|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **PARADIGMAS** | **DEFINICION** | **EJEMPLOS** | **SE USAN** |
| **POGRAMACION**  **ESTRUCTURADA** | Mejora la claridad, calidad y tiempo de desarrollo de un programa de computadora recurriendo únicamente a subrutinas y tres estructuras básicas: secuencia, selección (if y switch) e iteración (bucles for y while) | Do-while | Sirve para realizar una instrucción de forma automática siempre que se dé una determinada condición |
| **ROGRAMACION PROCEDIMENTAL** | Amplía el enfoque imperativo con la posibilidad de desglosar algoritmos en porciones manejables asi el  código de programa es más claro y evita las repeticiones innecesarias de código | procedimiento div(numero) {  out(numero/2);  out(numero/3);  out(numero/4); | si queremos dividir al número por 2,3,4,etc en otro pseudocódigo: |
| **PARADIGMA DECLARATIVO** | Describe que se debe calcular, sin explicitar el cómo. No existe un orden de evaluación prefijado. Las variables son nombres asociados a definiciones, y una vez instanciadas son inmutables. | Prolog  Lisp  Haskell  Miranda  Erlang  SQL (en un sentido amplio) | El desarrollador determina con precisión en el código fuente los pasos que debe dar el ordenador para alcanzar el resultado. |
| **PROGRAMACION LOGICA** | Consiste en la aplicación del corpus de conocimiento sobre lógica para el diseño de lenguajes de programación | F={ f, g, h, ….} | Donde cada elemento f es un símbolo funcional n-ario (n ≥ 0), por ejemplo, sucesor(x). Si n = 0 el símbolo de función se denomina símbolo de constante. Las constantes mas empleadas son verdadero y falso. |
| **PROGRAMACION FUNCIONAL** | se centra en las funciones. En un programa funcional, todos los elementos pueden entenderse como funciones y el código puede ejecutarse mediante llamadas de función secuenciales | Java, PHP, Ruby, Python, Elixir, Kotling, Haskell, Erlang. | Se usan según la necesidad del programador |

**BIBLIOGRAFIA**

SANDERS, Donal H.,&[uml](https://www.monografias.com/trabajos5/insof/insof.shtml); Informática presente y futuro ¨

Editorial McGraw Hill, [México](https://www.monografias.com/trabajos/histomex/histomex.shtml).

LOZANO, Letvin R., ¨ Diagramación y programación ¨

Editorial McGraw Hill, México.

NORTON, Peter., ¨ [Introducción](https://www.monografias.com/trabajos13/discurso/discurso.shtml) a la computación ¨

Editorial McGraw Hill, México.

FREEDMAN, Alan., ¨ [Diccionario](https://www.monografias.com/trabajos12/diccienc/diccienc.shtml) de computación ¨

Editorial McGraw Hill, Quinta [edición](https://www.monografias.com/trabajos901/nuevas-tecnologias-edicion-montaje/nuevas-tecnologias-edicion-montaje.shtml),

México.

<https://www.monografias.com/trabajos/progestructu/progestructu.shtml>

<http://cidecame.uaeh.edu.mx/lcc/mapa/PROYECTO/libro32/112_programacin_procedimental.html>

<https://www.ecured.cu/Programaci%C3%B3n_l%C3%B3gica#:~:text=La%20programaci%C3%B3n%20l%C3%B3gica%20es%20un,)%2C%20de%20corte%20m%C3%A1s%20matem%C3%A1tico.>

<https://www.ionos.es/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/programacion-funcional/#:~:text=El%20nombre%20ya%20lo%20sugiere,asignan%20valores%20de%20forma%20independiente.>

<https://www.ionos.es/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/programacion-declarativa/>