



LevelUp

---

<<Cliente: Laura Valentina  
Maldonado>>

{Objetivo: Crear una red  
social para aficionados al  
mundo Gamer}

#Quote #Programming



LevelUp

## <<Equipo Desarrollador: >>

Camilo Hincapié: Desarrollador (Front-End)

Breiner Valencia Mina: Desarrollador (Back-End)

Miguel Angel Loaiza: Administrador de Bases de Datos

Jhonatan García Meneses: Scrum Master

#Quote #Programming



LevelUp

---

<<Interfaz y Feed Principal>>

{Descripción}

#Quote #Programming



LevelUp

---

<<Funcionalidad: Los usuarios podrán compartir contenido en un feed, similar al muro de Instagram>>

{Tipos de contenido}

- \* Capturas de pantalla de videojuegos
- \* Videos de jugabilidad
- \* Clips de logros
- \* Memes
- \* Trailers de lanzamientos

#Quote #Programming



LevelUp

<<Interacción>>

#Quote #Programming



LevelUp

---

<<Al igual que Instagram, habrá opciones para dar “like” (se cambia a un ícono de control de videojuegos en lugar de un corazón) y comentar.>>

#Quote #Programming



LevelUp

---

[{Características  
específicas}]

#Quote #Programming



LevelUp

---

Las publicaciones también podrían incluir etiquetas como "Acción", "RPG", "Multiplayer", etc., que los usuarios pueden filtrar según sus intereses.

#Quote #Programming





LevelUp

<< Perfil de Usuario >>

{Descripción}

[Publicaciones]

-- Estadísticas--

#Quote #Programming



LevelUp

<< Stories ☐ >>

{Duracion}



[Notes]



#Quote #Programming



Level Up

<< Valores Agregados ☐ >>

{GATV}

|

[UpStore]

|

#Quote #Programming