

# Git e GitHub

Material de Autoestudo para Programadores Iniciantes

Miguel Morales Hova

30 de dezembro de 2025

## Sumário

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Fundamentos</b>	<b>2</b>
2.1	O que é versionamento de código . . . . .	2
2.2	Instalação e configuração inicial . . . . .	2
2.3	Criando o primeiro repositório . . . . .	3
2.4	Ciclo básico do Git . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Nível Médio — Trabalho em Equipe</b>	<b>4</b>
3.1	Histórico e comparação de versões . . . . .	4
3.2	Branches . . . . .	4
3.3	Merge e conflitos . . . . .	5
3.4	GitHub e repositórios remotos . . . . .	5
3.5	Pull Requests . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Nível Avançado — Segurança e Boas Práticas</b>	<b>6</b>
4.1	Desfazendo erros . . . . .	6
4.2	Arquivo <code>.gitignore</code> . . . . .	6
4.3	Fluxo profissional simplificado . . . . .	6
<b>5</b>	<b>Conclusão</b>	<b>7</b>

# 1 Introdução

Este material foi desenvolvido para pessoas que **nunca tiveram contato com Git ou GitHub** e desejam aprender, de forma autodidata, a utilizar versionamento de código com segurança em projetos reais.

O foco está em:

- Clareza conceitual
- Progressão gradual de dificuldade
- Situações reais do dia a dia de um desenvolvedor
- Boas práticas utilizadas no mercado

## 2 Fundamentos

### 2.1 O que é versionamento de código

**Objetivo da sessão:** entender o problema que o Git resolve.

Versionamento de código é o controle do histórico de alterações de um projeto. Ele permite saber:

- O que foi alterado
- Quem alterou
- Quando alterou
- Por que alterou

### Git vs GitHub

- **Git:** ferramenta local de versionamento
- **GitHub:** plataforma online para hospedar repositórios Git

**Dica:** Você pode usar Git sem GitHub, mas não GitHub sem Git.

### 2.2 Instalação e configuração inicial

**Objetivo da sessão:** instalar o Git e configurar sua identidade.

## Configuração básica

```
git config --global user.name "Seu Nome"  
git config --global user.email "seuemail@email.com"  
  
# Verifica as configs  
git config --list
```

Listing 1: Configuração inicial do Git

**Erro comum:** Não configurar nome e email faz com que seus commits fiquem sem identificação.

## 2.3 Criando o primeiro repositório

**Objetivo da sessão:** criar um repositório e realizar o primeiro commit.

```
mkdir projeto-git  
cd projeto-git  
git init
```

Listing 2: Criando um repositório Git

O Git cria uma pasta oculta chamada `.git`, onde todo o histórico é armazenado.

### Primeiro commit

```
echo "Olá Git" > README.md  
  
git status          # Mostra o estado do repositório  
git add README.md # Adiciona o arquivo      para o stage  
git commit -m "Primeiro commit"
```

Listing 3: Primeiro commit

**Boa prática:** Commits representam unidades lógicas de trabalho, não apenas salvar arquivos.

## 2.4 Ciclo básico do Git

O fluxo básico do Git é:

1. Alterar arquivos

2. Adicionar ao stage

3. Criar commit

```
git status  
git add arquivo.txt  
git commit -m "Descrição clara da alteração"
```

Listing 4: Ciclo básico do Git

**Erro comum:** Usar mensagens genéricas como "update" ou "alterações".

## 3 Nível Médio — Trabalho em Equipe

### 3.1 Histórico e comparação de versões

**Objetivo da sessão:** entender o histórico do projeto.

```
git log  
git log --oneline
```

Listing 5: Visualizando histórico

```
git diff
```

Listing 6: Comparando alterações

**Dica:** O comando `git diff` é essencial para entender o que mudou antes de um commit.

### 3.2 Branches

**Objetivo da sessão:** trabalhar em paralelo sem quebrar o projeto principal.

```
git checkout -b nova-feature
```

Listing 7: Criando e acessando branches

```
git checkout main
```

Listing 8: Voltando para a branch principal

**Erro comum:** Desenvolver novas funcionalidades diretamente na branch `main`.

### 3.3 Merge e conflitos

**Objetivo da sessão:** unir branches corretamente.

```
git checkout main  
git merge nova-feature
```

Listing 9: Realizando merge

Conflitos ocorrem quando duas alterações afetam a mesma linha de código.

**Boa prática:** Commits pequenos reduzem drasticamente conflitos.

### 3.4 GitHub e repositórios remotos

**Objetivo da sessão:** sincronizar repositório local com o GitHub.

```
git remote add origin https://github.com/usuario/repositorio.git  
git push -u origin main
```

Listing 10: Conectando ao GitHub

```
git pull origin main
```

Listing 11: Atualizando o projeto local

### 3.5 Pull Requests

Pull Requests permitem:

- Revisão de código
- Discussão técnica
- Controle de qualidade

Fluxo comum:

1. Criar branch
2. Commitar
3. Push
4. Abrir Pull Request
5. Revisar e fazer merge

## 4 Nível Avançado — Segurança e Boas Práticas

### 4.1 Desfazendo erros

**Objetivo da sessão:** corrigir erros com segurança.

```
git restore arquivo.txt
```

Listing 12: Desfazendo alterações locais

```
git reset --soft HEAD~1  
git reset --hard HEAD~1
```

Listing 13: Voltando commits

**Erro comum:** Usar `-hard` sem entender que ele apaga alterações permanentemente.

### 4.2 Arquivo .gitignore

**Objetivo da sessão:** evitar subir arquivos desnecessários ou sensíveis.

```
node_modules/  
.env  
*.log
```

Listing 14: Exemplo de .gitignore

**Boa prática:** Nunca versionar senhas, tokens ou arquivos de build.

### 4.3 Fluxo profissional simplificado

Estrutura comum:

- `main` — produção
- `develop` — desenvolvimento
- `feature/nome`
- `hotfix/erro`

```
git checkout -b feature/login
```

Listing 15: Criando branch de feature

## 5 Conclusão

Ao concluir este material, o aluno será capaz de:

- Versionar projetos com Git
- Trabalhar com branches e merges
- Utilizar GitHub profissionalmente
- Resolver conflitos com segurança
- Aplicar boas práticas de mercado

*Git não é sobre comandos, é sobre controle, colaboração e confiança.*