

PRÁCTICA 20 EVA 2: Formas

- Vamos a complementar la **práctica15**. Creamos círculos con cada pulsación del botón izquierdo del ratón y cuadrados con el botón derecho. Ambos con radio y color aleatorio y creados desde el centro de la forma.
- En caso de emplear una acción de doble clic deberá producirse una excepción y lanzar un error por consola con el mensaje ("Interacción errónea").

Funcionamiento:

- Se crearán tantas formas como se desee.

Indicaciones:

1. Para no pasarnos podemos poner un límite de radio de, por ejemplo, **200px**.
2. El cursor del ratón debe estar posicionado en el centro del círculo.
3. Un modo de hacerlo sería creando capas.
4. Se deberán usar **módulos** para evitar todo el JS posible en nuestro documento html.
5. Puedes usar CSS o directamente asignar sus propiedades mediante **style**.
6. Hojas de estilo y JS estarán en ficheros externos.

Salida:



Pista1: Como consejo, hasta que la capa no esté configurada con todos sus parámetros no debería ser añadida al documento.

Pista2: Los nuevos elementos creados deberían ser referenciados por su clase en lugar de su id.

Entrega:

- Por plataforma MoodleSed como `<Nombre y apellidos>_PRACTICA20EVA2`.