

Universidad del Valle – Sede Buga Tecnología en Desarrollo de Software Fundamentos de Programación Imperativa Taller 5

- 1. Elabore un algoritmo que permita capturar N números desde el teclado y almacenarlos en una lista. Visualizar los promedios de : la posición par, posición impar, números pares, números impares.
- 2. Elabore un algoritmo que genere la serie Fibonacci, empleando listas (no variables) hasta n.
- 3. Elabore un algoritmo que permita almacenar los N primeros números primos en una lista.
- 4. Elabore un algoritmo que permita capturar N números desde el teclado y almacenarlos en una lista. Calcular el factorial de cada número de la lista y almacenar su resultado en una nueva lista.
- 5. Elabore un algoritmo que permita capturar N números desde teclado, y almacenarlos en una lista, identifique cuál es el número mayor y cuál es el menor contenido en la lista.
- 6. Elabore un algoritmo que permita capturar N números desde el teclado y almacenarlos en una lista. Guarde en 2 nuevas listas los valores primos y los múltiplos de 3.
- 7. Elabore un algoritmo que permita capturar N números desde el teclado y almacenarlos en una lista. Genere otra lista con los números de la lista inicial ordenados de menor a mayor.
- 8. Elabore un algoritmo que permita capturar N números desde teclado y almacenarlos en lista. Genere otra lista con los números de la lista inicial ordenados de mayor a menor.
- 9. Elabore un algoritmo que permita capturar N números desde el teclado y almacenarlos en una lista. Almacene en una nueva lista primero los números pares y luego los números impares, ordenados de menor a mayor.

Ejemplo: [1, 6, 4, 7, 2, 3, 8] [2, 4, 6, 8, 1, 3, 7]

10. Elabore un algoritmo que permita reservar la silla de una sala de cine. Una vez reservada la silla, esta no quedará libre para otra reserva. La sala esta compuesta por 3 filas de 5 sillas cada una. Solo emplee una lista. Cuando va a crear la reserva,

debe verificar que la silla esté libre, en caso contrario, mostrar un mensaje que no se puede reservar y volver al menú. Al visualizar las sillas muestre la numeración de la silla, si alguna está reservada muestre un 0. recuerde que la primer silla es la 1 MENU

- 1. CREAR RESERVA
- 2. VISUALIZAR TODAS LAS SILLAS
- 3. SALIR
- 1 2 3 0 5
- 6 0 0 9 10
- 11 12 0 14 15