

## PRÁCTICA 14 EVA 2: mouse = Colores

### [ PRACTICA ]

- Crea una página web con un recuadro o capa que reaccione a las acciones del ratón.

### Funcionamiento:

- Inicialmente la capa será blanca y solo se verá su borde.
- Al entrar con el ratón se colorea de verde. Al salir desaparecerá el color.
- Al hacer clic encima con el botón principal se colorea de rojo, pero solo mientras el botón principal esté pulsado. Al liberarlo, vuelve al estado anterior.
- Al hacer clic encima con el botón secundario ocurre lo mismo que en el caso anterior, pero mostrándose el color azul (al liberarlo vuelve al estado anterior).

### Indicaciones:

- No se mostrará en ningún caso el menú de contexto, para ello, habrá que anular o “prevenir” (guiñoguiño) su aparición con un evento aparte.
- Códigos CSS y JS aparte en sus ficheros correspondientes.

### Salida:

- Cambios en la capa principal provocados por la acción del ratón.

### Entrega:

- Por plataforma Classroom como `<Nombre y apellidos>_PRACTICA14EVA2`.