

### **Programa Abierto:**

- Desarrolla tu propio programa donde uses arreglos para representar al menos 2 conceptos diferentes. Por ejemplos:
  - Poblaciones.
  - Resultados de eventos.
  - Presencia o ausencia de características
  - Vectores.
  - Probabilidad de que entres en un equipo.

Nota: Al menos en uno de los conceptos debes utilizar números aleatorios . Este programa es tuyo, úsalo para hacer cosas interesante y retadoras no cosas fáciles.

Este programa es tuyo, úsalo para hacer cosas interesante y retadoras no cosas fáciles.