Universidad Rafael Landivar Campus Quetzaltenango

Programación Avanzada



Quetzaltenango 10/11/2023

INTRODUCCION

El presente manual, servirá para que el usuario tenga conocimiento sobre los diferentes funcionamientos, opciones y demás características sobre el programa ya ejecutado, y así poder brindarle una guía, la cual servirá para que en el transcurso del camino no se vea afectado por falta de conocimiento sobre la terminal del programa.



MANUAL DE USUARIO

Ingresar como:

- 1. Administrador
- 2. Usuario
- 3. Salir programa

Ingrese opcion:

En esta parte, el usuario tendrá varias opciones para elegir, la numero 1, en donde entraría como administrador del restaurante, la numero 2, donde entra como usuario, y la opción número 3, la cual es para salir.

Ingresar como:

- 1. Administrador
- 2. Usuario
- 3. Salir programa

Ingrese opcion: 1

Ingrese la contraseña:

Comencemos con la opción 1. Al momento de entrar, el programa pedirá una contraseña, la cual solo tendrá el administrador.

Usted a ingresado como administrador

- 1. Agregar productos
- 2. Modificar productos
- 3. Ver clientes guardos
- 4. Salir

Que desea escoger:

Tenemos varias opciones, en este caso veremos la opción número 1, la cual sirve para que el administrador pueda agregar productos al menú.

```
Opciones a agregar:

1. Pizza
2. Bebidas
3. Complementos
4. Ofertas
Que desea agregar:
```

Hay 4 opciones, una para que el administrador pueda agregar pizzas, otra para agregar bebidas, la numero 3, que es para agregar complementos y la numero 4, que serían las ofertas.

```
Que clase de pizza quiere agregar: eeee
Que precio va a tener la pizza: 45
Que cantidad tendra: 2
Se ha guardado exitosamente la pizza
1. Si
2. No
Desea seguir agregando productos:
```

En este caso veremos la opción numero 1, la que es para agregar pizzas. En pantalla se puede apreciar que se le pide al administrador el nombre, el precio de la pizza y la cantidad. Se le vuelve a preguntar por si en dado caso quisiera seguir agregando productos.

```
Que desea agregar: 4

Que clase de oferta quiere agregar: 2x1

Que precio va a tener la oferta: 80

Que cantidad tendra: 4

Se ha guardado exitosamente la oferta
```

Para las demás opciones, aparte de la numero 4, tenemos la misma función, la cual seria, agregar productos a nuestro menú. En el caso de la opción numero 4, podemos ver que tenemos la posibilidad de agregar ofertas para el restaurante. Nos piden la clase de oferta a agregar, el precio de la oferta y la cantidad de productos en dicha oferta.

- Pizzas
 Bebidas
 Complementos
 Ofertas
- Que desea modificar:

Para la opción numero 2 tenemos, modificar productos, opción la cual le permite al administrador modificar algún producto u oferta que ya esté en el menú. A continuación, se le pregunta que desea modificar.

Que desea modificar: 1

1. Producto: Orilla Queso

2. Producto: 5 carnes

3. Producto: Hawaiana

4. Producto: Peperoni

5. Producto: Vegetariano

6. Producto: Jamon

7. Producto: Queso

8. Producto: eeee

Que pizza quiere modificar:

Si nos vamos por la opción 1, que serian las pizzas, se nos despliega el menú actual, del cual elegiremos que pizza se desea modificar.

Que pizza quiere modificar: 1 Que precio desea ponerle: 34 Cuanto stock hay: 6

En este caso modificaremos la pizza con orilla de queso; Se le pregunta al usuario que nuevo nombre y precio tendrá dicha pizza, y un estimado de la cantidad que habrá de pizzas.

Agregar productos
 Modificar productos
 Ver clientes guardos
 Salir
 Que desea escoger: 3
 No hay clientes aun

Por último, para la opción 3, de administrador, tenemos ver clientes guardados, la cual nos sirve para tener un seguimiento de las personas que compran en el restaurante, para así en un futuro, darle promociones.

Ingresar como:

- 1. Administrador
- 2. Usuario
- 3. Salir programa

Ingrese opcion: 2

- --Interfaz--
- 1. Mostar el menu
- 2. Comprar
- 3. Pedidos
- 4. Salir

Que desea escoger:

Nos vamos para el menú principal, en este caso, ingresaremos como usuario, que es la opción 2. Como se aprecia en pantalla tenemos diferentes opciones, veamos la numero 1.

```
1. Pizzas:
   1. Orilla Queso Precio: 2.0
                                  Stock: 2
   2. 5 Carnes
               Precio: 45
                             Stock: 5
   3. Hawaiana Precio: 45
                             Stock: 5
   4. Peperoni Precio: 45
                             Stock: 5
                    Precio: 45
                                Stock: 5
   5. Vegetariano
              Precio: 45
   6. Jamon
                          Stock: 5
   7. Queso
              Precio: 45
                          Stock: 5
   8. ewddwe Precio: 23 Stock: 45
2. Bebidas:
                 Precio: 5
   1. Coca Cola
                             Stock: 5
               Precio: 5
   2. Sprite
                          Stock: 5
   3. Fanta
              Precio: 5
                         Stock: 5
   4. Powerade
                Precio: 5
                            Stock: 5
   5. Te Lipton Precio: 5
                             Stock: 5
3. Complementos:
                      Precio: 20
   1. Parmesan Bites
                                   Stock: 5
   2. Chessy Bread Precio: 20
                                 Stock: 5
4. Ofertas:
1. 2x1
        Precio: 80
                     Stock: 4
```

La opción numero 1, nos sirve para ver el menú del restaurante y las ofertas disponibles (en caso de que no haya se mostrar un mensaje de que no hay disponibilidad de ofertas), para así saber que se ordenara.

```
    Pizzas
    Bebidas
    Complementos
    Oferta
    Que desea agregar a la compra:
```

Para la opción 2, tenemos comprar, al momento de ingresar se despliegan varias opciones, para así poder elegir lo que se desea ordenar.

```
Que desea agregar a la compra: 1

1. Producto: Orilla Queso

2. Producto: 5 carnes

3. Producto: Hawaiana

4. Producto: Peperoni

5. Producto: Vegetariano

6. Producto: Jamon

7. Producto: Queso

8. Producto: eeee

Que pizza quiere comprar:
```

En el caso de la opción 1 tenemos las pizzas, nos salen varias opciones para ordenar, en este caso probaremos con la de orilla de queso.

```
Que pizza quiere comprar: 1
('Orilla Queso', 34.0)
1. Si
2. No
Desea seguir comprando algun pedido:
```

Se nos agrega el pedido a una cola, para luego preguntarle al usuario si desea seguir ordenando y así seguir agregando productos a la orden.

```
Desea seguir comprando algun pedido: 2

1.- NIT

2.- C/F

Por favor, ingrese una opcion:
```

En el caso de ya no querer seguir ordenando, se nos despliegan dos opciones, las cuales nos preguntan si deseamos factura con NIT o consumidor final.

```
Por favor, ingrese una opcion: 1
Ingrese el NIT: 232323
1.- Pago con tarjeta
2.- Pago en efectivo
Por favor, elija su forma de pago:
```

Con la opción numero 1, se nos despliega un mensaje, en el cual agregaremos nuestro NIT, para luego preguntar la forma de pago.

```
Por favor, elija su forma de pago: 1
Ingrese nombre para realizar la factura:
```

En el caso de la opción 1, nos pedirá ingresar el nombre para así proceder a realizar la factura.

```
Ingrese nombre para realizar la factura: juan
Factura
Nombre: juan
Numero de identificacion tributaria (NIT): 232323
[('Orilla Queso', 34.0)]
Subtotal a pagar: 34.0
Total a pagar (con IVA incluido): 38.08
Pago con tarjeta
```

Hecho esto, se nos despliega la factura de la orden del usuario.

```
--Interfaz--

1. Mostar el menu

2. Comprar

3. Pedidos

4. Salir
Que desea escoger: 3
Pedidos pendientes

1. Orilla Queso Q34.0
Pedidos en preparacion
Pedidos listos

1. Si

2. No
Desea preparar algun pedido:
```

Para la opción 3, se nos despliegan los pedidos pendientes, los pedidos que están siendo preparados, y los pedidos ya listos. Se le pregunta al usuario si desea preparar algún pedido.

```
Desea preparar algun pedido: 1
--Interfaz--
1. Mostar el menu
2. Comprar
3. Pedidos
4. Salir
Que desea escoger: El producto esta listo
```

En el caso del usuario querer preparar alguno de los pedidos en cola, se presiona el numero 1, comienza la preparación del primer producto en llegar, para luego mostrar un mensaje indicando que el producto ha sido preparado después de 22 segundos.

