

Projet Final: Création d'un site web client – Jeu de société

À compléter

Pour compléter ce projet, vous devez créer et soumettre un site Web valide qui comprend le HTML, CSS et Javascript. Assurez-vous de bien lire ce document et de respecter les consignes pour avoir une entrée valide.

Règles générales du projet

En équipe de 2 ou seul, vous devez créer un site Web d'un jeu de société simple, par exemple :

- Connect Four
- Battleship
- Sudoku
- Casse-Brique
- Jeu du bonhomme pendu
- Tetris
- Labyrinthe
- Uno
- Jeu de mémoire (Pair)
- Autre...

Si vous choisissez un jeu autre que ceux listés, il est recommandé de vérifier avec le professeur pour s'assurer que le sujet choisi ne soit pas trop simple ou trop compliqué. **Par exemple, le jeu du Tic-Tac-Toe serait trop simple pour ce projet.**

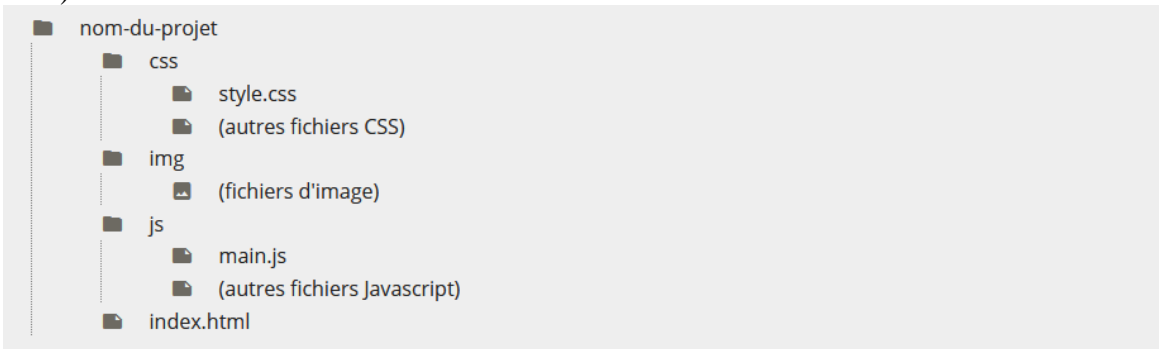
Règles spécifiques du projet

1. Votre site Web ne peut pas être basé sur un gabarit existant ou sur une copie d'un autre site Web. Si un tel site Web est soumis, **une note de 0 sera attribuée**. (Ex : Copier un projet de Github ou autre ressource et le changer).
2. Si vous avez déjà pris le cours auparavant, vous ne devez pas soumettre le même site que vous aviez précédemment soumis, votre travail sera comparé et une note de 0 sera attribuée si c'est le cas.
3. Votre site Web doit avoir un **maximum** de 2 pages (1 ou 2).
4. Votre site Web doit comprendre un **minimum** de 5 fonctions Javascript. Celles-ci doivent être correctement commentées.
5. Votre site Web doit utiliser au **minimum** un tableau.
6. Votre site Web doit utiliser au **minimum** un objet.

7. Vous pouvez vous aider de ressources en ligne et vous en inspirer pour votre projet, mais le plagiat est bien sûr interdit et toute forme de plagiat se verra attribuer la note de 0.
8. Vous ne pouvez pas utiliser de librairies HTML ou CSS. Vous ne pouvez donc pas utiliser [Bootstrap](#), [Bulma](#), [PureCSS](#), etc.
9. Assurez-vous d'utiliser **les liens relatifs** (href="./img/image.jpg") lors de l'inclusion d'images () ou de liens web (<a>) plutôt que les liens absolus (href="C:/Users/X/Projet/img/image.jpg"). Sinon vos images et liens ne fonctionneront pas lors de l'évaluation.

Soumission

La date de soumission du projet est indiquée sur eCité. Vous devez soumettre votre projet dans le pigeonier sur eCité, en respectant la structure de projet que nous avons vu en classe (voir ci-dessous).



Liens et outils

Si vous avez besoin d'images ou d'icônes, vous pouvez utiliser celles se trouvant aux liens ci-dessous. Assurez-vous de toujours utiliser des images dont vous avez les droits lorsque vous produisez un site Web. Assurez-vous de lire les licences d'utilisation.

- [Unsplash](#)
- [Pexels](#)
- [Pixabay](#)
- [Iconmonstr](#)

Grille d'évaluation

	Description	Poids
HTML		/10
	Code HTML respecte les consignes vues en classe et ne contient pas d'erreurs (Validation W3C)	/10
CSS		/10
	Code CSS respecte les consignes vues en classe et ne contient pas d'erreurs (Validation W3C)	/10
Javascript		/30
	Code Javascript respecte les bonnes pratiques vues en classe et ne contient pas d'erreurs	/5
	Utilisation minimum de 5 fonctions Javascript bien définies et commentées	/5
	Utilisation de tableau(x) pour le stockage d'informations de façon appropriée	/5
	Utilisation d'objet(s) pour le stockage d'informations de façon appropriée	/5
	Manipulation du DOM dynamiquement faite de façon appropriée	/5
	Fonctionnalité du jeu	/5
Total		/50