

Triângulo
-base: double
-altura: double
-area: double
+recebeAltura(): void
+recebeBase(): void
+calcArea(): void
+mostrarArea(): void
+retornarArea(): double

Quadrado
-lado: double
-area: double
+recebeLado(): void
+calcArea(): void
+mostrarArea(): void
+retornarArea(): double

Círculo
-raio: double
-area: double
+recebeRaio(): void
+calcArea(): void
+mostrarArea(): void
+retornarArea(): double

Retângulo
-base: double
-altura: double
-area: double
+recebeAltura(): void
+recebeBase(): void
+calcArea(): void
+mostrarArea(): void
+retornarArea(): double

Trapézio
-baseMaior: double
-baseMenor: double
-altura: double
-area: double
+recebeMaior(): void
+recebeMenor(): void
+recebeAltura(): void
+calcArea(): void
+mostrarArea(): void
+retornarArea(): double

Losango
-diagmaior: double
-diagmenor: double
-area: double
+recebeMaior(): void
+recebeMenor(): void
+calcArea(): void
+mostrarArea(): void
+retornarArea(): double

Paralelogramo
-base: double
-altura: double
-area: double
+recebeAltura(): void
+recebeBase(): void
+calcArea(): void
+mostrarArea(): void
+retornarArea(): double

Pentágono
-lado: double
-apotema: double
-area: double
+recebePerimetro(): void
+recebeApotema(): void
+calcArea(): void
+mostrarArea(): void
+retornarArea(): double

Hexágono
-lado: double
-area: double
+recebeLado(): void
+calcArea(): void
+mostrarArea(): void
+retornarArea(): double