

# ***LA MAZMORRA***



Lucía Fernández Florencio  
Miguel González Seguro  
1º DAW A

# Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>3</b>
<b>2. Historia y Ambientación</b>	<b>3</b>
<b>3. Mecánicas de Juego</b>	<b>4</b>
Pantalla de Introducción	4
Pantalla de Elección de Personaje	4
Pantalla de Mazmorra	5
Controles	6
Pantallas de Fin de Partida	6
<b>4. Guía para empezar a jugar.</b>	<b>6</b>
<b>5. Consejos y Trucos</b>	<b>7</b>
<b>6. Créditos</b>	<b>7</b>

## 1. Introducción

Bienvenido al manual oficial de La Mazmorra, un videojuego de aventuras, exploración y combates donde cada paso o decisión puede ser la diferencia entre la gloria y la derrota. En este juego, te pondrás en la piel de un valiente guerrero, o arquero o incluso en la piel de una maga que se adentra en las profundidades de una antigua mazmorra, repleta de trampas, enemigos y tesoros ocultos.

El objetivo principal es sobrevivir, enfrentándose a criaturas peligrosas o llegando hasta la escalera. Ya sea que seas un jugador experimentado en este género o te enfrentes por primera vez a un reto de este tipo, este manual te guiará paso a paso para que puedas disfrutar al máximo la experiencia, comprender las mecánicas del juego y sacar el mayor provecho a cada partida.

Prepárate para la aventura: la mazmorra te espera.

## 2. Historia y Ambientación

En lo más profundo de una fortaleza olvidada por el tiempo, se esconde una única y legendaria mazmorra. Sus muros de piedra, desgastados y cubiertos de musgo, guardan secretos ancestrales y un poder que muchos han intentado reclamar, pero pocos han logrado sobrevivir para contarlo. El aire está impregnado de un silencio inquietante, solo roto por el eco de pasos lejanos.

A las puertas de la mazmorra, tres héroes se alzan como la última esperanza:

- El guerrero, fuerte y valiente, confía en su espada y escudo para abrirse paso entre las amenazas.
- La maga, sabia y poderosa, domina los elementos y la magia arcana para enfrentarse a lo desconocido.

- El arquero, ágil y certero, utiliza su destreza y su arco para atacar desde las sombras y evitar el peligro.

Cada uno de estos aventureros se adentra en la mazmorra con el mismo objetivo: superar los desafíos y derrotar a los guardianes que la protegen. En las profundidades, tres temibles enemigos aguardan:

- El cíclope, una bestia gigantesca de fuerza descomunal.
- El minotauro, mitad hombre, mitad toro, que patrulla los laberintos con furia imparable.
- El enigmático cthulu, una criatura ancestral de tentáculos y poderes oscuros, cuya mera presencia distorsiona la realidad.

La ambientación del juego se inspira en la estética medieval, con tonos ocres y grises predominando en los escenarios, iluminados por el verde resplandeciente de la escalera. La atmósfera olorienta de misterio y peligro constante.

En este entorno hostil, cada elección cuenta y solo los más astutos y valientes lograrán desentrañar los secretos de la mazmorra y sobrevivir a sus horrores.

### **3. Mecánicas de Juego**

#### **Pantalla de Introducción**

Al iniciar el juego, te encontrarás con una pantalla de bienvenida que presenta el título y la ambientación de la aventura. Desde aquí, podrás comenzar una nueva partida con un simple clic.

#### **Pantalla de Elección de Personaje**

### 1. **Introducción de Nombre:**

Ingresa el nombre de tu personaje en el campo correspondiente y presiona la tecla Intro para continuar.

### 2. **Selección de Personaje:**

A continuación, se mostrarán las tres clases disponibles: Guerrero, Maga y Arquero. Haz clic sobre el personaje que prefieras.

### 3. **Distribución de Puntos:**

Tras elegir tu héroe, podrás asignar puntos a las distintas estadísticas (por ejemplo: ataque, defensa, vida, etc.) para personalizar tus habilidades antes de entrar en la mazmorra.

## **Pantalla de Mazmorra**

Al comenzar la partida, tu personaje aparecerá dentro de la mazmorra.

- **Movilidad:**
  - Solo puedes moverte dentro de los límites del mapa.
  - No es posible atravesar muros, obstáculos ni colocarte encima de ellos.
  - No puedes atravesar a los enemigos; deberás enfrentarlos o rodearlos.
- **Enfrentamientos:**
  - Si te colocas frente a un enemigo, podrás atacar.
  - El daño infligido se calcula restando la defensa del enemigo a tu ataque.
  - Existe un 20% de probabilidad de golpe crítico, que aumenta el daño infligido x2.
  - Los enemigos se moverán aleatoriamente por el mapa, pero ¡Cuidado! si te acercas mucho te pueden ver.
- **Objetivo:**
  - El juego termina cuando derrotes a todos los enemigos (Cíclope, Minotauro y Cthulu) o cuando llegues a la escalera de salida.

## Controles

- Pantallas iniciales:
  - Usa el ratón para hacer clic en botones y seleccionar opciones.
  - Usa el teclado para introducir tu nombre y distribuir puntos.
- Dentro de la mazmorra:
  - Usa las teclas de dirección para mover a tu personaje.
  - Usa la tecla de ataque (moviéndote hacia el enemigo) para atacar cuando estés frente a un enemigo.

## Pantallas de Fin de Partida

- Victoria:
  - Si logras derrotar a todos los enemigos o alcanzar la escalera, aparecerá la pantalla de victoria.
  - Podrás elegir entre Intentarlo de nuevo (reinicia el juego desde el principio) o Salir (cierra la aplicación).
- Derrota:
  - Si tu personaje es derrotado, aparecerá la pantalla de reinicio.
  - Podrás elegir entre Intentarlo de nuevo (reinicia el juego desde el principio) o Salir (cierra la aplicación).

## 4. Guía para empezar a jugar.

1. Inicia el juego y en la pantalla de bienvenida, haz clic en “Entrar en el juego”.
2. Introduce el nombre de tu personaje y presiona Intro para continuar.
3. Elige tu personaje: Guerrero, Maga o Arquero, según tu estilo de juego preferido.
4. Distribuye tus puntos en ataque, defensa... para personalizar a tu héroe.
5. Comienza la aventura en la mazmorra: usa las teclas de movimiento para explorar.
6. Enfrenta a los enemigos: acércate para atacar y usa tu estrategia para sobrevivir.

7. Alcanza la escalera o derrota a todos los enemigos para ganar la partida.
8. Si pierdes, usa el botón de reintentar para intentarlo de nuevo o salir del juego.

## **5. Consejos y Trucos**

- Conoce a tu personaje
- Distribuye bien tus puntos
- Aprovecha el entorno
- Ataca con cabeza
- Observa el comportamiento enemigo
- Guarda la paciencia

## **6. Créditos**

Desarrollador: [Lucia Fernández y Miguel González]

Diseño y Programación: [Lucia Fernández y Miguel González]

Arte y Diseño Gráfico: [Lucia Fernández y Miguel González]

Testeo: [Lucia Fernández y Miguel González]

Agradecimientos especiales:

- A Pablo por tener paciencia y mandarnos cosas interesantes.