## HITO INDIVIDUAL PROGRAMACION

## Miguel Lozano García

El hito consiste en una aplicación diseñada para compas. Para ello he creado una clase padre llamada Registro, la cual cuenta con un constructor con los datos necesarios para el registro del usuario. Con un bucle while he creado una condición en bucle la cual hace que no puedas iniciar sesión si no estás registrado por lo cual estas obligado a hacerlo y al registrarte con input el usuario introduzca sus datos.

```
<u>init</u> (self,nombre,apellido,edad,correo,telefono,direccion,pais,contraseña): #constructor
     self.edad=edad
     self.correo=correo
     self.direccion=direccion
    self.contraseña=contraseña
def inicioPrograma(): #creamos funcion para que se registre o inicie sesion
     iniciosesion=input('Escriba I para iniciar sesion o R para registrarse \n').upper()
     while inicio == True: #bucle para que se tenga que registra
          if iniciosesion == 'R':
              nombre=input('Escriba su nombre: \n').upper()
apellido=input('Escriba su apellido: \n').upper()
              edad=input('Escriba su edad: \n').upper()
              carea_input('Escriba su cumero electronico: \n').upper()
telefono-input('Escriba su numero de telefono: \n').upper()
direccion=input('Escriba su direcion: \n').upper()
pais=input('Escriba su pais: \n').upper()
contraseña=input('Escoja una contraseña \n').upper()
             usuario=[nombre,apellido,edad,correo,telefono,direccion,pais,contraseña]
              print(usuario)
               reg=True
             print('usuario no existe, Registrese')
    iniciosesion=input('Escriba R para registrarse \n').upper()
                      print('ingrese I o R')
                      iniciosesion=input('Escriba I para iniciar sesion o R para registrarse \n').upper()
    inicioPrograma()
    print('\n Realize su pedido \n')
```

Para la siguiente parte he creado una clase que herede de la clase Registro (clase padre) por si es necesario utilizar algo del código de esa clase. He creado el propio constructor de la nueva clase con sus propios datos. Una vez hecho esto he hecho que se impriman los objetos que se disponen para comprar actualmente y creo una función(selecionProducto) la cual me permita imprimir que objeto ha sido elegido que se usara más adelante.

```
def __init__(self,id,nombreProducto,descripcion,precio,cantidad): #constructor

self.id=id

def __init__(self,id,nombreProducto,descripcion,precio,cantidad): #constructor

self.id=id

self.nombreProducto-nombreProducto

self.descripcion=descripcion

self.operion=recio-precio

self.precio-precio

self.cantidad-cantidad

#muestra los productos que se pueden comprar

print('a','mesa','mesa redonda',28,1)

print('b','silla','silla andera',8,4)

print('c','pantalon','pantalon corto',12,1)

#creamos una funcion que usaremos luego para que nos imprima el producto deseado

def selecionProducto(self):

print('b', andadido a la cesta el producto {self.nombreProducto} cuyo identificador es "(self.id)" se trata de (self.descripcion), tiene un coste de (self.precio) y se va a llevar (self.

A-Producto('A','mesa', mesa redonda',28,1)

# A-Producto('B','silla','silla madera',28,4)

C-Producto('C','silla','silla madera',28,4)

C-Producto('C','silla','silla madera',28,1)

# D-Producto('C','silla','silla madera',28,1)

# D-Producto('C','silla','silla madera',28,1)
```

Para que el usuario pueda seleccionar productos he creado un bucle con while en el cual puede elegir entre los cuatro productos disponibles y una vez haya elegido todos los productos que quiere comprar tiene una opción para ir a pagar. En esta última opción te imprime que actualmente solo esta disponible un método de pago y t pide el Gmail y con un try hace que al preguntarte por el teléfono le respondas con números o si no te volverá a preguntar. Para terminar, te imprime que se mandara la factura a tu Gmail y que llegara un seguimiento al teléfono y correo facilitados.

```
### Public on bucle para que pueda seguir comprando mas productos
continuar = True

while continuar:

selecProducto:injut('Selecione un producto de los recien mostrados mediante su identificador o pulse P para ir a pagar ')

if selecProducto =-'a' or selecProducto =- 'A':

print(A.selecionProducto())
continuar-injut('¿Desea andair mas prouctos?(si/no) ') == 'si'

elif selecProducto =- 'b' or selecProducto =- 'B':
print(B.selecionProducto())
continuar-injut('¿Desea andair mas prouctos?(si/no) ') == 'si'

elif selecProducto =-'c' or selecProducto =- 'B':
print(B.selecionProducto())
continuar-injut('¿Desea andair mas prouctos?(si/no) ') == 'si'

elif selecProducto =-'d' or selecProducto =- 'B':
print(B.selecionProducto())
continuar-injut('¿Desea andair mas prouctos?(si/no) ') == 'si'

elif selecProducto =-'d' or selecProducto =- 'B':
print(B.selecOnducto -- 'B') or selecProducto =- 'B':
print(B.selecOnducto -- 'B') or selecProducto -- 'B':
print(SelecOnducto -- 'B') or selecProducto -- 'B':
pri
```