

VRAAGNUMMER	ONDERWERP	OPDRACHT								
2	variable declare	<p>Declare</p> <p>1. Declareer een variabele 2. Declareer meerdere variabelen gelijktijdig 3. Geef de variabelen een goede engelse naam 4. Maak totaal 15 - 20 variabelen, deze heb je nodig voor de volgende opdracht</p>	ook leuk: declare met expressie							
3	variable assign & primitives	<p>Assign</p> <p>1. Sla nu in alle variabelen een primitive waarde op 2. Doe dit voor elke primitive type, dus string, number en boolean</p>	is Object een primitive Type?							
4	design guide	<p>Style Guide (Naming convention) Er zijn verschillende style guides een veel gebruikte is bv de Airbnb style guide</p> <p>1. Zoek nog een styleguide 2. Check je code of dit voldoet aan een gekozen standaard 3. Pas de code aan.</p>	Simon, jij had een hele uitgebreide, waar ook weer? <a href="http://javascript.crockford.com/code.html">http://javascript.crockford.com/code.html</a>							
5	variable reassign	<p>Reassign</p> <p>1. Geef de voorgaande variabelen andere waarden</p>	ook leuk, wissel twee variabelen van waarde							
6	introspection	<p>Introspection Met introspection bepaal type en / of properties van een object</p> <p>1. Gebruik typeof om het type van de voorgaande variabelen te bepalen. 2. Laat de uitvoer zien op de console.</p>	<p>gewoon typeof? Nieuw in Chrome ook props object!</p> <pre>anders..function   var propList = "   for(var propName     if(typeof(obj)[       propList +=     }   }   console.log(prop     .hasOwnProperty?       .getOwnProperty</pre> <p>voorgaande met JSON.stringify? Obj.prototype? Obj.getPrototype type = Object.prototype.toString.call(object);</p>							
7	coercion	<p>Coercion</p> <p>1. Tel verschillende variabelen uit de vorige opdrachten bij elkaar op 2. Tel ook number en string bij elkaar op 3. Tel number en boolean bij elkaar op 4. Tel string en boolean bij elkaar op 5. Tel bij een number variabele een 'string nummer' op. Een stringnummer is bijv. '1200' 6. Tel bij een 'string nummer' een number op</p>	aardige oefening, voorloop 0, dus 5 wordt 005, 55 wordt 055. en 5555 = 5555							
8	introspection	<p>Introspection</p> <p>1. Bepaal opnieuw het type van de variabele</p>	gewoon typeof!							
9	functions	<p>Function declaration Weet je niet hoe dit moet of wat het is dan zoek je het eerst op</p> <p>1. Maak een tweetal functies die jij handig vindt met een function declaration. Bijvoorbeeld een functie met de naam 'multiply'. Deze functie verwacht 2 parameters value &amp; multiplier * console.log( value * multiplier) Een andere functie kan zijn het samenvoegen van voornaam en achternaam</p>								
10	functions	<p>Function expression</p> <p>1. Bedenk twee andere functies en maak ze nu met een function expression</p> <p>Wat zijn de verschillen tussen function declaration en function expression</p>	vergeet de puntkomma niet ivm met minifyen!							
11	functions	<p>Anonymous functions Een anonymous functie is een functie zonder naam. Deze wordt vaak meegegeven als argument in een andere functie</p> <p>1. Maak een tweetal anonymous functies</p>	handige oefening, bij eventlisteners (mousedown)							
12	functions	<p>IIFE Een IIFE is een functie die direct uitgevoerd wordt. 1. Immediately Invoked Function Expression</p> <p>Maak een IIFE, bedenk zelf een goede toepassing hiervoor.</p>	function () {} {};							
13	functions	<p>Closures</p> <p>1. Zoek op wat een closure is 2. Maak een eigen closure</p>								

14	scope	Global scope en Function scope  1. Maak een variabele aan en zet je favoriete zanger of bandnaam erin 2. Maak een functie aan die de inhoud van de voorgaande variabele weergeeft, dat mag op de console 3. Wijzig binnen de functie de inhoud van de variabele en geef de inhoud weer 4. Maak nu binnen de functie een variabele aan met dezelfde naam als de globale variabele en zet er een waarde in  Voor weergeven van de waarden kan je de console gebruiken								
15	arrays	Arrays  1. Bedenk 3 arrays en vul ze met primitives 2. Console.log de lengte van de arrays  Bijvoorbeeld een Array met de naam 'docent' en als waarde ['Berend', 'Simon', 'Hjalmar'] of een array met de stamnr's van je klasgenoten								
16	arrays	Push  Maak een lege array aan push er een string in								
17	arrays	Splice  Maak een array aan en vul hem met minimaal 8 namen Gooi de naam op de 1e plek weg Gooi de naam op de 3e plek weg								
18	arrays	Pop  Gebruik pop op de array met namen uit de voorgaande vraag. Op welke positie wordt de naam uit de array verwijderd.								
19	arrays	Wat is de tegenhanger (welke method) van pop.								
20	arrays	Sorteren  1. Sorteer de namen array op alfabetische volgorde 2. Sorteer de namen array op omgekeerde volgorde								
21	arrays	Maak een array aan met alleen numbers  1. Sorteer de numbers array, is dit ook wat je verwacht.								
22	arrays	Slice Met slice kun je een copy maken van een array.  1. Maak een copy van 1 van de arrays die je in voorgaande opdrachten hebt gemaakt 2. Kopieer een aantal elementen met behulp van slice in een andere array. 3. Wat gebeurt er als je een waarde wijzigt in de oorspronkelijke array?	ook leuk: gebruik slice om alle oneven elementen UIT je array te halen! (loop backwards, why?)							
23	arrays	Nieuwe array  1. Maak 2 nieuwe arrays aan, doe dit op verschillende manieren	ook leuk:	voeg samen en ontdebbe!						
24	eventlisteners	Eventlisteners  1. Maak drie verschillende eventlisteners, gebruik bijv. het click event. 2. Welke verschillende events zijn er. 3. Waar is de laatste parameter voor in de eventlistener.	ook leuk, gebruik ev.type en switch om 1 handler te maken voor alle pointerfuncties.							
25	objects	Objects  1. Maak van 10 objecten uit je dagelijks leven een object Bijvoorbeeld een object met de gegevens van je mobiel zoals welk merk, type en hoe oud hij is.	wellicht: object literal noemen?							
26	objects	Functions en objects  Maak een functie die een firstName en lastName verwacht als parameter vervolgens returned de functie een object met daarin de firstname en lastname opgeslagen roep deze functie aan en console.log() de waarde	ook leuk: optioneel tussenvoegsel.							



		Doe hetzelfde met window.title..								
		Wat is het verschil?								
		Kijk eens naar PouchDB, wat is het verschil met wat je net hebt gedaan?								