

# ResumenAlgoryedfinalParcial3.pdf



**Anónimo**



**Algoritmia y Estructuras de Datos Avanzadas**



**2º Grado en Ingeniería Informática**



**Escuela Politécnica Superior  
Universidad Autónoma de Madrid**

 **TACO BELL®**

MENÚ  
**BURRITO**  
SAN DIEGO

**4** '95€\*



**¡LO QUIERO!**

*ESTÁ DE LOOCOS*

\*Consulta precio en delivery

ALGORYED

## PARCIAL 3

### 5.7. GAD + ORDENACIÓN TOPOLOGICA

• GAD: Grafo Acíclico Dirigido

↳ Proposición:  $G$  es GAD  $\Leftrightarrow$  no hay aristas ascendentes en  $G$

→ Usamos DFS para detectar ciclos en grafos

• ORDENACIÓN TOPOLOGICA: (en un GAD) es cualquier orden total de sus vértices (TS)

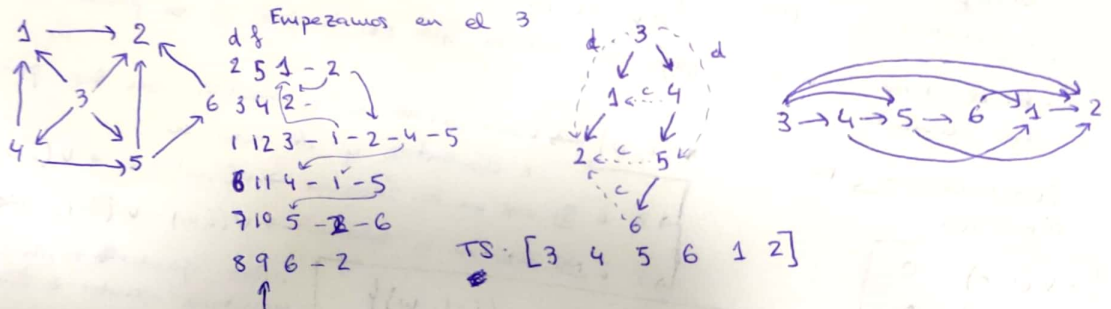
Método para obtenerla:

$$(u, v) \in E \Rightarrow u \leq v$$

1. Aplicar DFS empezando en el nodo que no tiene ningún vértice hacia él. ( $\text{inc}[u] = 0$ ) (si es GAD, siempre hay uno)

2. Añadirnos el vértice al principio de la lista enlazada cuando DFS lo finalice (nodo que terminemos le metemos al inicio)

Ejemplo:



## TEMA 6: PROGRAMACIÓN DINÁMICA

### 6.1. PROBLEMA DEL CAMBIO

Input: lista con los valores monedas  
cambio

Output: Diccionario con cuantas monedas de cada

Antes, hemos visto ALGORITMO CODICIOSO

Pero FALLA. Ejemplo: cambio de 7  
 $e = [1, 3, 4, 5]$

Nuevo enfoque

PROGRAMACIÓN  
DINÁMICA

Definimos  $n(i, c)$ : nº mínimo de monedas para cambiar  $c$  usando las primeras  $i$  monedas ( $e[1:i]$ )

$n(i, 0) = 0$  Si  $e[i]$  NO entra en el cambio  $\rightarrow n(i, c) = n(i-1, c)$

Es decir:  $n(i, c) = c$  Si  $e[i]$  SI entra en el cambio  $\rightarrow n(i, c) = 1 + n(i, c - e[i])$

$n(i, c) = \min \{ n(i-1, c), 1 + n(i, c - v_i) \}$  si  $v_i \leq c \leq c$  ← elijo el mínimo entre coger esta moneda o no.  
 $= n(i-1, c)$  si  $c < v_i$  ← si la moneda es muy grande (más que el cambio, no la cojo)

Entonces  $\rightarrow$  Creamos Matriz  $N \times C \Rightarrow$  coste  $O(N \times C) = O(N \times 2^{\lg C})$   
 $\text{len}(C) \uparrow$   
 $\rightarrow$  la solución de  $u(N, C)$  es la esquina <sup>inferior</sup> derecha de la matriz.

• Coste: lineal en  $N$   
 exponencial en  $C$

EJEMPLO: Cambio  $c=7$ ;  $l = [1, 3, 4, 5]$

$c$	0	1	2	3	4	5	6	7
1	0	1	2	3	4	5	6	7
3	0	1	2	1	2	3	2	3
4	0	1	2	1	1	2	2	2
5	0	1	2	1	1	1	2	2

$$(n(i, 0) = 0 \quad n(1, c) = c)$$

$$n(i, c) = \min \{ n(i-1, c), n(i, c-v_i) + 1 \}$$

$$= n(i-1, c)$$

1 de 3 y 1 de 4

## 6.2. EL PROBLEMA DE LA MOCHILA $\rightarrow$ (Problema de Optimización con restricciones).

(MOCHILA 0-1)

PROBLEMA:  $N$  elementos  $(i_1, \dots, i_N)$ , con valores  $v_i$  y pesos  $w_i$

peso total max.

$\rightarrow$  Cogemos elementos t.q.  $\sum w_i \leq W$  (la suma de sus pesos es menor a  $W$ )  
 Los elementos no se pueden dividir

- En el tema 4 vimos un algoritmo codicioso que solo funciona si se pueden dividir los elementos.

PROGRAMACIÓN DINÁMICA

Definimos  $v(i, W) \rightarrow$  Valor óptimo de la mochila con los primeros  $i$  elementos y de coste  $W$

$$v(i, 0) = 0$$

$$v(0, W) = 0$$

$$\rightarrow v(i, w) = \max \{ v_i + v(i-1, w-w_i), v(i-1, w) \}$$

Si  $w < w_i$ :  $v(i, w) = v(i-1, w)$

Lo cogemos

No lo cogemos

• Para ejecutar la fila  $i$  necesitamos ejecutar la fila  $(i-1)$

### COSTES

• Rellenamos matriz  $N \times W$

$$v(i, w) \rightarrow O(1)$$

$$\text{Coste total: } O(N \times W) = O(N \times 2^{\lg W})$$

• Tamaño problema:  $O(N + \lg W)$

$\rightarrow$  coste solución DP es exponencial en tamaño al problema.

PROBLEMAS NP-completos  $\rightarrow$  versiones de decisión del problema del cambio

subclase de NP problems

Problemas de decisión para los que podemos comprobar la corrección de las soluciones con coste polinómico

mochila 0-1  
 viajante



ENGINEERING  
THE  
FUTURE

indra

En Indra sentimos

# #OrgulloIngeniero

Tú también estás a un paso de transformar el futuro.  
Pero... ¿sabes qué opina la sociedad de la personalidad de los ingenieros?

Que no tenemos creatividad, llevamos la lógica al extremo,  
somos indescifrables o que solo pensamos en números son  
algunos de los estereotipos.

¿A que no estás de acuerdo?  
¡Responde a estos estereotipos  
y derriba estos mitos!



orgullo-ingeniero.indra.es

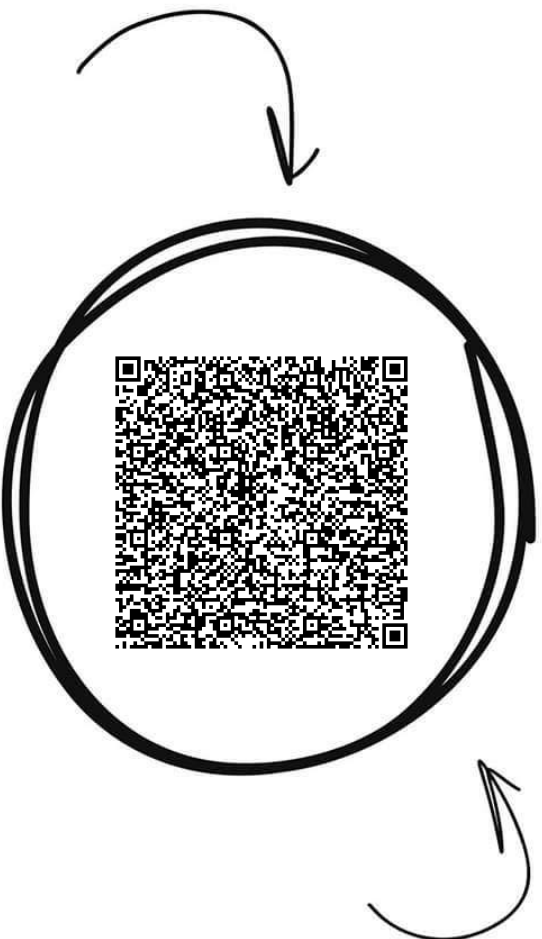
Comparte los motivos  
por los que sientes  
#OrgulloIngeniero  
y ayúdanos a poner  
en valor a la ingeniería.



# Algoritmia y Estructuras de...



**Comparte estos flyers en tu clase y consigue más dinero y recompensas**



**Banco de apuntes de la**

**WUOLAH**

- 1** Imprime esta hoja
- 2** Recorta por la mitad
- 3** Coloca en un lugar visible para que tus compis puedan escanar y acceder a apuntes

- 4** Llévate dinero por cada descarga de los documentos descargados a través de tu QR



## 6.3. ALGORITMOS DE CADENA

### → DISTANCIA DE EDICIÓN

PROBLEMA: 2 cadenas  $S, T$ . Queremos transformar una en la otra con las siguientes operaciones:

$\text{len}(S) = M$   
 $\text{len}(T) = N$

- Cambiar un carácter por otro
- Eliminar un carácter
- Añadir un carácter

$\boxed{i}$  Es equivalente hacer todos los cambios en 1 cadena, que en ambas.

Ejemplo:

Definimos DISTANCIA DE EDICIÓN  $d(S, T) \rightarrow$  n° mínimo de operaciones para transformar una cadena en la otra.

Ejemplo  $d(\text{"unnecessarily"}, \text{"unessessarily"}) = 3$

unue-cessari-ly  
d i d i  
un-essessarily

$d_{i,j} = d(S[1:i], T[1:j])$

$\Rightarrow \begin{cases} \text{Si } s_i = t_j \Rightarrow d_{i,j} = d_{i-1, j-1} \\ \text{Si } s_i \neq t_j \Rightarrow d_{i,j} = \min \{ d_{i-1, j-1} + 1, \leftarrow (\text{Cambiar } t_j \text{ a } s_i) \end{cases}$   
 $d_{i,0} = i \rightarrow \left( \begin{array}{l} \text{distancia entre } S/T \\ \text{la cadena} \\ \text{vacía} \end{array} \right) d_{i-1, j} + 1, \leftarrow (\text{Eliminar } s_i)$   
 $d_{0,j} = j \rightarrow d_{i, j-1} + 1, \leftarrow (\text{Eliminar } t_j)$

### EJEMPLO

		ϕ	b	i	s	c	u	i	t
ϕ	0	1	2	3	4	5	6	7	
S	1	1	2	2	3	4	5	6	
u	2	2	2	3	3	3	4	5	
i	3	3	2	3	4	4	4	3	4
t	4	4	3	3	4	5	4	3	
c	5	5	4	4	3	4	5	4	
a	6	6	5	5	4	4	5	5	
s	7	7	6	5	5	5	5	6	
e	8	8	7	6	6	6	6	6	6

### COSTE

TIEMPO:  $O(M \times N) \rightarrow$  no NP-problem, pero costoso

MEMORIA:  $O(M \times N) \rightarrow$  MAL, ya que el problema tiene tamaño  $O(M \times N)$  se puede reducir si solo nos interesa el  $d_{i,j}$  final a  $O(2 \times M)$

### → SUBCADENA COMÚN MÁS LARGA

Definimos  $l_{i,j}$  longitud de la LCS entre  $S_i, T_j$

$\begin{cases} l_{i,0} = 0 \\ l_{0,j} = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \text{Si } s_i = t_j \Rightarrow l_{i,j} = 1 + l_{i-1, j-1} \\ \text{Si } s_i \neq t_j \Rightarrow l_{i,j} = \max \{ l_{i-1, j}, l_{i, j-1} \} \end{cases}$

Para hallar la cadena:

1. Hallar la matriz LCS
2. Recorremos hacia atrás





orgulloingeniero.indra.es

EJEMPLO

	φ	f	o	r	r	a	j	e
φ	0	0	0	0	0	0	0	0
z	0	0	0	0	0	0	0	0
a	0	0	0	0	0	1	1	1
r	0	0	0	1	1	1	1	1
z	0	0	0	1	1	1	1	1
a	0	0	0	1	1	2	2	2
j	0	0	0	1	1	2	3	3
o	0	0	1	1	1	2	3	3

$$S_c = [m_{ij}]$$

#### 6.4. MULTIPLICACIÓN ÓPTIMA DE MATRICES

PROBLEMA: Dadas  $N$  matrices  $A_1, \dots, A_N$  con tamaños  $c_{i-1} \times c_i$  ( $0 \leq i \leq N$ ), el orden por el cual multiplicamos no afecta matemáticamente, pero sí al coste computacional. Queremos encontrar el orden de multiplicación para minimizar el coste.

Ejemplo:  $A_1, A_2, A_3, A_4$  con tamaños  $50 \times 10$ ,  $10 \times 40$ ,  $40 \times 30$ ,  $30 \times 5$

- Coste de  $A_1 (A_2 (A_3 A_4))$  es 10500 productos.
- Coste de  $((A_1 A_2) A_3) A_4$  es 87500 productos.

Estructura Óptima  
Explícita (EOS)

Definimos  $m_{L,R} \rightarrow n^\circ$  mínimo de productos para multiplicar  $A_L \dots A_R$ .

$$m_{L,L} = 0$$

$$m_{i,i+1} = c_{i-1} \times c_i \times c_{i+1}$$

Para llegar a la propiedad de EOS, supongamos que la ordenación óptima es

$(A_L \dots A_j) (A_{j+1} \dots A_R)$ , entonces:

$$m_{L,R} = \underbrace{c_{L-1} \times c_j \times c_R}_{(A_L \dots A_j) (A_{j+1} \dots A_R)} + m_{L,j} + m_{j+1,R}$$

$$m_{L,L} = 0, \forall 1 \leq L \leq N$$

$$m_{L,R} = \min_{L \leq j \leq R-1} \{ c_{L-1} \times c_j \times c_R + m_{L,j} + m_{j+1,R} \}$$

EJEMPLO Dimensiones:  $[50, 10, 40, 30, 5]$

D \ I	1	2	3	4
4	10500	8000 <sup>(5)</sup>	6000 <sup>(3)</sup>	0
3	27000 <sup>(4)</sup>	12000 <sup>(2)</sup>	0	
2	20000 <sup>(1)</sup>	0		
1	0			

$$(1) A_1 A_2 \rightarrow 50 \times 10 \times 40 = 20000$$

$$(2) A_2 A_3 \rightarrow 10 \times 40 \times 30 = 12000$$

$$(3) A_3 A_4 \rightarrow 40 \times 30 \times 5 = 6000$$

$$(4) (A_1 A_2) A_3 \rightarrow \frac{50 \times 40 \times 30}{15000} + 20000 = 80000$$

$$A_1 (A_2 A_3) \rightarrow \frac{50 \times 10 \times 30}{1500} + 12000 = 27000$$

$$(5) (A_2 A_3) A_4 \rightarrow \frac{10 \times 30 \times 5}{1500} + 12000 = 13500$$

$$A_2 (A_3 A_4) \rightarrow \frac{10 \times 40 \times 5}{2000} + 6000 = 8000$$

$$(6) (A_1 A_2 A_3) A_4 \rightarrow \frac{50 \times 30 \times 5}{7500} + 27000 =$$

$$(A_1 A_2) (A_3 A_4) \rightarrow \frac{50 \times 40 \times 5}{10000} + 20000 + 6000 =$$

$$(A_1 (A_2 A_3) A_4) \rightarrow \frac{50 \times 10 \times 5}{2500} + 8000 = 10500$$

COSTE

$\begin{cases} O(N) \text{ cada uno} \\ O(N^3) \text{ la matriz} \end{cases} \rightarrow O(N^3) \text{ en total.}$