

TALLER EN CLASE

Miguel Angel Jimenez Porras

ID 834889

AQUITECTURA DE SOFTWARE

WILLIAM ALEXANDER MATALLANA PORRAS

AQUITECTURA DE SOFTWARE

23/03/2025

Corporación Universitaria Minuto De Dios UNIMINUTO

1. Archivos de yml y json

Los archivos yml son archivos tipo YAML, usado generalmente para escribir y serializar datos además de almacenar configuración, almacena en su contenido manipulación de bibliotecas, el código desarrollado es muy entendible por humanos.

Los archivos JSON(JavaScript Object Notation), es un formato de intercambio de datos, el código desarrollado es clave:valor, muy usado en aplicaciones web y móviles. En 2014 fue especificado oficialmente.

Las principales diferencias, es que Json es más de datos con texto con pares clave-valor y YAML representa datos en lista o secuencia. En cuanto a sintaxis, YAML utiliza indentación para datos estructurados y JSON utiliza clave-valor, llaves y comas para delimitar objetos y arrays

2. Docker compose.yml

Es una herramienta que nos permite definir y ejecutar una aplicación multi-contenedor, permitiendo generar servicios y volúmenes en un solo documento yml, permitiendo un fácil control de los detalles de la aplicación

Estos documentos tienen cierta estructura

versión, especifica la versión de Docker compose

Services, Definen los servicios que ejecutan la aplicación

Networks, define la parámetros de la red específicos para los servicios

Volumes, define volúmenes personalizados para el servicio

3. Crear contenedor usando yml

Parámetros principales que se ejecutan en la configuración de Docker-compose.yml

Versión: Define la versión de Docker-compose

Services: Se define cada contenedor a ejecutar, se necesitan como la imagen y el puerto

Image: Especifica la imagen de Docker a usar

Build: Se usa en el caso de construir el propio contenedor

Container_name: asigna un nombre personalizado a el contenedor

Ports: mapea los puertos del contenedor en el host

Environment: define las variables de entorno para el contenedor

Volumes: se usa para persistir los datos, para que no se pierdan los datos al eliminar el container

Networks: define redes para que los contenedores se comuniquen entre sí

Depend_on: define el orden de inicio en los contenedores