

Seu Próximo Desafio

No livro **Estruturas de Dados com Jogos** você conheceu quatro Estruturas de Dados fundamentais: Pilhas, Filas, Listas Cadastrais e Árvores, além de diversas variações. São Estruturas de Dados para representação e armazenamento de conjuntos de informações em um programa.

Você aprendeu a implementar estas e outras Estruturas com diversas técnicas de programação. Por exemplo, você utilizou o conceito de alocação encadeada, e também o conceito de alocação dinâmica de memória. As Listas Encadeadas são uma ferramenta realmente poderosa de programação. Continue utilizando. Continue praticando! Continue desenhando as Estruturas ao elaborar e testar os algoritmos.

Você recebeu diversas dicas sobre como dar portabilidade e reusabilidade aos softwares que desenvolve, em especial referentes a adoção do conceito de Tipos Abstratos de Dados. Em seus novos projetos, não se esqueça: manipule Estruturas de Dados exclusivamente pelos seus operadores. Aumente o volume da TV pelos botões da TV!

Você foi desafiado a desenvolver quatro jogos - aplicações de quatro Estruturas de Dados fundamentais que estudamos: Pilhas, Filas, Listas Cadastrais e Árvores. Os Jogos serviram para ilustrar os conceitos, e tornar seu crescimento mais divertido! Se você aceitou o desafio, certamente aprendeu e se divertiu. Já publicou seus jogos? Os amigos gostaram?

Que tal encarar desafios maiores agora? Se você percebeu que gosta mesmo de desenvolver jogos, que tal produzir games profissionalmente, para diversas plataformas - PC, web, smartphones, consoles e redes sociais? Que tal "passar de fase": estudar o mercado, entender o mercado e fazer de seus jogos um sucesso de público e renda?

Se você percebeu que os games são para você só uma diversão mesmo, a essência da sugestão ainda é válida: que tal aproveitar cada oportunidade de aprendizado para desenvolver um projeto audacioso e divertido? Aprender, em si, já é legal. Mas é muito mais interessante ainda quando você aprende, aplica o que

aprendeu, produz resultados impactantes, sente prazer e orgulho pelo que produziu.

Seja qual for sua praia, seja audacioso ao escolher seus próximos desafios. Mergulhe fundo na vida! Viver pode ser muito divertido!

<http://edcomjogos.dc.ufscar.br>