

## PRÁCTICA 03 EVA3: Request/Response

- Enviar y recibir información de un servidor gestionado por un fichero PHP. Modificaremos nuestra página dependiendo de la respuesta recibida.

**Funcionamiento:**

1. Empezarás con un formulario compuesto por email y contraseña (esta última con 8 caracteres mínimo, al menos una mayúscula, al menos una minúscula, al menos un numérico y al menos un carácter no alfanumérico). Los dos elementos estarán validados por *javascript*. Le acompañarán sus botones **Enviar** y **Reset**.
2. Al pulsar **Enviar**, un programa php en el servidor (p.e. `recibe.php`) recogerá la información del formulario y, dependiendo de los valores recibidos (ej.- [admin@mail.es/admin](mailto:admin@mail.es) para el usuario *Administrador* y [aragorn@mail.es/12345](mailto:aragorn@mail.es) para un usuario identificado), devolverá un valor que identifique al usuario como **Administrador**, **Usuario estándar** o **Usuario no reconocido**
  - (A) En el caso de ser **Administrador**, nuestra aplicación generará los botones **Altas**, **Bajas**, **Consultas** y **Modificaciones**. El uso de cualquiera de ellos solo producirá un mensaje en consola del estilo *"Ha pulsado el botón ..."*. Un último botón **Inicio** nos devolverá al formulario inicial.
  - (B) En el caso de ser **Usuario estándar**, se generarán los siguientes campos: *nombre*, *apellidos*, *DNI* con sus contenidos correspondientes (os los inventáis en `recibe.php`). Además, generaremos un **label** y su **input** con el texto *"Introduzca petición"*. Debajo aparecerá un botón **Consultar**. Su uso producirá un mensaje en consola con el contenido del *input* (podremos escribir cualquier cosa). A su lado colocaremos un botón **Inicio** con la misma funcionalidad que en el apartado anterior.
  - (C) En el caso de **Usuario no reconocido** permanecerá el formulario inicial con el mensaje añadido en pantalla *"Usuario no reconocido"*. En los campos deberán verse el email y contraseña introducidos. El mensaje desaparecerá en cuanto hagamos click en uno de los campos. Este click supondrá seleccionar todo el contenido anterior a fin de facilitar la nueva información.

**Indicaciones:**

- El fichero `recibe.php` es cosa vuestra. Programadlo del modo que os resulte más cómodo y eficiente.
- La idea es que los formularios se generen dinámicamente dependiendo de la respuesta obtenida por el servidor.

- Las condiciones para que un usuario sea reconocido como *administrador*, *estándar* o *No reconocido* serán escogidas libremente y programadas en el documento PHP del servidor. No hay que hacer consultas a bases de datos, será suficiente compararlos con alguna variable ya iniciada. El método de elección será descrito en la documentación.
- Procuraremos un cierto estilismo profesional en su diseño usando técnicas adquiridas en otros módulos.
- Los datos del *usuario estándar* se tomarán (podrían estar guardados en sus variables) desde el PHP **en formato JSON** y se recogerán en nuestra aplicación.
- CSS y JS en ficheros externos.

#### Salida:

- Mostrará los elementos dependiendo del tipo de usuario.
- IMPORTANTE: AL PRINCIPIO DEL FICHERO HTML DEBERÁS EXPLICAR QUÉ EMAIL Y CONTRASEÑA HAY QUE ESCRIBIR PARA ENTRAR COMO ADMINISTRADOR, O ESTÁNDAR. CUALQUIER OTRO VALOR SE TOMARÁ COMO “USUARIO DESCONOCIDO”.

#### Entrega:

- Por plataforma MoodleSed como **<Nombre y apellidos>\_PRACTICA03EVA3**.