

Palabras clave en Javascript

Palabras clave reservadas a partir de ECMAScript 2015:

- break
- case
- catch
- class
- const
- continue
- debugger
- default (en-US)
- delete
- do
- else
- export
- extends
- finally
- for
- function
- if
- import
- in
- instanceof
- new
- return
- super
- switch
- this
- throw
- try
- typeof
- var
- void
- while
- with(en-US)
- yield

Futuras palabras clave reservadas:

Estas siempre están reservadas:

- `enum`

Las siguientes solo están reservadas cuando se encuentran en código de modo estricto:

- `implements`
- `interface`
- `let`
- `package`
- `private`
- `protected`
- `public`
- `static`
- `yield`

Las siguientes solo están reservadas cuando se encuentran en código de módulo:

- `await`

Futuras palabras clave reservadas en estándares más antiguos:

Las siguientes están reservadas como palabras clave futuras según las especificaciones de ECMAScript anteriores (ECMAScript 1 a 3).

- `abstract`
- `boolean`
- `byte`
- `char`
- `double`
- `final`
- `float`
- `goto`
- `int`
- `long`
- `native`
- `short`
- `synchronized`
- `throws`
- `transient`
- `volatile`

Además, los literales **null**, **true** y **false** no se pueden utilizar como identificadores en ECMAScript.