

Projeto de Interface do Usuário

Página de Login:

- ****Elementos:****
 - Campo de entrada de e-mail.
 - Campo de entrada de senha.
 - Botão "Entrar".
 - Link "Esqueceu a senha?" para recuperação de senha.
 - Link "Cadastrar" para cadastro de novos usuários.
- ****Comportamento:****
 - Ao clicar em "Entrar", o sistema verifica as credenciais do usuário e redireciona para a página principal se os dados forem válidos.
 - O link "Esqueceu a senha?" redireciona para a página de recuperação de senha.
 - O link "Cadastrar" redireciona para a página de cadastro de novos usuários.

Página de Recuperação de Senha:

- ****Elementos:****
 - Campo de entrada de e-mail.
 - Botão "Recuperar Senha".
- ****Comportamento:****
 - Ao inserir o e-mail e clicar em "Recuperar Senha", o sistema envia um e-mail com um link para redefinir a senha.

Página de redefinição de senha:

- ****Elementos:****
 - Campo de entrada de nova senha
 - Campo de confirmação de nova senha
- ****Comportamento:****
 - Ao ser redirecionado pelo link de redefinição de senha, o usuário preencherá o campo de nova senha e de confirmação da nova senha.

Página Principal (Dashboard):

- **Elementos:**

- Painel com os projetos sociais em que o usuário está envolvido (como host ou voluntário).
- Botão para criar novo projeto social (apenas para hosts).
- Botão para editar perfil.
- Notificações de eventos futuros e mensagens recebidas.

- **Comportamento:**

- Os projetos sociais são exibidos em cards, cada um contendo informações básicas como nome, descrição e status.
- Clicar em um projeto social direciona para a página de detalhes do projeto.

Página de Detalhes do Projeto Social:

- **Elementos:**

- Informações detalhadas do projeto social (nome, descrição, datas, endereço, etc.).
- Lista de eventos associados ao projeto.
- Lista de voluntários associados ao projeto.
- Botões para editar e excluir o projeto (apenas para hosts).
- Botão para convidar voluntários (apenas para hosts).
- Área para conversas/mensagens entre voluntários e hosts.

- **Comportamento:**

- Os eventos são exibidos em cards, cada um com detalhes como data/hora, descrição e voluntários associados.
- Os voluntários são listados com seus dados básicos e opções para enviar mensagens.
- Os hosts podem editar e excluir o projeto, além de convidar voluntários.

Página de Cadastro de Novo Projeto Social:

- **Elementos:**

- Formulário para inserção dos dados básicos do projeto (nome, descrição, datas, endereço, etc.).
- Campo para adicionar voluntários por e-mail ou número de telefone.

- **Comportamento:**

- Após preencher o formulário e adicionar voluntários, o projeto é criado e exibido na página principal.

Página de Perfil:

- ****Elementos:****

- Campo para editar foto de perfil.
- Formulário para editar informações básicas (nome, telefone, etc.).
- Campo para alterar senha.
- Campo para adicionar uma biografia

- ****Comportamento:****

- As alterações são salvas ao clicar em um botão específico para cada ação (editar foto, salvar informações, alterar senha).

Elementos Comuns:

- ****Barra de Navegação:****

- Inclui links para as principais páginas (Dashboard, Perfil, Sair).

- ****Notificações:****

- Alertas visuais ou sonoros para novas mensagens, eventos futuros, etc. Esse projeto de interface do usuário visa atender aos requisitos e proporcionar uma experiência intuitiva e eficiente para os diferentes usuários envolvidos no aplicativo de gerenciamento de projetos sociais.