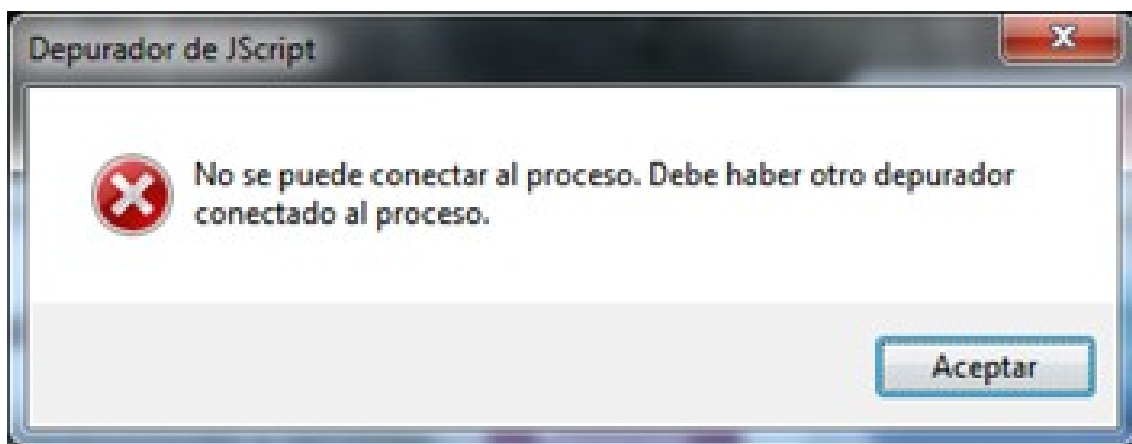


Depuración de scripts En Opera GX



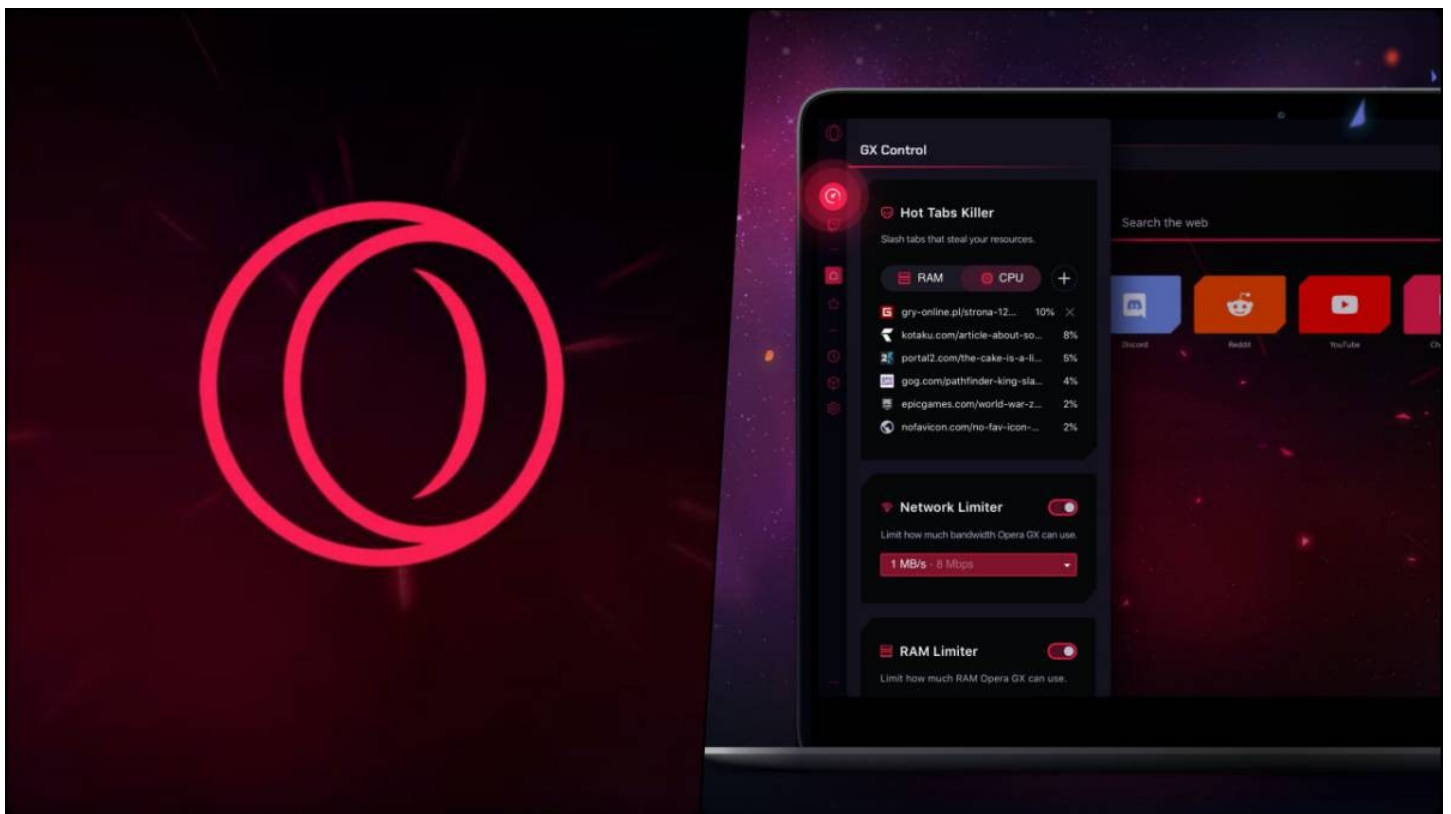
Índice

1.¿Qué es Opera GX?.....	3
2.Depuración de scripts.....	4
3.Webgrafía.....	6

1. ¿Qué es Opera GX?

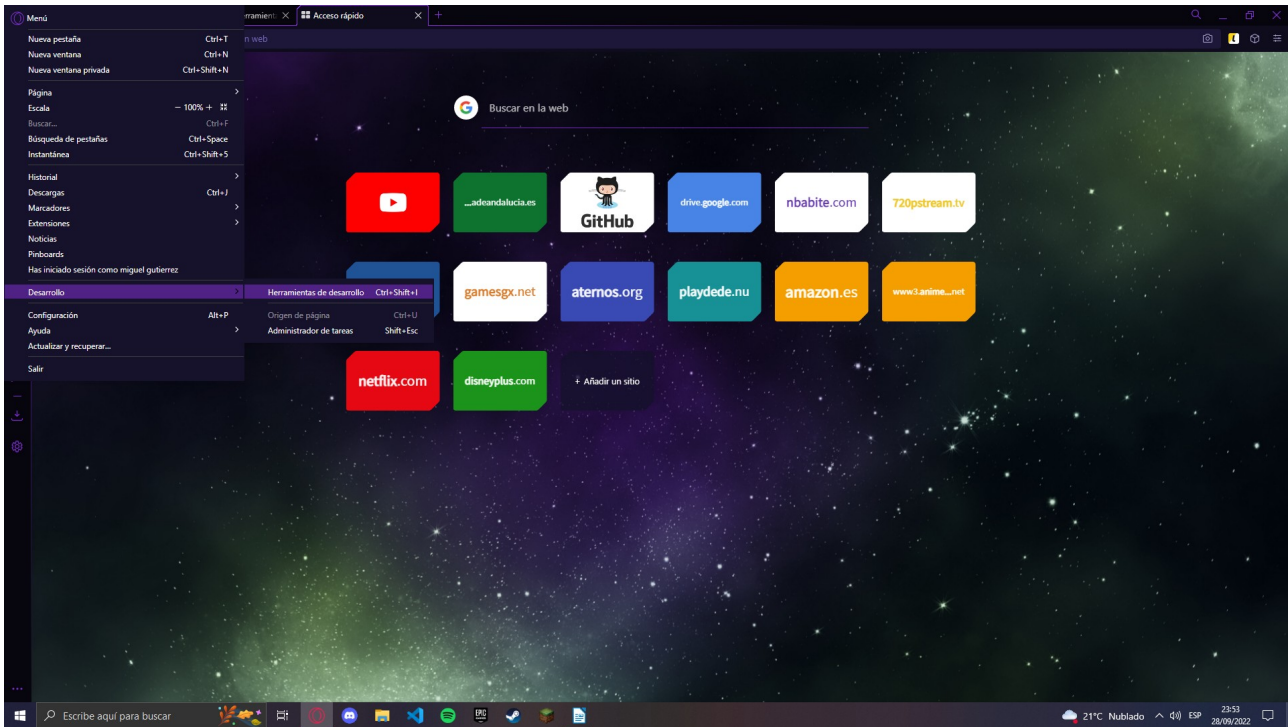
Opera GX es una nueva distribución de Opera lanzada en Junio de 2019 con la intención de ser el primer navegador diseñado para 'gamers'. Su funcionalidad es básicamente igual que la de su predecesora Opera, pero incluyendo características únicas para los jugadores, como la limitación del uso de la cpu, RAM o red para sacar el máximo partido a los juegos sin que la navegación moleste demasiado. Acompañando a todo esto, cuenta con un diseño futurista muy típico de la comunidad gamer y que no deja indiferente a nadie, y una página llamada GX Corner en el que encontrarás las últimas noticias y ofertas en videojuegos.

Además de estas características, cuenta con todas las demás de Opera, como un panel lateral en el que podrás consultar redes sociales como Instagram, Twitter o Discord en un simple vistazo, mandarte mensajes a tus otros dispositivos conectados por Opera mediante su servicio Mi Flow, un reproductor integrado o la posibilidad de tener pinboards.

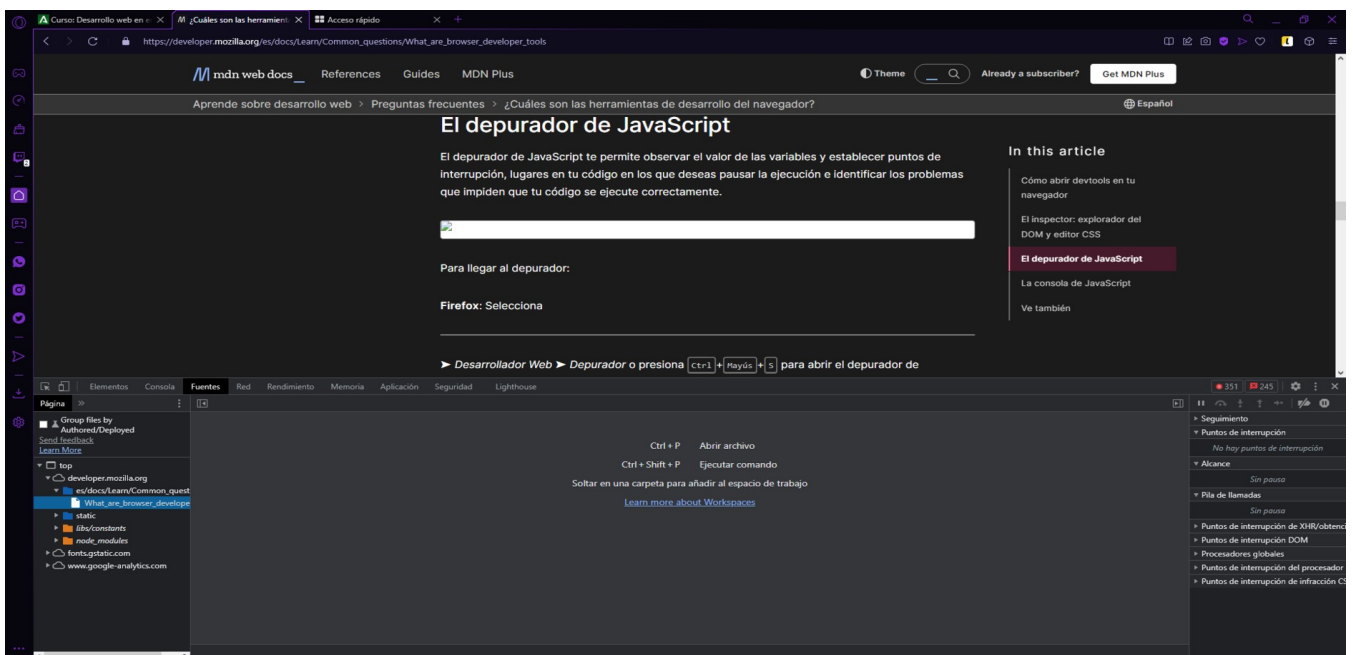


2. Depuración de scripts

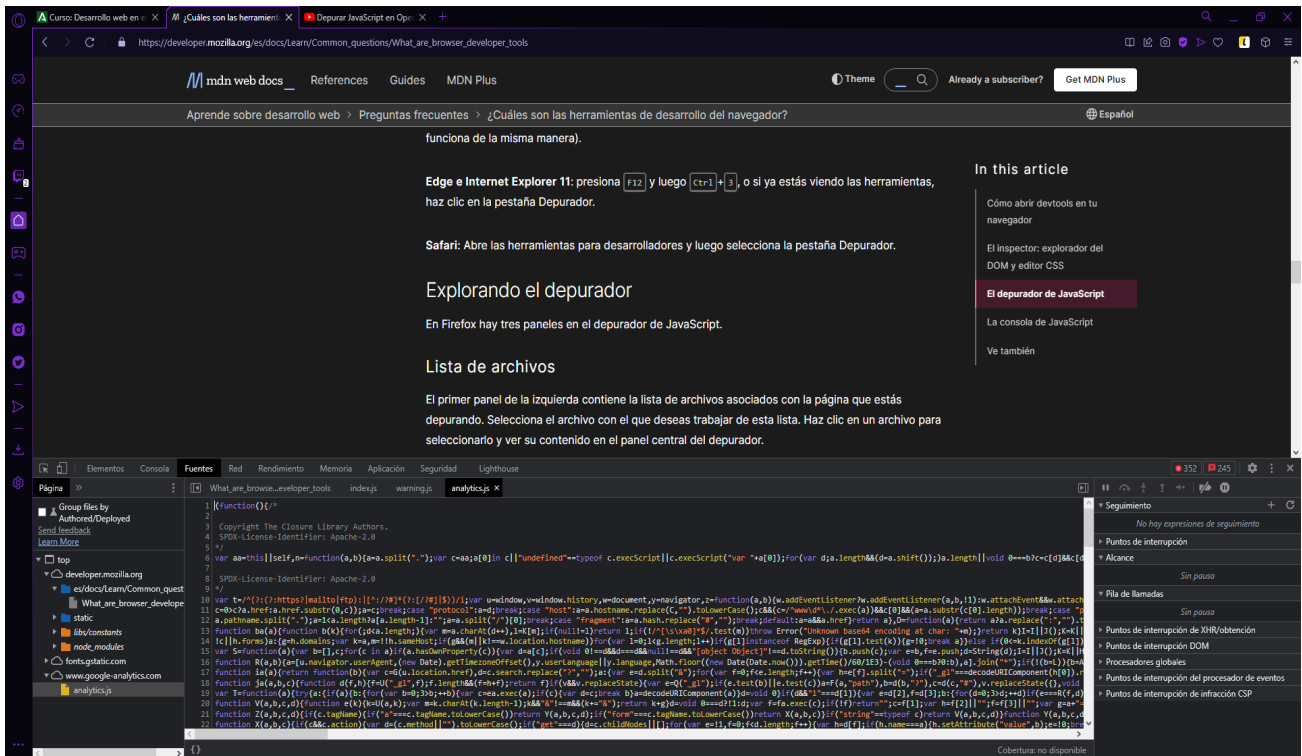
Para depurar scripts en Opera GX, basta con saberlo hacer en Opera, ya que el procedimiento es el mismo. El primer paso será abrir la consola del navegador: tendremos que irnos a la opción “Desarrollo”»»»Herramientas de desarrollo”, o usar el atajo de teclado `ctrl+shift+I`



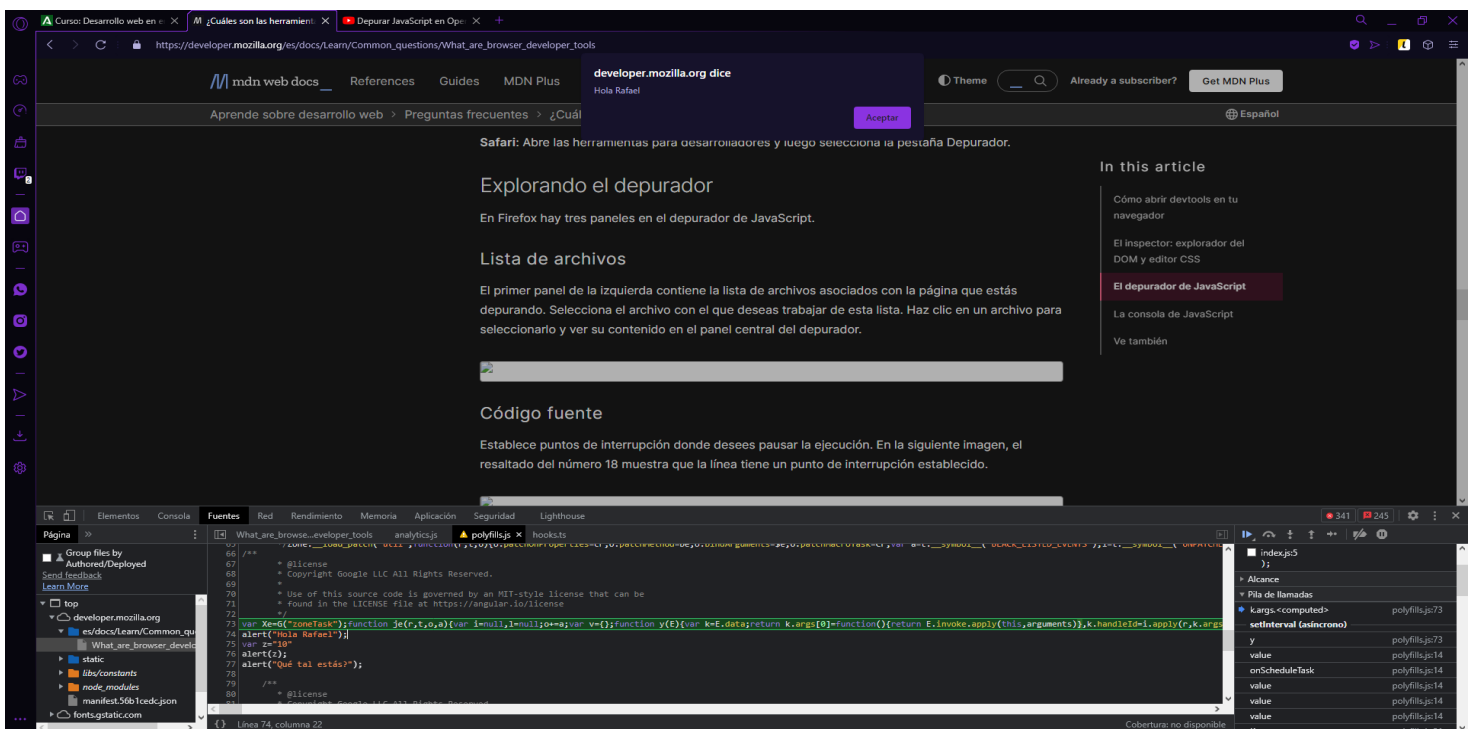
Al darle nos saldrá la consola, y una vez tengamos la consola, por defecto nos saldrá en la opción de “Elementos”, pero deberemos darle a la pestaña de “Fuentes”:



Una vez aquí, seleccionamos el archivo que contenga los scripts, y sobre todo nos fijaremos en la pestaña de la derecha, que es la que contiene la información de la depuración, como el seguimiento o los puntos de interrupción.



Y ya llegados a este punto, podremos modificar el código y depurarlo con el panel de la derecha para que nos muestre cosas como esta:



WEBGRAFÍA

Toda la información usada para la realización de este trabajo ha sido sacada de las siguientes páginas:

- https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Common_questions/What_are_browser_developer_tools
- <https://www.youtube.com/watch?v=gP1oDkRnSG0>
- <https://xmeele.wordpress.com/2013/04/10/depurando-javascript-con-opera/>