







https://goo.gl/Q7WYWZ

III Congreso de Estudiantes de Ingeniería Informática

CONCATENACIÓN DE LENGUAJES

MIGUEL JIMÉNEZ GOMIS Y PABLO MARTÍN GONZÁLEZ

TUTOR: COROMOTO ANTONIA LEÓN HERNÁNDEZ

Departamento de Ingeniería Informática y Sistemas de la Universidad de La Laguna

DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA La información del problema proporcionada por la IACM-ICPC describe lo siguiente: Un lenguaje es un conjunto de cadenas y la concatenación de dos lenguajes es el conjunto resultante de concatenar las cadenas del segundo lenguaje al final de las cadenas del primer lenguaje. Por ejemplo, si tenemos dos lenguajes A y B tales que: A = {cat, dog, mouse} B = {rat, bat} La concatenación de A y B será: C = {catrat, catbat, dograt, dogbat, mouserat, mousebat} Dados dos lenguajes, la tarea consiste solamente en contar el número de cadenas en la concatenación de dichos lenguajes. **Entrada** Pueden haber muchos casos de pruebas. La primera línea de la entrada contendrá el número de casos de prueba, T (1 ≤ T ≤ 25). Después vendrá la descripcion de los T casos. La primera linea de cada caso contendrá dos enteros, M y N (M, N < 1500), que son el número de cadenas de cada lenguaje. Las siguientes M líneas contienen las cadenas del primer lenguaje y las otras N líneas siguientes te dan el segundo lenguaje. Puedes asumir que esas cadenas están formadas por letras minúsculas ('a' hasta la 'z'), y de una longitud menor a 10 caracteres que estarán presentadas en una línea separada sin ningún espacio alrededor. Las cadenas de la entrada pueden no estar ordenadas y no estarán duplicadas. Ejemplo entrada: Cat Dog Mouse Rat Bat abc cab Salida Para cada uno de los casos de prueba se deberá mostrar solamente una línea de salida. La salida de cada test comenzará con el número serial de dicho test, seguido por el número de cadenas en la concatenación del segundo lenguaje tras el primero. Ejemplo de salida : Case 1: 6 Case 2: 1

