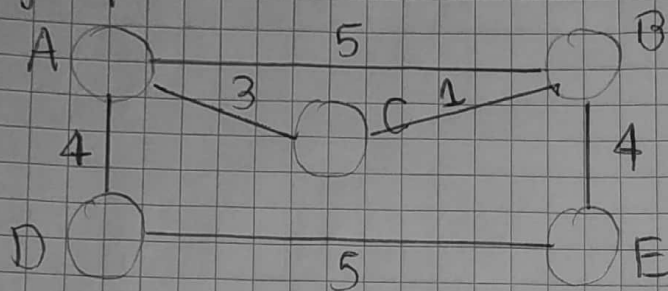


Ideas para el Lab # 4

- ① Para evitar un bucle infinito, entre una posible ruta, se debe crear un arreglo de chars que contenga los enrutadores por los que ya se ha pasado en una ruta.

Ejemplo:



Camino para ir de B a D

- B E D → El arreglo de enrutadores contendría lo siguiente

{ 'B', 'E', 'D' }

- B C A D → El arreglo

{ 'B', 'C', 'A', 'D' }

Cómo podemos evidenciar, se puede formar un bucle infinito entre los enrutadores: B C A

Por lo que una ruta que contenga o pase por ellos estaría propensa a este caso

Por lo que se debe crear este arreglo/vector de enrutadores

El algoritmo de enrutamiento primero deberá mirar si el enrutador siguiente ya se encuentra dentro del vector

También evita pasar 2 veces por el mismo enrutador y por cada iteración se resetea este vector