Auteur : Marco Lavoie
Instructeur: Sébastien Bois

Date de distribution	Groupe	Échéancier
8 mars 2021	IFM025908-010	15 mars 2021 à 23h59
10 mars 2021	IFM025908-020	17 mars 2021 à 23h59

Devoir No.7

Notes sur les fichiers soumis

Les devoirs remis en retard ne seront pas corrigés.

Vous devez soumettre via eCité un fichier source nom_prenom_rationnel.h et nom_prenom_rationnel.cpp.

L'instructeur a présenté en classe des bonnes pratiques de programmation en C++ que des conventions d'écriture. Assurez-vous d'appliquer des pratiques et conventions pour ne pas voir votre travail pénalisé inutilement.

À effectuer

Créez une classe appelée **Rationnel** pour effectuer des opérations arithmétiques avec des fractions. L'instructeur vous fournie un programme principal pour tester votre classe.

Rehaussez la solution de l'exercice 8.3, portant sur la classe Rationnel, en surchargeant les opérateurs suivants dans la classe :

- Les opérateurs arithmétiques (+, -, * et /) pour fractions et entiers (ex: f3 = f1 + 6 + f2).
- Les opérateurs relationnels (==, !=, <, <=, > et >=) pour fractions et entiers (ex: $f2 < f1 \&\& f3 >= 7 \mid 8 < f4$).
- Les opérateurs d'affectation (=, +=, -=, *= et /=) pour fractions et entiers (ex: f2 /= f1).
- Les opérateurs d'incrémentation (++) et décrémentation (--) en format préfixe (ex: --f1) et suffixe (ex: f2++).

Voici un programme principal testant tous les opérateurs que vous devez surcharger dans la classe **Rationnel** ; ce programme affiche « Ok » lorsque l'opérateur réussi le test, « Fail » sinon :

```
r4 = r1 + r2 + r3; cout << ( r4 == Rationnel( 25, 12 ) ? "Ok " : "Fail " );
                         cout << ( r4 == Rationnel( 3, 2 ) ? "Ok " : "Fail " );
cout << ( r4 == Rationnel( 3, 2 ) ? "Ok " : "Fail " );</pre>
r4 = 1 + r1;
r4 = r1 + 1;
// Tester la soustration
cout << "\nSoustraction :</pre>
r4 = r3 - r2 - r1; cout << ( r4 == Rationnel( -5, 12 ) ? "Ok " : "Fail " );
                         cout << ( r4 == Rationnel( 1, 2 ) ? "Ok " : "Fail " );
cout << ( r4 == Rationnel( -1, 2 ) ? "Ok " : "Fail " );
r4 = 1 - r1;
r4 = r1 - 1;
// Tester la multiplication
cout << "\nMultiplication : ";</pre>
r4 = r3 * r2 * r1; cout << ( r4 == Rationnel( 5, 16 ) ? "Ok " : "Fail " );
                         cout << ( r4 == Rationnel( 1, 1 ) ? "Ok " : "Fail " );
cout << ( r4 == Rationnel( 2, 2 ) ? "Ok " : "Fail " );
r4 = 2 * r1;
r4 = r1 * 2;
// Tester la division
cout << "\nDivision :</pre>
r4 = r3 / r2 / r1; cout << ( r4 == Rationnel( 40, 18 ) ? "Ok " : "Fail " );
                    cout << ( r4 == Rationnel( 4, 1 ) ? "Ok " : "Fail " );
cout << ( r4 == Rationnel( 1, 4 ) ? "Ok " : "Fail " );</pre>
r4 = 2 / r1;
r4 = r1 / 2;
// Opérateurs relationnels
cout << "\n\n== : ";
cout << ( Rationnel( 1, 2 ) == Rationnel( 1, 2 ) ? "Ok " : "Fail " );
cout << ( Rationnel( 2, 2 ) == 1 ? "Ok " : "Fail " );
cout << ( 2 == Rationnel( 4, 2 ) ? "Ok " : "Fail " );</pre>
cout << ( Rationnel( 1, 2 ) == Rationnel( 3, 2 ) ? "Fail " : "Ok " );
cout << ( Rationnel( 2, 2 ) == 2 ? "Fail " : "Ok " );</pre>
cout << ( 2 == Rationnel( 5, 2 ) ? "Fail " : "Ok " );
cout << "\n!= : ";
cout << ( Rationnel( 1, 3 ) != Rationnel( 1, 2 ) ? "Ok " : "Fail " );</pre>
cout << ( Rationnel( 1, 2 ) != 1 ? "Ok " : "Fail " );
cout << ( 2 != Rationnel( 5, 2 ) ? "Ok " : "Fail " );</pre>
cout << ( Rationnel( 1, 3 ) != Rationnel( 1, 3 ) ? "Fail " : "Ok " );</pre>
cout << ( Rationnel( 2, 2 ) != 1 ? "Fail " : "Ok " );
cout << ( 2 != Rationnel( 4, 2 ) ? "Fail " : "Ok " );
cout << "\n< : ";
cout << ( Rationnel( 1, 3 ) < Rationnel( 1, 2 ) ? "Ok " : "Fail " );</pre>
cout << ( Rationnel( 1, 2 ) < 1 ? "Ok " : "Fail " );
cout << ( 2 < Rationnel( 5, 2 ) ? "Ok " : "Fail " );</pre>
cout << ( Rationnel( 1, 2 ) < Rationnel( 1, 2 ) ? "Fail " : "Ok " );
cout << ( Rationnel( 3, 2 ) < 1 ? "Fail " : "Ok " );</pre>
cout << ( 2 < Rationnel( 1, 2 ) ? "Fail " : "Ok " );
cout << "\n<= : ";
cout << ( Rationnel( 1, 3 ) <= Rationnel( 1, 3 ) ? "Ok " : "Fail " );
cout << ( Rationnel( 1, 2 ) <= 1 ? "Ok " : "Fail " );
cout << ( 2 <= Rationnel( 4, 2 ) ? "Ok " : "Fail " );</pre>
cout << ( Rationnel( 1, 2 ) <= Rationnel( 1, 3 ) ? "Fail " : "Ok " );</pre>
cout << ( Rationnel( 3, 2 ) <= 1 ? "Fail " : "Ok " );
cout << ( 2 <= Rationnel( 1, 2 ) ? "Fail " : "Ok " );
cout << "\n> : ";
cout << ( Rationnel( 1, 2 ) > Rationnel( 1, 3 ) ? "Ok " : "Fail " );
cout << (1 > Rationnel(1, 2) ? "Ok ": "Fail ");
cout << (Rationnel(5, 2) > 2 ? "Ok ": "Fail ");
cout << ( Rationnel( 1, 2 ) > Rationnel( 1, 2 ) ? "Fail " : "Ok " );
cout << ( 1 > Rationnel( 3, 2 ) ? "Fail " : "Ok " );
cout << ( Rationnel( 1, 2 ) > 2 ? "Fail " : "Ok " );
cout << "\n>= : ";
cout << ( Rationnel( 1, 3 ) >= Rationnel( 1, 3 ) ? "Ok " : "Fail " );
cout << (1 >= Rationnel(1, 2) ? "Ok " : "Fail " );
cout << ( Rationnel(4, 2) >= 2 ? "Ok " : "Fail " );
cout << ( Rationnel( 1, 3 ) >= Rationnel( 1, 2 ) ? "Fail " : "Ok " );
cout << ( 1 >= Rationnel( 3, 2 ) ? "Fail " : "Ok " );
cout << ( Rationnel( 1, 2 ) >= 2 ? "Fail " : "Ok " );
// Opérateurs d'affectation
cout << "\n\n= : ";
r4 = Rationnel(1, 2); cout << (r4 == Rationnel(1, 2)? "Ok": "Fail");
                                cout << ( r4 == Rationnel( 4, 2 ) ? "Ok " : "Fail " );</pre>
cout << "\n+= : ";
r4 += Rationnel(1, 2); cout << (r4 == Rationnel(5, 2)? "Ok ": "Fail ");
                               cout << ( r4 == Rationnel( 9, 2 ) ? "Ok " : "Fail " );
r4 += 2;
cout << "\n-= : ";
r4 -= Rationnel(1, 2); cout << (r4 == Rationnel(8, 2)? "Ok": "Fail");
```

```
cout << ( r4 == Rationnel( 4, 2 ) ? "Ok " : "Fail " );</pre>
    r4 -= 2;
     cout << "\n*= : ";
    r4 *= Rationnel(1, 2); cout << (r4 == Rationnel(2, 2) ? "Ok " : "Fail "); r4 *= 2; cout << (r4 == Rationnel(4, 2) ? "Ok " : "Fail ");
    cout << "\n/= : ";
    r4 /= Rationnel(1, 2); cout << ( r4 == Rationnel(8, 2) ? "Ok " : "Fail " ); r4 /= 2; cout << ( r4 == Rationnel(4, 2) ? "Ok " : "Fail " );
    // Opérateurs d'incrémentation et décrémentation
    cout << "\n\n++ : ";
r4 = Rationnel( 1, 2 );</pre>
    cout << ( r4++ == Rationnel( 1, 2 ) \&\& r4 == Rationnel( 3, 2 ) ? "Ok " : "Fail " );
    r4 = Rationnel(1, 2);
    cout << ( ++r4 == Rationnel( 3, 2 ) && r4 == Rationnel( 3, 2 ) ? "Ok " : "Fail " );
    cout << "\n-- : ";
    r4 = Rationnel(3, 2);
     cout << ( r4--== Rationnel( 3, 2 ) && r4== Rationnel( 1, 2 ) ? "Ok " : "Fail " );
    r4 = Rationnel(3, 2);
    cout << ( --r4 == Rationnel( 1, 2 ) && r4 == Rationnel( 1, 2 ) ? "Ok " : "Fail " );
    \ensuremath{//} Attendre confirmation pour fermer la console
    std::cout << "\n\nPressez une touche pour terminer..." << std::endl;</pre>
    _getch();
    return 0;
}
```

Source: Marco Lavoie