Tabellarische Aufstellung der Arbeitsaufteilung

Mitglied	Zuständigkeiten	Geleistete Arbeitsstunden
Miguel Meindl	Implementation:	Implementation:
	- Snake.java	13 Stunden
	- GameBoard.java	
	- UiFieldTranslator.java	Dokumentation:
	- HighScoreIO.java	2 Stunden
	Dokumentation:	Insgesamt:
	- Spielanleitung	15 Stunden
	- Kurze Beschreibung des Programmablaufs	
Muhammad	Implementation:	Implementation:
Daniel Bin	- FieldTiles.java und Unterklassen	14 Stunden
Mohd Khir	- Color.java	
	- CollisionType.java	Dokumentation:
	- Countdown.java	3 Stunden
	- Direction.java	
		Insgesamt:
	Dokumentation:	17 Stunden
	- Spielidee & Spielbeschreibung	
	- Klassendiagram	