

MANUAL DE USUARIO DE LA APLICACIÓN:





INDICE DE CONTENIDOS:

- 1- INTRODUCCIÓN.
- 2- DIAGRAMA DE RED DE LA APLICACIÓN.
- 3- REQUERIMIENTOS DE LA APLICACIÓN.
- 4- MANUAL DE USO.
- 5- LICENCIAS
- 6- CONTACTO DE SOPORTE.



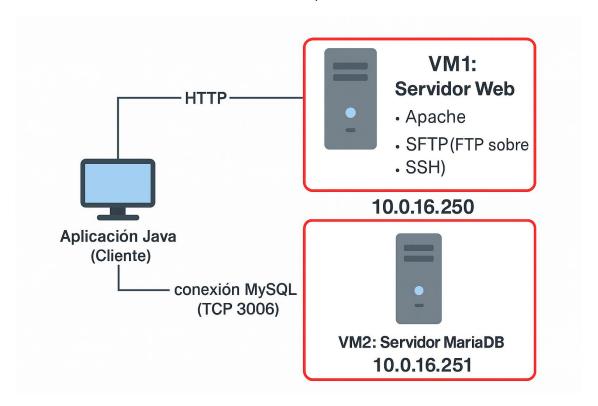
1-INTRODUCCIÓN:

En este documento se explicará de manera detallada sobre como se puede utilizar nuestra aplicación y sus diferentes funciones para un correcto uso del usuario.

Se mostrarán capturas sobre las diferentes interfaces y funciones de la aplicación.

2. DIAGRAMA DE RED DE LA APLICACIÓN:

Hemos desarrollado el siguiente diagrama de red para tener claro su uso y poder también visualizar su infraestructura de la aplicación:





3. REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA:

Hardware:

• CPU: 2, 4

• RAM: 4 GB como mínimo, aunque se recomienda 8 GB.

• Almacenamiento: 500 MB

• Red: La conexión de red debe ser estable.

Software:

• Sistema Operativo: Alpine Linux, Windows

Versiones necesarias de servicios:

Apache : última versión estable.

MySQL: última versión estable.

NetBeans: última versión estable.

4. MANUAL DE USO DE LA APLICACIÓN:

Para ello debemos inicializar el servidor de base de datos para así de manera automática poder tener una conexión a la base de datos desde el programa de inicialización de la aplicación en este caso Netbeans.

Una de las opciones sería conectarnos desde ssh introduciendo desde un cliente externo como PUTTY las credenciales de la ip fija del servidor en este caso 10.0.16.251. Una vez dentro introducimos los datos del usuario que estarán protegidos:

-Usuario:equipo3

-Contraseña:equipo3



Una vez conectados al servidor, ya tendremos la conexión a mysql para poder ejecutar y cargar los datos de la aplicación.

Para iniciar la aplicación, entraremos a NetBeans y le damos al icono de Run en el paquete de SwingPrincipal dentro del Swing.

Una vez dentro, veremos la interfaz de la aplicación de rutas.



-Le damos en Iniciar Aplicación, y desde esta ventana no podremos salir ya que esta implementado el cierre por botón y no de ventana.



-Ahora estamos en la pantalla de Inicio de Sesión donde introduciremos los datos si ya tenemos una cuenta activa o sino tenemos la función de registrarse con un correo el cual no puede ser el mismo.

<u>\$</u>		- □ ×
	Rutas al aire libre	2
	Email	
i i	Contraseña	
/		
3	Iniciar Sesión	
Registro	Ver Rutas	Salir de la aplicacion Refrescar Aplicacion

- -Ahora en la interfaz de usuario debemos rellenar los datos de la manera correcta ya que sino saltara un aviso de que los datos no son correctos, además del rol que dispondrá el usuario el cual dependiendo cual tiene unas funciones o otras.
- -Administrador: Función total de la aplicación.
- -Diseñador: Puede crear rutas, valoraciones, y ver puntos de interés, puntos de peligro, valoraciones de la ruta, calendario de la ruta, actividades, descargar ficha de la ruta validada.

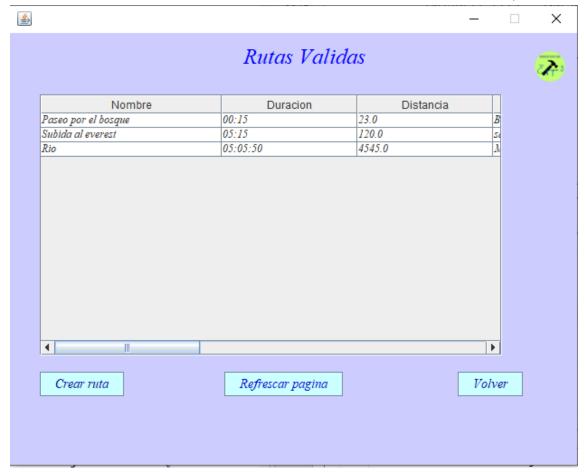


- -Profesor: Puede crear rutas, valoraciones, y ver puntos de interés, puntos de peligro, valoraciones de la ruta, calendario de la ruta, actividades, descargar ficha de la ruta validada.
- -Alumno: Ver rutas validas con sus diferentes detalles.









En ella vemos las rutas validas que se han registrado con sus diferentes detalles técnicos como son la duración, distancia y demás variaciones.

Vemos también un botón que nos permite crear rutas, además podemos refrescar la página para un mejor funcionamiento y optimización.





Aquí debemos rellenar los datos con sus respectivos detalles siempre con el formato correcto de validación.

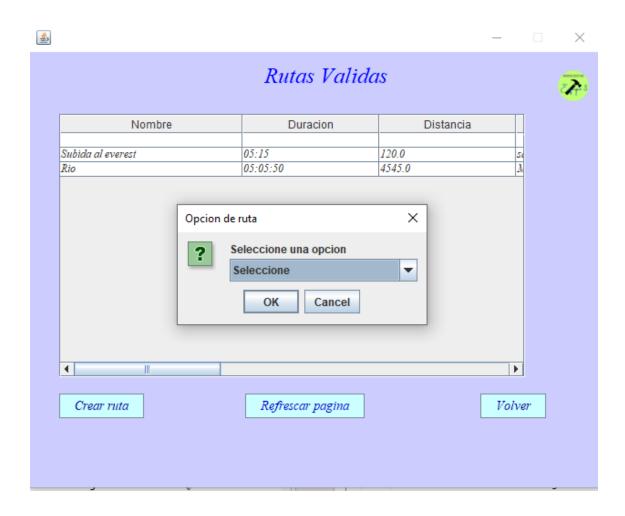
Como se muestra a continuación.



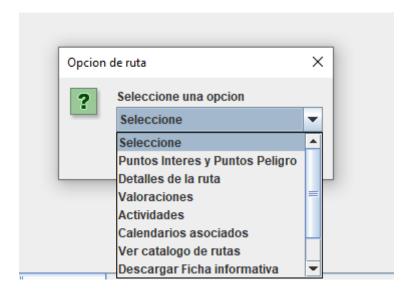


-Ahora si clicamos en una de las rutas tenemos diferentes funciones dependiendo el usuario.

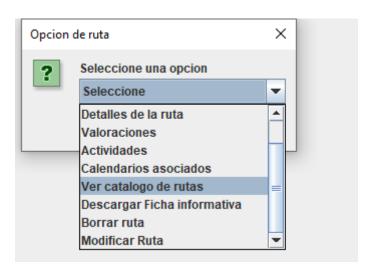




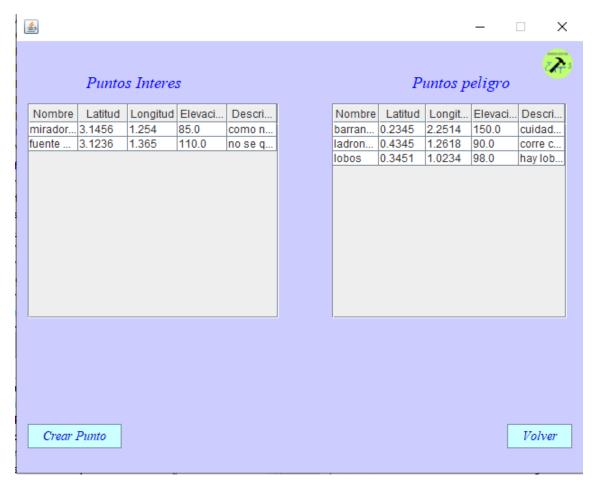
-Aquí elegiremos la opción que deseemos para cada caso.







-En este caso, vemos los puntos de interés y puntos de peligro, y allí tenemos una función la cual si clicamos en la ruta que queramos sale su respectiva foto con una descripción.



-Podemos crear un punto de interes o peligro rellenando los parámetros





Luego podremos ver las respectivas imagenes de los puntos.

-A continuación vemos la imagen





Vemos la imagen ampliada con su descripción correspondiente

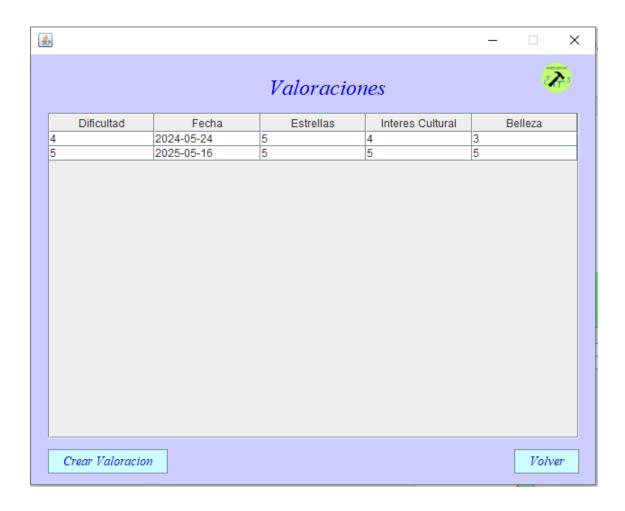
En la que tendremos la opción de poder eliminar la imagen. Y posteriormente crear una imagen con extensión .png y .jpg





- -Al igual sería para las imágenes de peligro ya que son similares sus funciones.
- -Ahora veremos las Valoraciones en las que se corresponden con las rutas creadas, también podemos ver los detalles con sus diferentes detalles.





-Además podemos crear una valoración en cualquier momento.

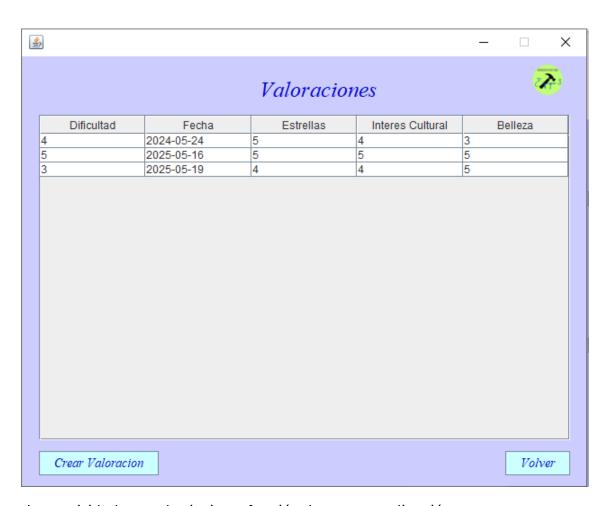
Rellenaremos los datos en función de nuestro gusto y de como ha sido la ruta.





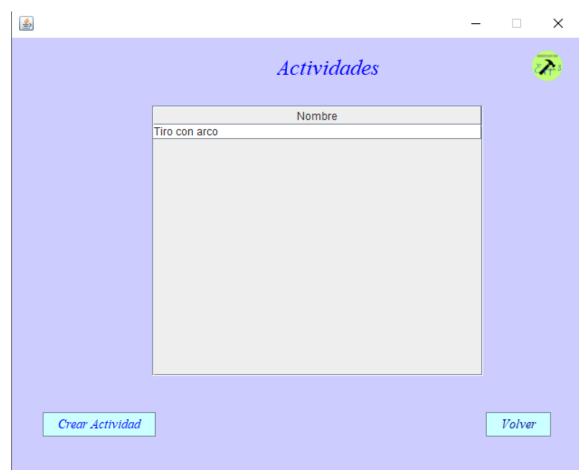
-Vemos que se ha asignado correctamente a nuestra base de datos.





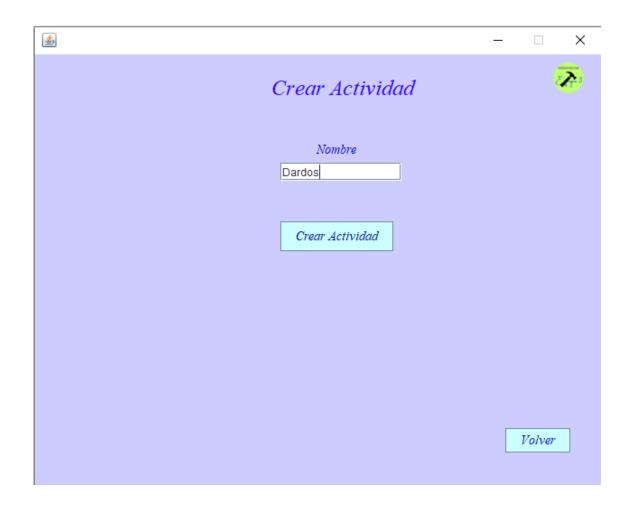
-Las actividades son la siguiente función de nuestra aplicación y muestran como son.





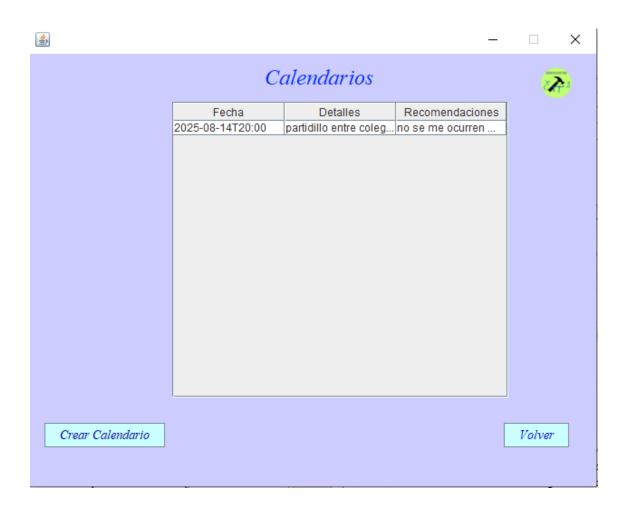
Además podemos crear una actividad para el desarrollo de la ruta rellenando los datos.



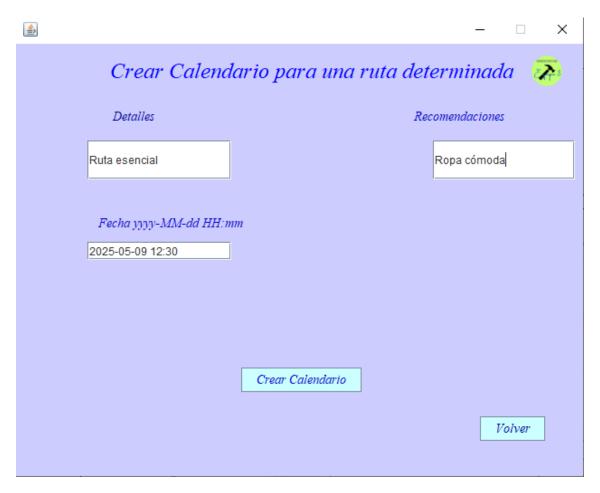


-Los calendarios muestran la fecha con sus detalles, además podemos crear un calendario por si se necesita.



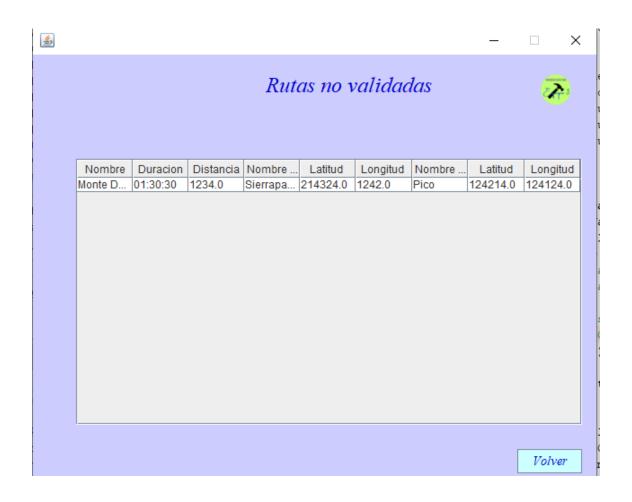




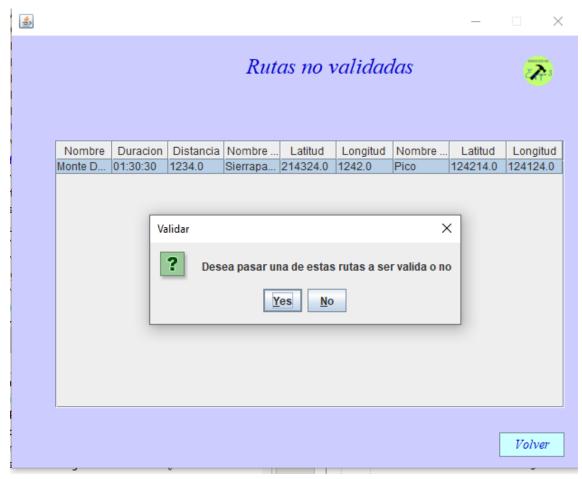


- -Una vez rellenado los datos veremos que se han almacenado en nuestra base de datos y por lo tanto se almacenarán en la aplicación.
- -Rutas no validas las cuales son las que creamos en la aplicación y las deberemos validar de manera manual en esta opción.



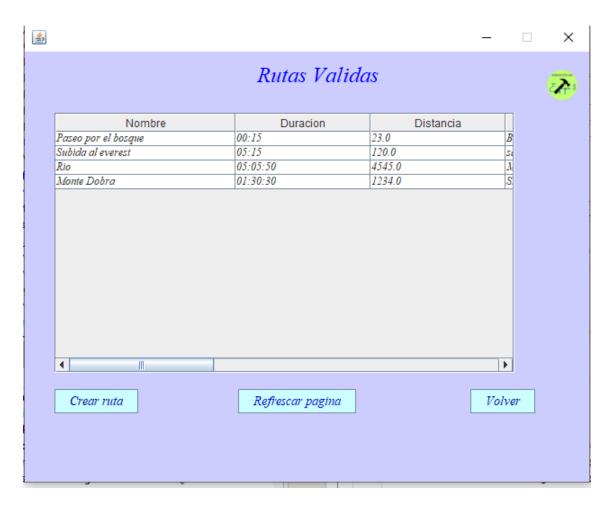






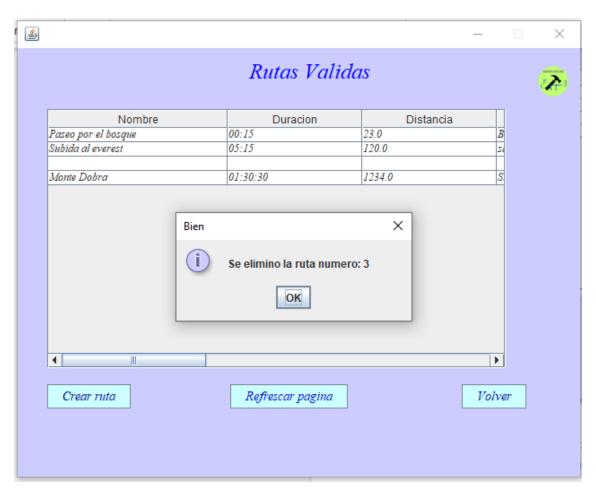
Y la ruta se pasará automáticamente a las rutas validadas.





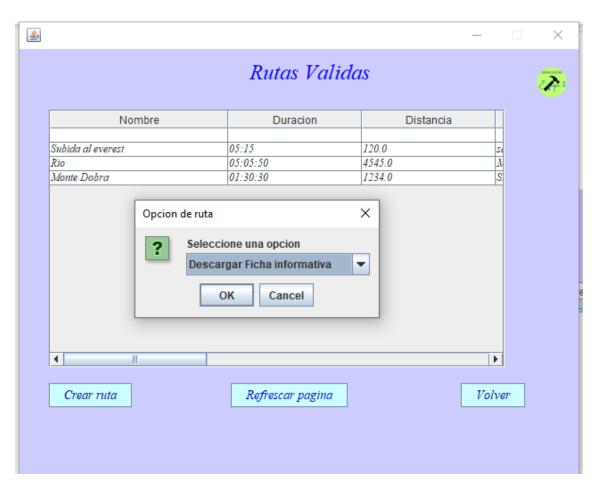
Aunque si nos interesa borrar esa ruta lo podremos hacer simplemente clicando en la ruta deseada y aceptar



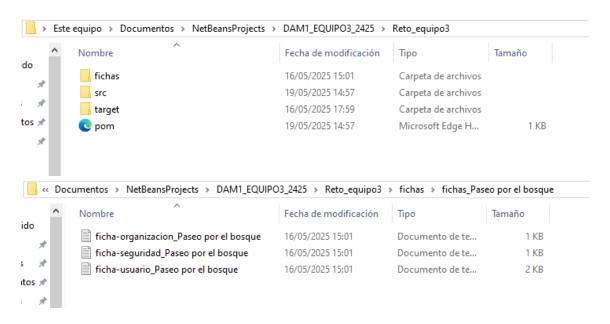


-Otra opción que hemos implementado es el descargar la ficha informativa con los datos de esa ruta en un archivo de texto





Se almacenarán las fichas en esta dirección





5. Licencia, Términos y Condiciones de Uso:

La aplicación está licenciada bajo la MIT. Esto significa que puedes usarla, modificarla y distribuirla bajo los términos establecidos en la licencia. Puedes consultar los detalles completos de la licencia en el archivo LICENSE dentro del directorio de la aplicación.

Términos y Condiciones de Uso

1. Uso Permitido:

- o El usuario puede utilizar la aplicación solo para fines personales.
- El usuario no podrá modificar ni redistribuir la aplicación sin la debida autorización.

2. Responsabilidad:

 El equipo de desarrollo no se hace responsable de los daños causados por el uso inapropiado de la aplicación.

3. Actualizaciones:

 El equipo proporcionara diferentes actualizaciones para mejorar la funcionalidad de la aplicación para tener un mejor uso.

6. Contacto y Soporte

Si necesitas ayuda o tienes alguna consulta, contactanos a través de los siguientes medios:

Correo Electrónico: equipo3DAM1@gmail.com

Teléfono de Soporte: 653 65 75 68

Página Web

Enlaces de Equipo: https://github.com/MiguellGP23/DAM1_EQUIPO3_2425