

APLICACIÓN MOVIL

PROGRAMADOR DE RUTA DE TRANSPORTE

DOCENTE:

WILSON JAVIER FORERO

ESTUDIANTE:

MIGUEL ANGEL MORAN RODRIGUEZ CÓDIGO 12242324687





NECESIDAD DE LA APLICACIÓN MÓVIL



1. La notificación de las rutas de transporte mediante medio escrito o publicación física.



2. Demora en la comunicación o errores en la entrega.



3. Utilizar medios tecnológicos para no afectar el medio ambiente.



APLICACIÓN MÓVIL PARA NOTIFICACIÓN DE RUTA DE TRANSPORTE – ROUTE PLAN APP

Es una aplicación que surge como necesidad de notificar a los responsables de ejecutar una ruta de transporte, el itinerario que se va a cumplir, toda vez que se dispone de un teléfono móvil que recibirá la información relacionada con el trayecto a cumplir.



CREDENCIALES DE INGRESO

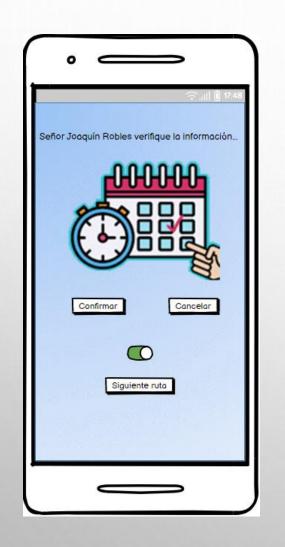
Para iniciar en la aplicación, el usuario debe contar con unas credenciales de registro, a fin de tener acceso a la información, una vez confirma esta información va a acceder al despliegue de la aplicación. El sistema también debe permitir registrar nuevo usuario.



INTERFAZ DE USUARIO

Al interior de la aplicación, se despliega la información del usuario, calendario actual, información del vehículo, dirección inicial y final del recorrido, como también el tiempo de ejecución.

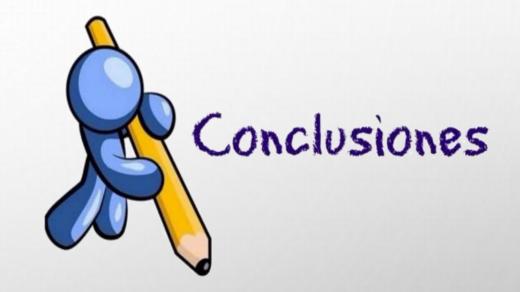
Adicional, cuando se ha terminado el respectivo recorrido existe una opción para reportar la culminación.



INTERFAZ DE USUARIO

En esta sección el responsable del cumplimiento de la ruta confirma la terminación y al mismo tiempo reportar la disponibilidad para iniciar un nuevo recorrido, según la programación que exista en el control central.

- El desarrollo de aplicaciones móviles, siempre son factibles de innovación constante con cada versión.
- Durante la ejecución de la herramienta es posible detectar necesidades y nuevas funcionalidades que se deben incorporar.
- Constantemente el mejoramiento de las tecnologías nos permite nuevos recursos que podemos incorporar para superar limitantes actuales en materia de construcción de software.





Chacias!