

Taller Herencia

Miguel Angel Jimenez Porras

ID 834889

DESARROLLO BASADO EN PLATAFORMAS

WILLIAM ALEXANDER MATAALLANA PORRAS

DESARROLLO BASADO EN PLATAFORMAS

10/03/2025

Corporación Universitaria Minuto De Dios UNIMINUTO

Que es herencia en kotlin

La herencia es un mecanismo de la Programación Orientada a Objetos (POO) que permite diseñar entidades diferentes que comparten características en común. Consiste en definir una clase base (padre, superclase) que contiene las características comunes, y luego crear subclases (clases hijas, derivadas) que heredan estas características.

Sintaxis de herencia:

- Para habilitar la herencia, se utiliza el modificador open en la clase base.
- La clase descendiente se define utilizando dos puntos : seguido del nombre de la clase base.
- Si la superclase tiene un constructor primario, este debe inicializarse en la clase descendiente pasando los parámetros necesarios.

Sobrescritura de métodos y propiedades:

- Para aplicar polimorfismo mediante sobrescritura, se utiliza el modificador override en el método o propiedad de la subclase.
- Las propiedades declaradas con val en la clase base pueden sobrescribirse con var en la clase descendiente, pero no viceversa.

Referencias

Clases y herencia en Kotlin / *Android Developers*. (2025). Android Developers.

<https://developer.android.com/codelabs/basic-android-kotlin-training-classes-and-inheritance?hl=es-419#5>

Develou. (2021, January 13). *Herencia En Kotlin - Develou*. Develou.

<https://www.develou.com/herencia-en-kotlin/>