



EQUIPO 1:

Jaime Sánchez Esteban

Andrés Peñalba García-Fiz

Sergio Fraile Sánchez

Miguel Ibáñez González

Alexandra Conache

Presentamos:



CONTENIDO



INTRODUCCIÓN



DEFINICIÓN DEL
PROYECTO



DISEÑO DE INTERACCIÓN
DEL SISTEMA



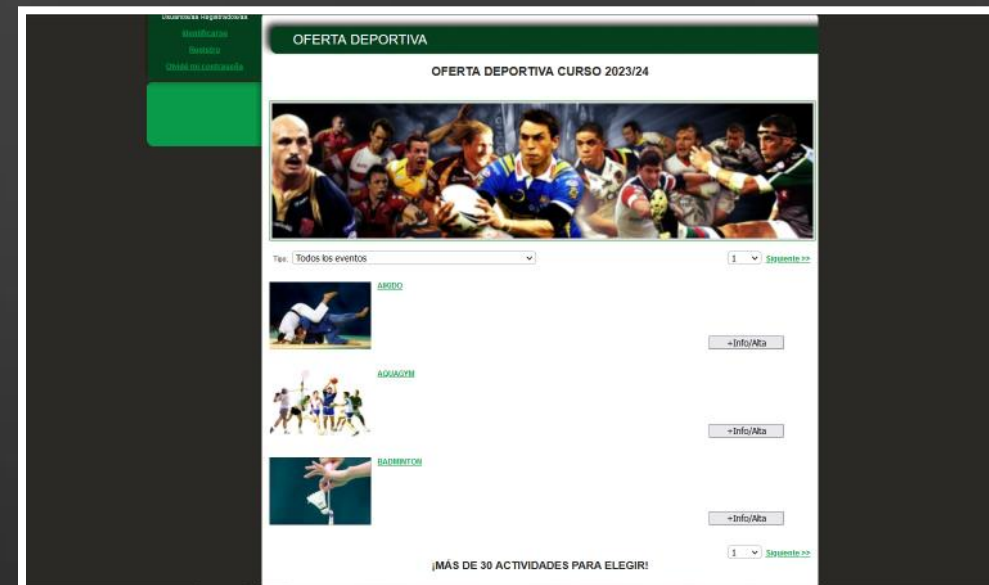
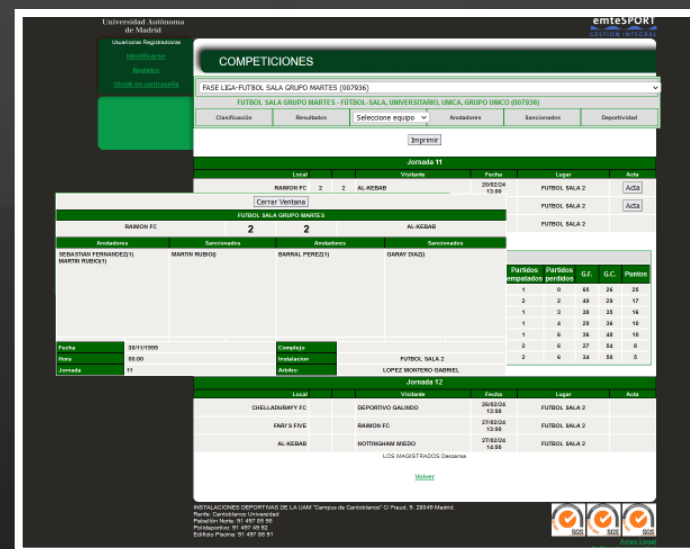
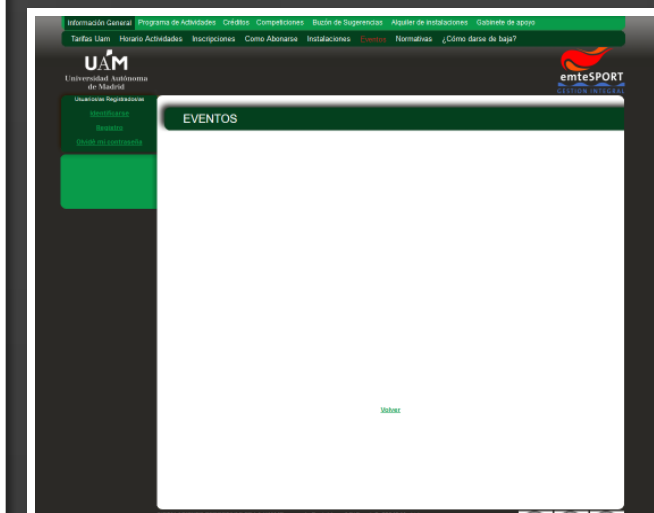
CONCLUSIONES

INTRODUCCIÓN

DELIMITACIÓN DEL PROBLEMA

La aplicación actual ofrecida por la universidad es un poco decepcionante.

Existen secciones que no funcionan y no es muy accesible para los usuarios.



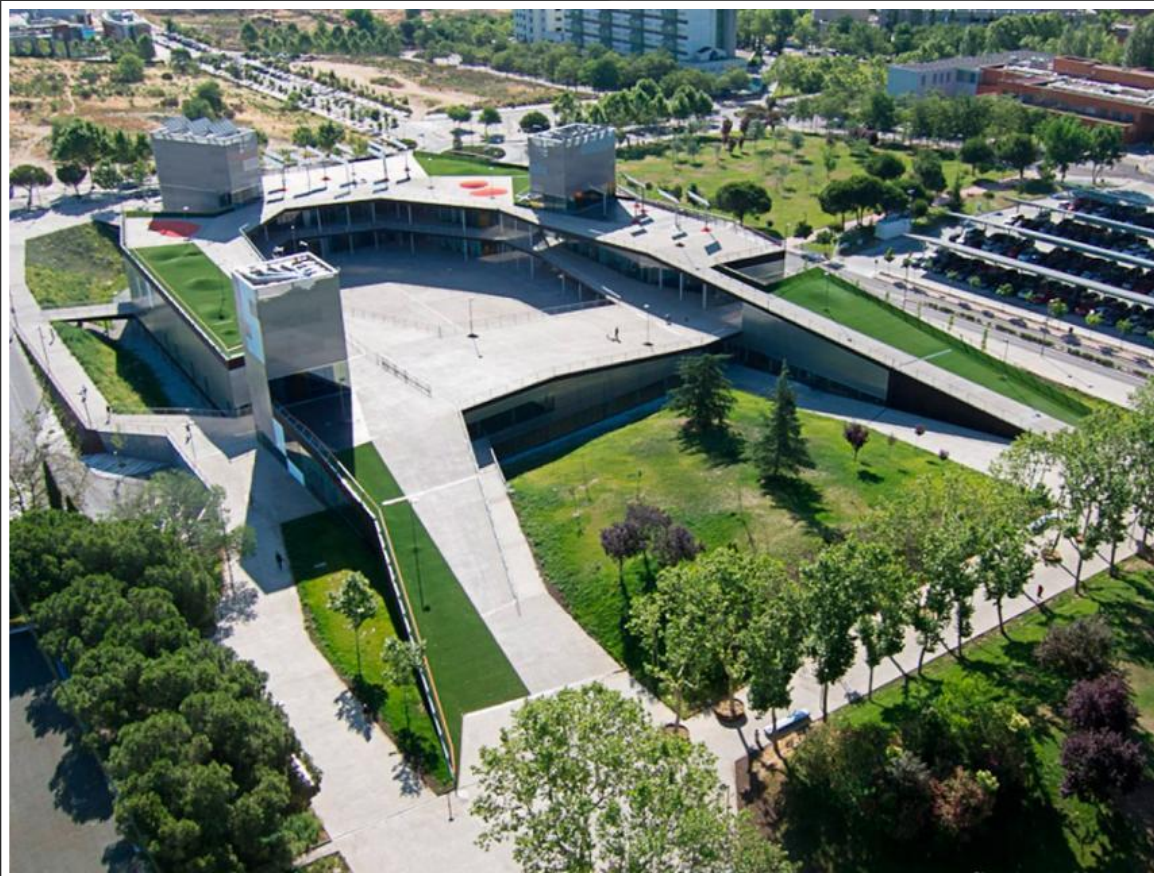
QUÉ NOS PROPONEMOS

Queremos idear un sistema mejorado, basado en el original que trata de solucionar los problemas principales del anterior, expandiendo su funcionalidad en medida de lo posible.

Este nuevo sistema es a su vez nuestra entrega al decimotercer concurso de proyectos de innovación informática asociados a mejoras en el sistema de reservas de sus instalaciones deportivas.



DEFINICIÓN DEL PROYECTO



OBJETIVOS

Nuestra prioridad es diseñar un sistema para gestionar y/o reservar actividades deportivas de la UAM de forma simple y sencilla de usar para permitir a los usuarios sin importar que el usuario se encuentre registrado o pertenezca a la organización.



ALCANCE

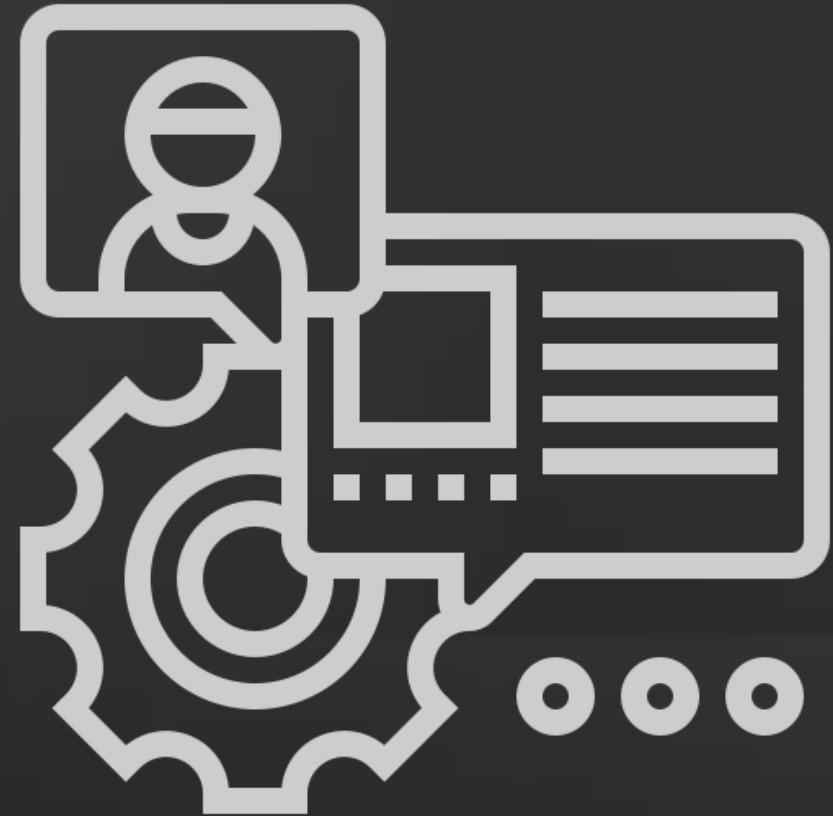
La aplicación permitirá a sus usuarios consultar y reservar las instalaciones y actividades ofertadas por el Servicio de Deportes de la UAM, así como revisar eventos y competiciones o interactuar en el foro con otros usuarios.

A su vez, hemos añadido funciones que podrían resultar útiles al usuario que no se encuentran en la página actual, como listas de espera, notificaciones, calendarios de actividades, barra de búsqueda y mucho más.

SUBSISTEMAS

Para ello, nuestra visión de la aplicación implementará numerosos subsistemas, como los siguientes:

- Subsistema de Gestión de Usuarios
- Subsistema de Búsqueda de Instalaciones y Actividades
- Subsistema de Reservas
- Subsistema de Comunicación entre Usuarios (Foro)
- Subsistema de Notificaciones al Usuario
- Subsistema de Gestión de Pagos
- Subsistema de Lista de Espera
- Y aún mas



REQUISITOS FUNCIONALES



Reservas

Se puede realizar reservas de actividades e instalaciones.



Lista de espera

Se pueden realizar peticiones para usar instalaciones o actividades no disponibles.



Actividades

Se muestran todas las actividades e instalaciones existentes.

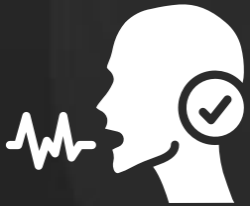


REQUISITOS NO FUNCIONALES



Usabilidad

Diseño responsive y fácil de navegar



Accesibilidad

Lectura por voz y poca complejidad para personas mayores y niños.



Disponibilidad

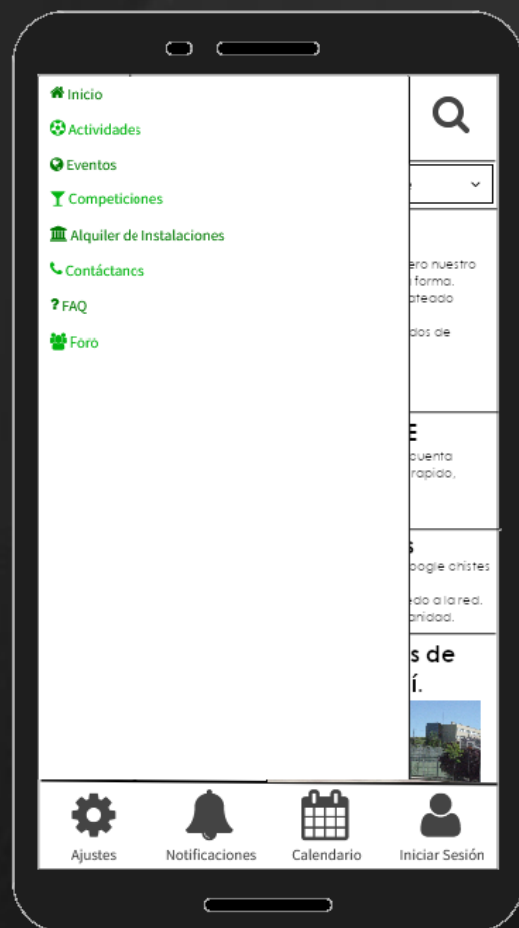
Sistema disponible las 24 horas con redundancia de servidores



DISEÑO DE INTERACCIÓN DEL SISTEMA

PROTOTIPO DEL SISTEMA

Acceso a Subpáginas



Buscador



Configuración inicial

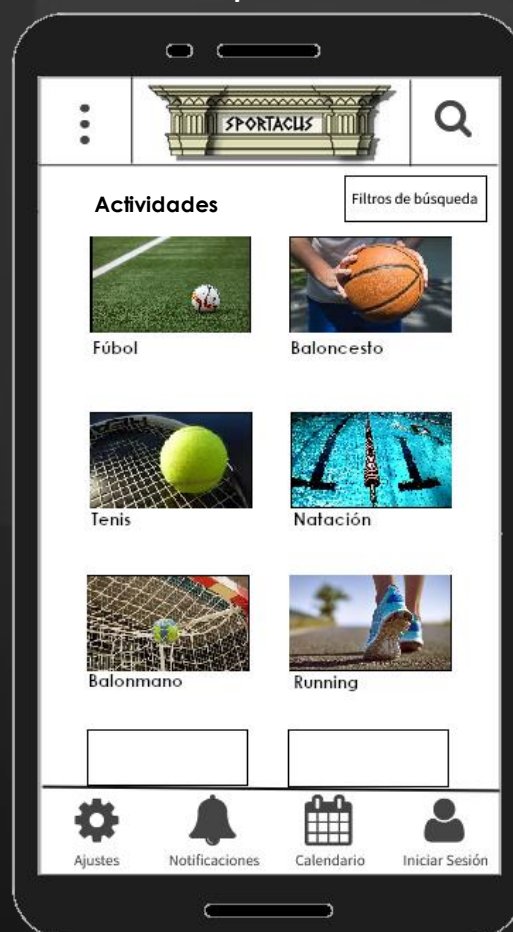


PROTOTIPO DEL SISTEMA

Información de actividad/evento



Listado de actividades disponibles



Menú de Eventos



Foro



CONCLUSIONES



- ✓ Optimizar la Gestión de Reservas
- ✓ Mejorar la Experiencia del Usuario
- ✓ Fomentar la Práctica de Deporte
- ✓ Beneficiar a la Comunidad Universitaria

MUCHAS GRACIAS POR
VUESTRA ATENCIÓN

¿ALGUNA PREGUNTA?

Preguntad lo que queráis de lo que queráis, ya sea acerca del planteamiento de la aplicación, su implementación, diseño, requisitos, etc.
Trataremos de responder de la mejor manera posible