

Justinmind

Herramienta de prototipado de alta fidelidad

Introducción

- Herramientas de prototipado de alta fidelidad
 - *Wireframes* con altas prestaciones interactivas
 - Sensación de usuarios de usar una aplicación real
 - Refinamientos de *wireframes* en prototipos digitales de baja fidelidad
 - Facilidad de uso, hospedaje
 - Componentes de *blueprints*: mapas de navegación, escenarios
 - ...
- Ejemplo de plan de desarrollo de un prototipo de alta fidelidad: [URL](#)
- JustinMind y Axure son las herramientas de protipado de alta fidelidad más usadas en empresas
 - También recomendadas en cursos de HCI, como en [coursera](#)
- Los ejemplos y funcionalidades comunes de herramientas de prototipado de alta fidelidad se describirán usando:
 - www.justinmind.com

Características generales

- **Justinmind** (www.justinmind.com)
 - JM Prototyper Pro Edition, [10 days free trial](#). Opciones:
 - *Con registro*: versión 10.7 (12-nov-2024).
 - *Sin registro*: versión 7.5.0 (2016), descargable en [la página](#) del curso.
 - Alternativa entre varias herramientas de prototipado ([URL](#))
- Ejemplos y proyectos JM ilustrativos para prototipos: [URL](#)
 - Web site ([URL](#)), iPhone & Android apps, etc
- Documentación, ayuda y apoyo para usar JM:
 - Tutoriales con vídeos ([URL](#))
 - Prototipos listos para visualizar y descargar
 - Ejemplos completos ([URL-con-videos](#)), descargables
 - Mini tutoriales listos para visualizar y descargar ([URL](#))
 - Hospedaje web de prototipos, previo registro en cuenta JM ([URL](#))
 - Publicación de prototipos, listos para visualizar
 - Trabajo compartido
 - Sistema de control de versiones

Funcionalidades

- Funcionalidades ([URL-video](#))
 - Simulación de prototipos
 - Inmediata (*simulate*)
 - Web y dispositivos (*share*)
 - Mapas de navegación y escenarios
 - Construcción visual de prototipos (*programación visual, sin código*)
 - Componentes en pantallas
 - Interacciones (eventos, condiciones, variables, etc)
 - Reutilización de componentes y estilos en grupos de pantallas
 - *Templates*
 - *Masters*
 - Manejo de conjuntos de datos
 - *Data masters*
 - Componentes avanzadas
 - *Dynamic panels, tabs, etc*
 - Bibliotecas de componentes (*widget libraries*)
 - Generación de HTML+javascript y de documentación
 - Herramientas colaborativas de desarrollo y evaluación

Mapas de navegación y escenarios

- Mapa de navegación (*Site Map*), dentro de *The User flows module*, [URL](#), (ejemplo proyecto “Web site”, [URL](#), descargable de [URL](#))
 - Sincronización con las pantallas (*Screens*)
 - Es, junto a los escenarios, la parte de JM con funcionalidad de *blueprints*
- Escenario/user-flow ([URL](#), [URL-video-subt](#))
 - Cada escenario representa una posible navegación entre pantallas basada en condiciones y acciones. Son esqueletos de navegación para crear pantallas, definiendo diagramas de transición de estados entre pantallas.
 - Navegación funcional entre escenarios y pantallas
 - JM emite avisos para transiciones existentes en un escenario y también en el mapa de navegación

Reutilización

- Reutilización de componentes y estilos en diferentes pantallas (ejemplo proyecto “Web site” descargable de [URL](#))
 - *Templates* ([URL-video](#))
 - Una plantilla de pantalla (*template*) contiene
 - Componentes
 - Estilo (*template style*)
 - Una pantalla o grupo de pantallas se pueden asociar a una plantilla para compartir sus características
 - *Masters* ([URL-video](#))
 - Contenido compartido por diferentes pantallas, pero mostrado en diferentes posiciones en varias pantallas

Interacciones y variables

- Interacciones ([URL-video](#))
 - Acción de usuario (*on-click, on-mouse-over, etc*)
 - Condiciones
 - Generación de expresiones (*expression builder*)
 - Acciones o eventos
 - *link-to, change-style, show-hide, set-value, etc*
- Ejemplos (*mini-tutorials*) ([URL](#)), proyecto descargable
 - Mostrar error para un *login* incorrecto, etc
- Variables ([URL](#))
 - Permiten compartir valores entre diferentes pantallas
 - Conceptualmente son equivalente a datos compartidos por diferentes páginas web de la misma sesión en un navegador

Componentes avanzadas

- Paneles dinámicos ([URL-video](#))
 - Permiten mostrar información dinámica mediante varias capas o superposición de paneles estáticos
 - Permiten construir:
 - Pestañas (*tabs*)
 - Barras de desplazamiento (*scrollbars*)
 - Cambiar dinámicamente un texto estático
 - Acordeones (*accordions*) ([URL](#))
- *Data masters* ([URL-video](#))
 - Son tablas de datos
 - Asignables a *data lists* (son presentaciones en forma de *list* de los *data masters*) o a *data grids* (presentación en forma de *grid*)
 - Se pueden crear formularios sencillos visualmente desde data masters
 - Importación/exportación a formato CSV
 - Disponibles funciones de agregación (*sum*, *count*, ...)
 - Ejemplo completo de un *shopping cart* ([URL-video](#))

Otros aspectos

- Bibliotecas de widgets (nativas de JM o creadas por el propio usuario) ([URL](#))
 - Apps (*iPhone, Android, etc*)
 - Web (*Web widgets, Facebook, etc*)
 - *Sketching* (widgets semejantes a prototipos baja fidelidad como *Balsamiq*)
- Herramientas colaborativas (mediante *usernote*):
 - Comentarios de usuarios en el prototipo
 - Desarrollo colaborativo del prototipo (*shared prototype*)
 - Sistema de control de versiones (*commit, update, etc*)
 - Exportación/importación de *templates/masters, widgets, etc*
- Operaciones automáticas (mediante *usernote*):
 - Publicación online
 - Visualización web y en dispositivos (*smartphone, etc*)
 - Exportación a *HTML+javascript*
 - Generación de documentación del prototipo
- Tutoriales (vídeos) en español ([básico](#), [avanzado](#))