UNIVERSIDAD AUTONOMA DEMADRID		Escuela Politécnica Superior Ingeniería Informática Prácticas de Sistemas Informáticos 2					
Grupo	2363	Práctica	1	Fecha	28/02/2018		
Alumno/a		Marroyo, Bouzada, Miguel Ángel					
Alumno/a		Navas, Ten, Raúl					

## Práctica 1: Arquitectura de Java EE – Parte 1

### Introducción

Antes de proceder a realizar cualquier ejercicio, es necesario cambiar la variable de entorno utilizando el siguiente comando: *export J2EE\_HOME=/usr/local/glassfish-4.1.1/glassfish*. En el PDF informativo de pasos previos antes de realizar la práctica para configurar la máquina virtual se hace referencia a la versión de *Glassfish 4.0*, no obstante en los laboratorios (y en la versión de nuestros PCs personales) se cuenta con la versión 4.1.1.

La IP asignada a nuestra máquina virtual es 10.9.9.1. Para el cliente, 10.9.9.2. La IP asignada a la máquina host por el script virtualip.sh es siempre de la forma 10.9.9.X, siendo X variable en función del ordenador que se use.

### Ejercicio número 1:

Para realizar el ejercicio ha sido necesario modificar los siguientes ficheros:

- Build.properties, en el que se ha introducido el valor de la IP generada en el campo as.host = 10.9.9.1
- *Postgresql.properties*, en el que se ha modificado *db.host* = 10.9.9.1 y *db.client.host* = 10.9.9.1

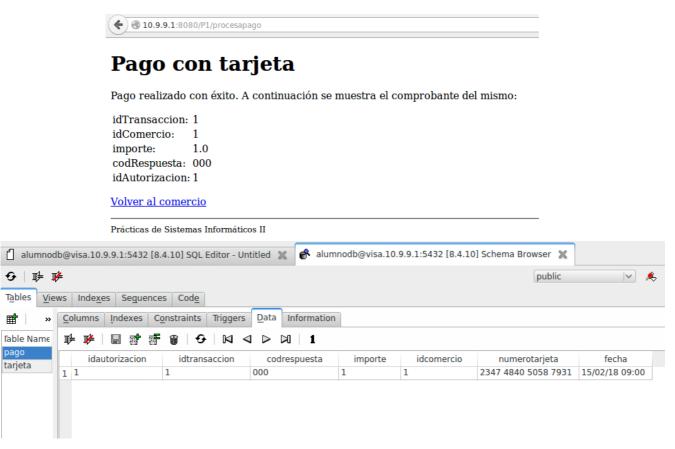
Para realizar el pago, se han utilizado los siguientes datos extraídos de la base de datos:

('2347 4840 5058 7931','Gabriel Avila Locke','11/09','01/20','207');

<b>♦ 10.9.9.1</b> :8080/P1/					
Id Transacción:	1				
Id Comercio:	1				
Importe:	1				
Envia Datos Pago					

Pago co	n tarjeta
Numero de visa	: 2347 4840 5058 7931
Titular:	Gabriel Avila Locke
Fecha Emisión:	11/09
Fecha Caducida	d: 01/20
CVV2:	207
Pagar	
d Transacción:	1
Id Comercion:	1
Importe:	1.0

Introducimos los datos obtenidos de la base de datos y procedemos a pagar.



Dentro de la base de datos, buscamos el nuevo pago y comprobamos que ha sido realizado con éxito y que se han guardado los datos correctamente.

Con la página de pruebas extendidas, probamos a borrar un pago.



# Pago con tarjeta

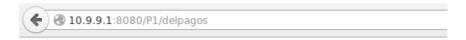
Lista de pagos del comercio 1

idTransaccion	Importe	codRespuesta	idAutorizacion
1	1.0	000	1

Volver al comercio

Prácticas de Sistemas Informáticos II

Comprobamos primero que efectivamente el pago había sido realizado con éxito.



# Pago con tarjeta

Se han borrado 1 pagos correctamente para el comercio 1

Volver al comercio

Prácticas de Sistemas Informáticos II



# Pago con tarjeta

Lista de pagos del comercio 1

idTransaccion Importe codRespuesta idAutorizacion

Volver al comercio

Prácticas de Sistemas Informáticos II

Al borrar el pago, ya no nos aparece en la lista.

### Ejercicio número 2:

Para el siguiente ejercicio se pide utilizar el modo de pago por *Direct Connection* o conexión directa. Para implementar dicho modo es necesario realizar los siguientes cambios en el fichero *DBTester.java*:

- private static final String JDBC\_DRIVER = "org.postgresql.Driver";
- private static final String JDBC\_CONNSTRING ="jdbc:postgresql://10.9.9.1:5432/visa";
- private static final String JDBC\_USER = "alumnodb";

private static final String JDBC\_PASSWORD = "alumnodb";

Una vez realizados los cambios procedemos a probar dicha forma de pago. Utilizaremos los siguientes datos:

('1111 2222 3333 4444', 'Jose García', '11/09', '11/20', '123');



# Pago con tarjeta

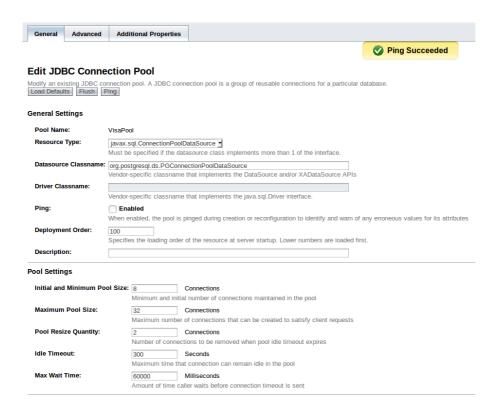
Pago realizado con éxito. A continuación se muestra el comprobante del mismo:

idTransaccion: 1 idComercio: 1 importe: 1.0 codRespuesta: 000 idAutorizacion: 1

Volver al comercio

## Ejercicio número 3:

Dentro del gestor de *Glassfish* al que accedemos mediante la dirección 10.9.9.1:4848 podemos realizar un *ping* a la base de datos desde la pestaña de *JDBC Connection Pool*.



Los valores de los parámetros son los siguientes:

• Initial and Minimum Pool Size: 8 Connections

Maximum Pool Size: 32 ConnectionsPool Resize Quantity: 2 Connections

• Idle Timeout: 300 Seconds

• Max Wait Time: 60000 Milliseconds

Estos parámetros nos indican que nuestra aplicación sólo puede dar servicio a un máximo de 32 clientes, por lo que no sirve para sistemas de alta concurrencia/demanda. En cuanto a tiempo de espera antes de desconectarse, los valores actuales parecen un poco excesivos para un servidor de compra con tarjeta. Quizás sería necesario reducirlos ya que a la hora de realizar un pago *online* se espera que se realice de forma rápida sobretodo por temas de seguridad y satisfacción del cliente.

## Ejercicio número 4:

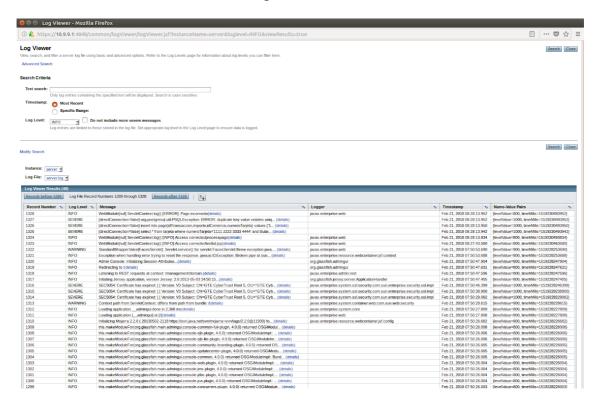
El primer método *getQryCompruebaTarjeta* comprueba si la tarjeta es válida haciendo una consulta SQL de tipo SELECT en la base de datos.

El segundo método *getQryInsertPago* efectúa el pago haciendo una consulta SQL de tipo INSERT en la base de datos.

### Ejercicio número 5:

Dentro de *VisaDAO.java* basta con buscar el término *errorLog* para encontrar en qué partes del código se realiza la acción de escribir datos en el fichero de *log*. Dichas partes son a la hora de comprobar si la tarjeta es válida, a la hora de obtener el registro de los pagos realizados y al borrar pagos.

A continuación se muestra la forma que tiene el log del servidor, viendo en detalle algunas de sus partes cuando se ha intentado hacer una compra de forma incorrecta.





#### Log Entry Detail

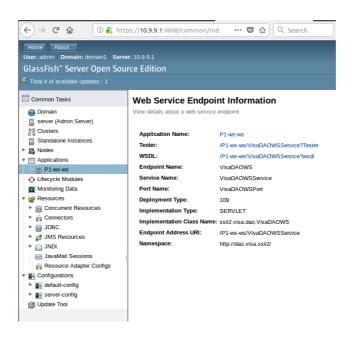


### Ejercicio número 6:

# ¿Por qué se ha de alterar el parámetro de retorno del método realizaPago() para que devuelva el pago el lugar de un boolean?

Es necesario alterar el parámetro de retorno del método *realizaPago* porque ya no basta con comprobar que el pago sea *true* o correcto, si no que es necesario obtener algunos de sus atributos para poder realizar operaciones posteriores.

# Ejercicio número 7:



```
~sad:anemab
~sad:import namespace="http://dao.visa.ssii2/" schemalocation="http://10.9.9.1:8080/P1-ws-ws/VisaDAOWSService?xsd=1"/>
</xsd:schema>
</types>
<message name="isDebug">
<part name="parameters" element="tns:isDebug"/>
 //message>
<message name="isDebugResponse">
/message name="isDebugResponse"/>
/part name="parameters" element="tns:isDebugResponse"/>
</message
<message name="setDebug">
<part name="parameters" element="tns:setDebug"/>
 <message name="setDebugResponse">
parameters" element="tns:setDebugResponse"/>
         age name="compruebaTarjeta">
name="parameters" element="tns:compruebaTarjeta"/>
</message>

</

<
 </message name="realizaPagoResponse">
rame="parameters" element="tns:realizaPagoResponse"/>

<message name="getPagos">
<part name="parameters" element="tns:getPagos"/>

     message
sssage name="getPagosResponse">
art name="parameters" element="tns:getPagosResponse"/>
</message name="delPagos">
<part name="parameters" element="tns:delPagos"/></part
</message>
<message name="isPreparedResponse">
<part name="parameters" element="tns:isPreparedResponse"/>
     essage>
ssage name="setPrepared">
rt name="parameters" element="tns:setPrepared"/>
</message>
<message name="setPreparedResponse">
<message name="setPreparedResponse">
>part name="parameters" element="tns:setPreparedResponse"/>
</message
<message name="errorLog">
<part name="parameters" element="tns:errorLog"/>
```

- ¿En qué fichero están definidos los tipos de datos intercambiados con el webservice? schemaLocation="http://10.9.9.1:8080/P1-ws-ws/VisaDAOWSService?xsd=1"
- ¿Qué tipos de datos predefinidos se usan?
- ¿Cuáles son los tipos de datos que se definen?
- ¿Qué etiqueta está asociada a los métodos invocados en el webservice? <operation name = "..."> </operation>
- ¿Qué etiqueta describe los mensajes intercambiados en la invocación de los métodos del webservice?

```
<message name = "nombre_del_metodo"> </message>
```

- ¿En qué etiqueta se especifica el protocolo de comunicación con el webservice? En las primeras líneas de código, HTML 1.0.
- ¿En qué etiqueta se especifica la URL a la que se deberá conectar un cliente para acceder al webservice?

```
<service name="VisaDAOWSService">
<port name="VisaDAOWSPort" binding="tns:VisaDAOWSPortBinding">
<soap:address location="http://10.9.9.1:8080/P1-ws-ws/VisaDAOWSService"/>
</port>
</service>
```

### Ejercicio número 8:

Los cambios realizados en *ProcesaPago.java* han sido los siguientes:

Es importante que en el fichero se hayan realizado los siguientes *imports*:

```
import ssii2.visa.VisaDAOWSService;
import ssii2.visa.VisaDAOWS;
import javax.xml.ws.WebServiceRef;
import javax.xml.ws.*;
```

### Ejercicio número 9:

Dentro de *web.xml* es necesario eliminar los comentarios y modificar el siguiente fragmento de código:

La URL se obtiene desde el fichero XML de WSDL, en el apartado de *service*.

## Ejercicio número 10:

Para *DelPagos.java* sólo es necesario realizar el mismo cambio que para *ProcesaPago.java*:

Para *GetPagos.java* hacemos el mismo cambio que para *DelPagos.java* con el añadido de que es necesario transformar el tipo de dato *ArrayList*<*PagoBean*> a *PagoBean*[].

De nuevo, es importante hacer los *imports* mencionados en el ejercicio 8 dentro de los ficheros *DelPagos.java* y *GetPagos.java*.

### Ejercicio número 11:

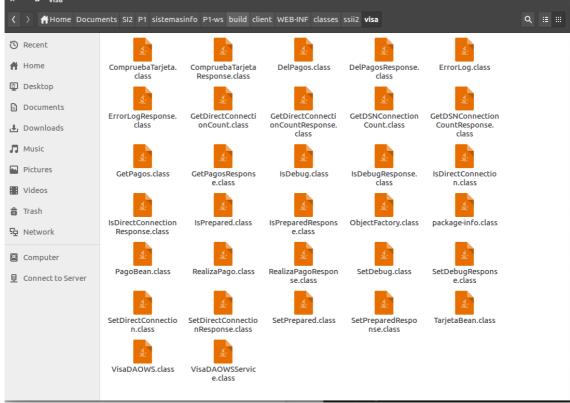
Para realizar la importación del WSDL es necesario ejecutar el siguiente comando:

wsimport -d build/client/WEB-INF/classes -p ssii2.visa <u>http://10.9.9.1:8080/P1-ws-ws/VisaDAOWSService?wsdl</u>

Una vez ejecutado se creará una nueva carpeta con los siguientes archivos \*.class:

x - □ visa

4 Home Documents SI2 P1 sistemasinfo P1aws build client WEB-INE classes ssii2 visa



## Ejercicio número 12:

Para generar los *stubs* desde *build.xml* añadimos al *target generar-stubs* la siguiente información, que no es más que el comando del ejercicio anterior con el formato adecuado para que se ejecute con la herramienta *ant*.

```
<target name="generar-stubs" depends="montar-jerarquia" description="Genera los stubs del cliente a partir del archivo WSDL">
<!-- TODO - Implementar llamada wsimport -->
<molecular color colo
```

### Ejercicio número 13:

Una vez compilado, empaquetado y desplegado tanto servicio como cliente, podemos acceder a la siguiente página de pagos:



En nuestro caso, incluso introduciendo los datos de forma correcta el sistema nos dice que el pago es incorrecto. Es posible que sea debido a algún fallo dentro de *ProcesaPago.java*.

### Cuestión número 1:

Teniendo en cuenta el diagrama de la Figura 3, indicar las páginas html, jsp y servlets por los que se pasa para realizar un pago desde pago.html, pero en el caso de uso en que se introduce una tarjeta cuya fecha de caducidad ha expirado.

Se pasaría por los siguientes pasos:

- Servlet ComienzaPago
- Formdatosvisa.jsp
- Servlet *ProcesaPago*
- JavaBean VisaDAO
- Error/muestraerror.jsp

### Cuestión número 2:

De los diferentes servlets que se usan en la aplicación, ¿podría indicar cuáles son los encargados de solicitar la información sobre el pago con tarjeta cuando se usa pago.html para realizar el pago?

Los servlets encargados son: *ProcesaPago* para procesar la petición y *GetPagos* para obtener los datos sobre los pagos hechos en un comercio.

### Cuestión número 3:

Cuando se accede a pago.html para hacer el pago, ¿qué información solicita cada servlet? Respecto a la información que manejan, ¿cómo la comparten? ¿dónde se almacena?

El servlet ProcesaPago solicita todos los campos necesarios de la tarjeta (Número de tarjeta, titular, fecha de emisión, fecha de caducidad y CCV).

Los datos se guardan en la base de datos VisaDB, donde se guarda la información de las tarjetas y de los pagos.

### Cuestión número 4:

Enumere las diferencias que existen en la invocación de servlets, a la hora de realizar el pago, cuando se utiliza la página de pruebas extendida testbd.jsp frente a cuando se usa pago.html. ¿Podría indicar por qué funciona correctamente el pago cuando se usa testbd.jsp a pesar de las diferencias observadas?

La página de pruebas extendida cuenta con una serie *flags* como *debugging* o conexión directa. No obstante dichos *flags* no afectan directamente al funcionamiento de la página en cuanto a funcionalidad.