho más con tu portátil Chromebook y la IA de Google.



¿Necesitas un resumen? Resúmenes claros en segundos y mucho más con tu portátil Chromebook y la IA de Google



# **ÍNDICE GENERAL**

1	Capítulo 1 AVL		
		¿De dónde surgen los AVL? Definición de AVL 4	3
2	Capítulo 2 Árbol rojinegro		
		Propiedades 6 Consideraciones importantes	7
3	Capítulo 3 AVL vs ARN		
	3.0.1	¿Cuándo utilizo uno u otro?	8

2

Resúmenes claros en segundos y mucho más con tu portátil Chromebook y la IA de Google.

# ¿De dónde surgen los AVL?

#### Definición 1.1.1

Un AVL surge básicamente por los problemas que puede poseer un ABB:

- En un ABB, las sucesivas **inserciones** y **eliminaciones** pueden **alterar el grado de equilibrio del árbol**, es decir, puede quedar una rama que tenga muchos nodos y otra rama que no tenga apenas ninguno (véase la imagen).
- El tiempo de las operaciones sobre un ABB depende de la altura, por lo que el grado de desequilibrio del árbol puede llegar a ser O(n) en el peor caso, que es básicamente una lista.
- Para garantizar un tiempo proporcional a la mínima altura posible, es decir, logarítmico, es necesario mantener el árbol tan equilibrado posible, y por esto surge el denominado AVL

#### Ejemplos gráficos de árboles binarios



Figura 1.1: Ejemplos ABB



1.2

### Definición de AVL

#### Definición 1.2.1

Un árbol AVL es un tipo de árbol binario de búsqueda equilibrado del que tenemos que saber las siguientes propiedades:

- Factor de equilibrio de un nodo: altura del subárbol derecho menos la altura del subárbol izquierdo del nodo.
- Árbol binario equilibrado: Aquel que el factor de equilibrio de todos los nodos es -1,0 o 1.
- La propiedad de equilibrio garantiza que la altura de un AVL es de orden logarítmico.
- Los algoritmos de inserción y eliminación en un AVL pueden verificar la condición de equilibrio y si es necesario, reequilibran el árbol mediante rotaciones de sus nodos, en un tiempo proporcional a su altura.
- En consecuencia, los tiempos de búsqueda inserción y eliminación en un AVL están en el orden logarítmico en el peor caso.



## Definición 2.0.1

Un árbol rojinegro (ARN) es un ABB que representa un árbol B de orden 3 (cada nodo 2 claves como máximo y una como mínimo), el cual está equilibrado (todas las hojas en el mismo nivel). Es una manera de implementar árboles B 2,3 mediante árboles binarios de búsqueda

 Esta representación permite una implementación más sencilla de las inserciones y eliminaciones, y también evita el sobrecoste de manejar una estructura de nodos más compleja, con más claves y punteros.

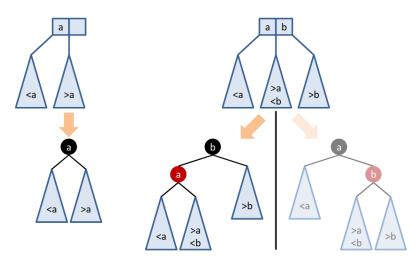


Figura 2.1: Ejemplo visual ARN



# ¿Necesitas un resumen?



Resúmenes claros en segundos y mucho más con tu portátil Chromebook y la IA de Google.

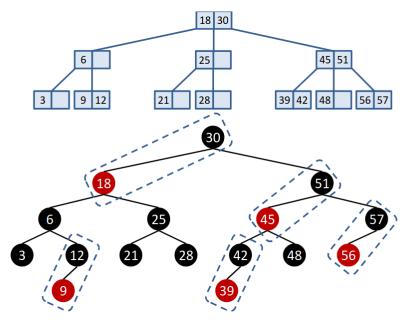


Figura 2.2: Ejemplo visual ARN

# 2.1 Propiedades

- Un ARN es un ABB con nodos rojos y negros que cumplen tres condiciones:
  - Cualquier nodo rojo es hijo izquierdo (implica que la raíz es de color negro).
  - Todo nodo rojo tiene sus hijos negros
  - Toda rama desde la raíz tiene el mismo número de nodos negros

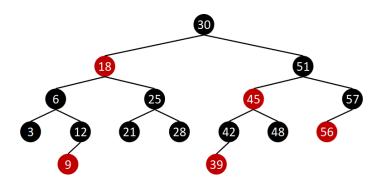


Figura 2.3: Ejemplo visual ARN



2.2

## **Consideraciones importantes**

- Inserción y eliminación en un árbol ARN: Se realizan como en un ABB y a continuación se retrocede por el camino de búsqueda para restaurar, si es necesario, las propiedades de ARN (debe representar el árbol B 2-3 subyacente). Por lo tanto, como en un ABB, los tiempos de estas operaciones son del ORDEN DE LA ALTURA DEL ÁRBOL (siempre es cierto
- Operaciones internas:
  - Rotaciones: Recolocan los nodos del árbol conservando la propiedad de orden/búsque-
  - Repintado: Cambian el color de algunos nodos.
- Eficiencia: Un árbol rojinegro con n nodos tiene una altura  $h \le 2log_2 n$  y, dado que las operaciones de búsqueda, inserción y eliminación tienen un peor tiempo de ejecución proporcional a la altura del árbol, entonces dichas operaciones son de O(logn)
- Se podría optar por representar los árboles ARN como árboles B de orden 4 y usar versiones más complicadas de algoritmos básicos que requieren menos rotaciones.



# **AVL VS ARN**

- Los AVL están más equilibrados, por lo que la búsqueda es algo más rápida, pero las inserciones y eliminaciones son más lentas debido a que al insertar hay que actualizar el factor de equilibrio de los ascendientes del nodo insertado, y si es necesario, realizar una rotación. Por otro lado, al eliminar, también hay que actualizar el factor de equilibrio y además pueden necesitarse varias rotaciones extra para equilibrar el AVL.
- En un ARN, la ventaja es que las inserciones y eliminaciones son algo más rápidas pero las búsquedas son algo más lentas que los AVL
- En la práctica la diferencia entre AVL y ARN respecto al rendimiento es poco apreciable.

## 3.0.1. ¿Cuándo utilizo uno u otro?

### ¿Cuándo usar AVL?

- Cuando las operaciones de búsqueda son mucho más frecuentes que inserciones o eliminaciones.
- Ideal para sistemas que requieren búsquedas rápidas, como:
  - Sistemas de archivos en memoria
  - Aplicaciones donde los datos no cambian mucho, pero se acceden constantemente
- AVL mantiene el árbol más compacto, lo que reduce el número de comparaciones en búsquedas.

#### ¿Cuándo usar ARN?

- Cuando hay muchas inserciones y eliminaciones junto con búsquedas.
- Ideal para sistemas dinámicos donde los datos cambian constantemente, como:
  - Implementaciones internas de estructuras de alto rendimiento (por ejemplo, TreeMap en Java, std::map en C++)
  - Sistemas de bases de datos
  - Sistemas concurrentes donde las operaciones deben ser rápidas y constantes
- ARN sacrifica algo de rendimiento en búsquedas, pero compensa con operaciones de actualización más baratas.

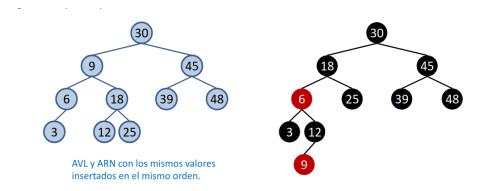


Figura 3.1: Ejemplo de los dos árboles

