## UC1 - Gerenciar Projeto Social

Ator principal: Host do projeto Ator secundário: voluntário Pré condição: Efetuar login

Fluxo principal: Host cadastra dados do projeto social

Host salva projeto socialHost convida voluntário

- Host insere evento

Fluxo alternativo: Após o passo 2 o host pode editar o projeto social ou excluí-lo

Fluxo de exceção: Após o passo 2 o host pode alterar o status do projeto para inativo

Pós condição: O status do projeto é ativo

## UC2 - Cadastro do usuário

Ator principal: Usuário Ator secundário: Sistema

Pré condição: O usuário acessa a plataforma pela primeira vez

Fluxo principal:

- O sistema exibe um formulário de cadastro solicitando informações básicas.
- O usuário preenche o formulário com seu nome, telefone, e-mail e senha.
- O usuário seleciona se deseja se cadastrar como voluntário ou representante de uma ONG.
  - O usuário clica no botão de cadastro.
  - O sistema armazena as informações do usuário no banco de dados.
  - O sistema confirma o cadastro e redireciona o usuário para a página de login.

Fluxo alternativo: No passo 4, se o usuário não selecionar o tipo de cadastro, o sistema exibe uma mensagem de erro solicitando que o usuário selecione uma opção.

Fluxo de exceção: O usuário tenta se cadastrar com um e-mail que já está em uso. O sistema exibe uma mensagem de erro informando ao usuário que o e-mail já está cadastrado.

Pós condição: O usuário acessa sua conta utilizando o e-mail e senha cadastrados.

## UC3 - Engajamento de voluntários

Ator principal: Representante da ONG

Ator secundário: Voluntário

Pré condição: O representante de ONG está autenticado no sistema e tem permissões para gerenciar projetos sociais. Os voluntários estão cadastrados na plataforma. Fluxo principal:

-O representante seleciona um projeto social específico para o qual deseja convidar voluntários.

- -O representante escolhe a opção de convidar voluntários para participar do projeto.
- -O sistema exibe uma lista de voluntários cadastrados na plataforma.
- -O representante seleciona os voluntários que deseja convidar
- -O representante envia convites para os voluntários selecionados, utilizando e-mail ou mensagens instantâneas integradas ao sistema.
- -Os voluntários recebem os convites e podem visualizá-los em suas caixas de entrada de e-mail ou mensagens dentro da plataforma.
  - -Os voluntários acessam a plataforma e visualizam os convites recebidos.
- -Os voluntários decidem se desejam aceitar ou recusar o convite para participar do projeto.
  - -Os voluntários confirmam sua participação no projeto.

Fluxo alternativo: No passo 4, se não houver voluntários que correspondam aos critérios selecionados, o sistema exibe uma mensagem informando que nenhum voluntário foi encontrado com essas características.

Fluxo de exceção:representante de ONG tenta enviar convites para voluntários que não estão cadastrados na plataforma. O sistema exibe uma mensagem de erro indicando que os voluntários selecionados não estão registrados na plataforma e sugere que o representante os convide a se cadastrar primeiro.

Pós condição: Os voluntários selecionados estão engajados no projeto social e suas participações foram confirmadas, permitindo que o representante de ONG acompanhe e gerencie a equipe de voluntários envolvida no projeto.