<<Cli><<Cli>Laura Valentina Maldonado>>

{Objetivo: Crear una red social para aficionados al mundo Gamer}

LevelUp

<<Equipo Desarrollador: >>

Camilo Hincapié: Desarrollador (Front-End)
Breiner Valencia Mina: Desarrollador (Back-End)
Miguel Angel Loaiza: Administrador de Bases de Datos
Jhonatan García Meneses: Scrum Master



<<Interfaz y Feed Principal>>

{Descripción}



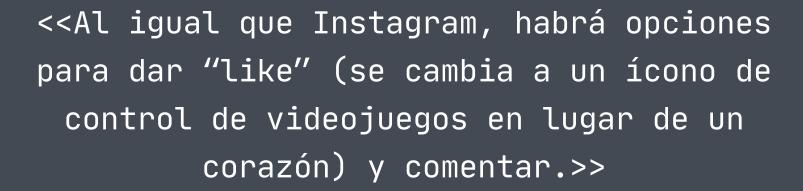
<<**Funcionalidad:** Los usuarios podrán compartir contenido en un feed, similar al muro de Instagram>>

{Tipos de contenido}

- * Capturas de pantalla de videojuegos
- * Videos de jugabilidad
- * Clips de logros
- * Memes
- * Trailers de lanzamientos

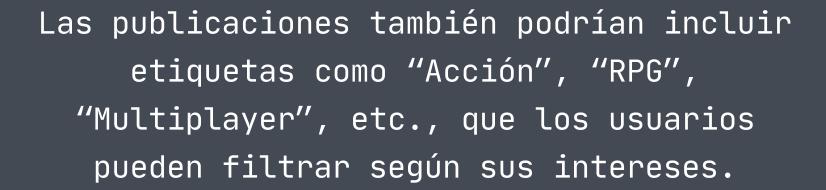


<<Interacción>>





[{Características específicas}]





LevelUp

<< Stories 🛭 >>

{Duracion}

[Notes]



<< Valores Agregados 🛭 >>

{GATV}

[UpStore]