

## Instruções gerais

- Fazer a prova utilizando alguma das seguintes linguagens: C# ou Java
- A aplicação pode ser web, desktop ou console
- O código deve ser executável
- Você pode utilizar de quaisquer bibliotecas de componentes que desejar

## Instruções para entrega do teste

1. Você deverá entregar seu teste através de git (Github);
2. O envio do teste não pode ser feito através de um link do Github público, podendo gerar desclassificação;
3. O teste precisa estar na modalidade privada;
4. O acesso ao teste deverá ser liberado para o e-mail: dtirackers@gmail.com, até a data máxima de entrega do resultado do seu teste;
5. Você tem **3 dias para resolver esse teste a partir do recebimento dele**;
6. O resultado do seu teste, com o link do teste no Github, deve ser enviado para o e-mail ou WhatsApp do RH que te enviou o teste.

## Bônus

- Testes unitários
- Não utilizar biblioteca de componentes
- Utilização de CSS/SCSS modules ou Styled Components

## O que deve ser enviado

- Código construído
- Premissas assumidas
- Decisões de projeto
- Instruções pra executar o sistema

## O que deve ser construído

Você deverá desenvolver um sistema de criação de lembretes, seguindo a ideia abaixo:

The screenshot shows a web browser window with the address bar at `http://localhost:3000`. The page has a title "Page 1". The main content is divided into two sections. The first section, titled "Novo lembrete", contains two input fields: "Nome" with the placeholder "Nome do lembrete" and "Data" with the placeholder "Data do lembrete (no formato dd/mm/yyyy)". Below these fields is a blue button labeled "Criar". The second section, titled "Lista de lembretes", displays a list of reminders. It starts with the date "01/01/2022" followed by two items: "Exemplo de lembrete 1" and "Exemplo de lembrete 2", each with a red "x" icon. Below this, it shows the date "02/02/2022" followed by one item: "Exemplo de lembrete 3" with a red "x" icon.

Lembrando que a imagem é ilustrativa. Você também pode optar por construir uma aplicação desktop ou console.

### Ao utilizar o sistema:

- Deverá ser possível adicionar um novo lembrete, informando o nome e a data do lembrete
  - Ao clicar em “Criar”, os campos deverão ser validados seguindo as regras:
    - O campo “Nome” deverá estar preenchido
    - O campo “Data” deverá estar preenchido, com uma data válida, e essa data tem de estar no futuro
  - Caso os valores dos campos sejam válidos, o novo lembrete deverá ser exibido na seção “Lista de lembretes”
- Deverá ser possível deletar um lembrete anteriormente adicionado, clicando no “x”
- Ao adicionar um novo lembrete, caso a sua data já exista, ele deverá aparecer dentro da lista referente àquele dia; caso não, um novo dia deverá ser exibido, contendo aquele novo dia
- Os dias da lista de lembretes deverão ser exibidos em ordem cronológica

### Critérios de avaliação

- Qualidade do código
  - Separação de responsabilidades, leitura, nomeação de variáveis e métodos, orientação a objetivos
  - Clareza e legibilidade
- Utilização de HTML semântico
- [Bônus] Utilização de pré/pós processadores de CSS
- [Bônus] Criação da API seguindo os padrões RESTful
  - Bons nomes de rotas, utilização correta de métodos e status HTTP
- [Bônus] Testes automatizados unitários, tanto no front-end quanto no back-end

### Informações importantes

- ❑ É necessário que você confira com sua universidade se você está apto(a) para fazer estágio de 6h antes de aceitar participar do processo.