

ImportanteExamen.pdf



Anónimo



Estructuras de Datos no Lineales



2º Grado en Ingeniería Informática



**Escuela Superior de Ingeniería
Universidad de Cádiz**

MÁSTER

Inteligencia Artificial & Data Management

MADRID

Conquista el mundo de la IA
en 10 meses



Ahora
25%
DE DESCUENTO

Aprenderás:

- Datos a IA generativa
- Big Data, ML, LLMs
- MLOps + cloud
- Visión estratégica

EOI Escuela de
organización
industrial



Info y descuentos

Importante

Puedo eliminar la publi de este documento con 1 coin

¿Cómo consigo coins? → Plan Turbo: barato
→ Planes pro: más coins

pierdo
espacio



Necesito
concentración

ali ali ooh
esto con 1 coin me
lo quito yo...

WUOLAH

FUNCIONES IMPORTANTES PARA EXAMEN

/*****ABIN*****/

```
template <typename T>
int numeroNodos(const Abin<T>& A){
    return numeroNodosRec(A.raiz(), A);
}
```

```
template <typename T>
int numeroNodosRec(typename Abin<T>::nodo n , const Abin<T>& A){
    if ( n == Abin<T>::NODO_NULO) return 0;
    else return 1 + numeroNodosRec(A.hizq(n),A) + numeroNodosRec(A.hder(n),A);
}
```

```
template <typename T>
int alturaArbol ( const Abin<T>& A){
    return alturaArbolRec ( A.raiz(),A);
}
// nodo tiene que pertenecer al arbol
template <typename T>
int alturaArbolRec(typename Abin<T>::nodo n , const Abin<T>& A){
    if ( n == Abin <T>::NODO_NULO) return -1;
    else return 1 + max( alturaArbolRec ( A.hizq(n),A), alturaArbolRec( A.hder(n),A) );
}
```

```
template <typename T>
int profundidadNodo ( typename Abin<T>::nodo n , const Abin<T>& A){
    if (n == Abin <T>:: NODO_NULO) return -1;
    else return 1 + profundidadNodo ( A.padre(n),A);
}
```

```
template <typename T>
int desequilibrioArbin( const Abin <T>& A){
    return desequilibrioArbinRec ( A.raiz(),A);
}
```

```
template <typename T>
int desequilibrioArbinRec (typename Abin<T>:: nodo n , const Abin <T>& A){
    if ( n == Abin<T>::NODO_NULO) return 0;
    else return max ( abs(alturaArbolRec(A.hizq(n),A)-alturaArbolRec(A.hder(n),A)
    ),max(desequilibrioArbinRec(A.hizq(n),A),desequilibrioArbinRec(A.hder(n),A)));
}
```

WUOLAH

```
}
```

```
template <typename T>  
bool psudoCompleto( const Abin<T>& A){  
    return psudoCompletoRec( A.raiz(),A);  
}
```

```
template <typename T>  
bool pseudoCompletoRec( typename Abin<T>:: nodo n , const Abin <T>& A){  
  
    if (n == Abin<T>::NODO_NULO) return true;  
    else {  
        if (alturaArbolRec(n , A) == 1 && ((A.hizq(n)==Abin<T>::NODO_NULO&&  
A.hder(n)!=Abin<T>::NODO_NULO) || (A.hizq(n)!=Abin<T>::NODO_NULO&&  
A.hder(n)==Abin<T>::NODO_NULO))  
        {  
            return false;  
        }  
        else {  
            int alturaHizq, alturaDer;  
            alturaHizq= alturaArbolRec(A.hizq(n),A);  
            alturaDer = alturaArbolRec( A.hder(n),A);  
            if ( alturaHizq > alturaDer) return pseudoCompletoRec(A.hizq(n),A);  
            else if (alturaDer> alturaHizq) return pseudoCompletoRec(A.hder(n),A);  
            else return pseudoCompletoRec(A.hizq(n),A) && pseudoCompletoRec(A.hder(n),A);  
        }  
    }  
}
```

```
template <typename T>  
int desequilibrio (const Abin<T>& A){  
    return desequilibrioRec(A.raiz(),A);  
}
```

```
template <typename T>  
int desequilibrioRec ( typename Abin<T>::nodo n, const Abin<T>& A ){  
    if ( n == Abin<T>::NODO_NULO) return 0;  
    else max(abs(alturaRec(A.hizq(n),A)-  
alturaRec(A.hder(n),A)),max(desequilibrioRec(A.hizq(n),A),desequilibrioRec(A.hder(n),A)));  
}
```

```
template <typename T>
```

```

int alturaRec( typename Abin <T>:: nodo n , const Abin<T>& A){
    if (n == Abin<T>:: NODO_NULO) return -1;
    else return 1 + max( alturaRec( A.hizq(n),A), alturaRec (A.hder(n),A));
}

template <typename T>
bool pseudocompleto ( Abin<T>& A){
    return pseudoCompletoRec( A.raiz(), A);
}

template <typename T >
bool pseudocompletoRec ( typename Abin<T>:: nodo n , const Abin <T>& A){
    int alturaHizq, alturaHder;

    if ( n == Abin<T>:: NODO_NULO) return true;
    else {
        if (alturaRec(n,A)==1 && ((A.hizq(n)==Abin<T>::NODO_NULO && A.hder(n)!=
Abin<T>::NODO_NULO ) || (A.hizq(n)!=Abin<T>::NODO_NULO && A.hder(n)==
Abin<T>::NODO_NULO )) return false;
        else {
            alturaHizq= alturaRec(A.hizq(n),A);
            alturaHder= alturaRec(A.hder(n),A);
            if ( alturaHizq > alturaHder ) return pseudocompletoRec ( A.hizq(n),A);
            else if (alturaHder > alturaHizq ) return pseudocompletoRec (A.hder(n),A);
            else return pseudocompletoRec ( A.hizq(n),A) && pseudocompletoRec
(A.hder(n),A);
        }
    }
}

// contar nodos con tres nietos
template <typename T>
int numeroNodosTresNietos( const Abin<T>& A ){
    if ( alturaRec(A.raiz(),A) < 2 ) return 0;
    else {
        return numeroNodosTresNietos(A.raiz(),A);
    }
}

template <typename T>
int numeroNodosTreNietosRec ( typename Abin<T>::nodo n , const Abin<T>& A){
    int numHijos=0;
    if ( alturaRec(n,A) < 2) return 0;

```

Importante

Puedo eliminar la publi de este documento con 1 coin

¿Cómo consigo coins? → Plan Turbo: barato
→ Planes pro: más coins

pierdo
espacio



Necesito
concentración

ali ali ooh
esto con 1 coin me
lo quito yo...

WUOLAH

```
else {
    if (A.hizq(hizq(n)) != Abin<T>::NODO_NULO) numHijos++;
    if (A.hizq(hder(n)) != Abin<T>::NODO_NULO) numHijos++;
    if (A.hder(hizq(n)) != Abin<T>::NODO_NULO) numHijos++;
    if (A.hder(hder(n)) != Abin<T>::NODO_NULO) numHijos++;
    if ( numHijos == 3) return 1 + numeroNodosTresNietosRec( A.hizq(n),A) +
numeroNodosTreNietosRec (A.hder(n),A);
    else return 0 + numeroNodosTresNietosRec( A.hizq(n),A) +
numeroNodosTreNietosRec (A.hder(n),A);
}
}

/***** AGEN *****/
// Altura maxima de un nodo
template <typename T>
int altura(typename Agen<T>::nodo n, const Agen<T>& A){
    int maximoActual= -1;
    if (n==Agen<T>::NODO_NULO){ return -1;}
    else {
        typename Agen<T>::nodo aux= A.hizq(n);
        while (aux != Agen<T>::NODO_NULO){
            maximoActual= max( maximoActual ,altura(aux,A) );
            aux= A.hermDrcho(aux);
        }
        return 1 + maximoActual;
    }
}

//Altura minima de un nodo
template <typename T>
int alturaMin( typename Agen<T>::nodo n, const Agen<T>& A){
    if (n != Agen<T>::NODO_NULO) {
        typename Agen<T>::nodo aux = A.hizqdo(n);
        int minimoActual = altura(aux, A);
        while (aux != Agen<T>::NODO_NULO) {
            minimoActual = min(minimoActual, altura(aux, A));
            aux = A.hermDrcho(aux);
        }
        return 1 + minimoActual;
    }
    else return -1;
}
```

WUOLAH

/*** GRAFOS *****/**

```
vector<tCoste> Dijkstra ( const GrafoP<tCoste>& G, typename GrafoP<tCoste>::vertice
origen , vector<typename GrafoP<tCoste>::vertice> P);
vector<tCoste> DijkstraInverso ( const GrafoP<tCoste>& G, typename
GrafoP<tCoste>::vertice destino , vector<typename GrafoP<tCoste>::vertice> P);
matriz<tCoste> Floyd ( const GrafoP<tCoste>& G, matriz<typename
GrafoP<tCoste>::vertice> P);
matriz<tCoste> FloydMaximo ( const GrafoP<tCoste>& G, matriz<typename
GrafoP<tCoste>::vertice> P);
matriz<bool> Warshall ( const Grafo& G);
GrafoP<tCoste> kruskal ( const GrafoP<tCoste>& G);
GrafoP<tCoste> kruskalMax (const GrafoP<tCoste>& G);
GrafoP<tCoste> Prim (const GrafoP<tCoste>& G);
```